Глава 65 - Второе Серебро.

«Почти так, как я думал».

«Ведь если система вознаграждает за встречи с «сюжетными персонажами», а за взаимодействие - нет, что-то не так? Видимо, раньше взаимодействие было недостаточно полным, поэтому система не реагировала. В этот раз я вступил в Клуб Адского Пламени, причём сразу получил высокий ранг. Это намного больше, чем то, как я общался с людьми ранее...»

Реймонд сидел на полу в спальне в позе лотоса, вспоминая свои прошлые действия. С тех пор как он начал получать очки исследований, он думал о том, что не может же система быть такой однообразной и выдавать вознаграждение только за то, что он встретил «сюжетного персонажа». Если так, то зачем нужна система обмена очков исследования на общие? Проще сразу выдавать общие очки. Поэтому, пусть появление очков развития и было внезапным, но всё-таки выглядело разумно.

Ранее, он сначала хотел проверить другие способы получить системные награды, но единственным, на ком он мог экспериментировать, находясь в больнице, был Дэвид, а Реймонд умирать не хотел, поэтому эксперименты пришлось отложить. Позже, когда он вышел из больницы, он в некоторой степени взаимодействовал с так называемыми «сюжетными персонажами», и даже вступил в Академию Щ.И.Т., но ни одно из этих действия не оказалось достаточно важным, чтобы что-то получить от системы.

Со временем Реймонд начал думать, что он слишком многого хочет. Возможно, в системе действительно вознаграждались только встречи с персонажами, и не было логичной причины, по которой существовал обмен одних очков на другие, просто так всё было устроено. Но теперь, когда появились очки развития, он уже не сомневался в правильности своих догадок. Потому что это было логично!

Если есть соотношение обмена очков один к одному, то должны быть другие, один к сколькимто. Иначе, систему писал безумец. Но так как Руководство для новичков не говорило о способах получения очков исследования, и после появления раздела об очках развития в нём тоже не нашлось способа их получения, Реймонду оставалось только узнавать это самостоятельно.

«Значит, я не ошибся». Реймонд почесал подбородок и пробормотал себе под нос: «Для того, чтобы получать от системы вознаграждение, помимо встреч с «сюжетными персонажами», нужно с ними взаимодействовать, правда не так просто узнать, определит ли система взаимодействие достаточным, чтобы выдать мне очки. Значит, основываясь на существующем примере, я смогу получить очки развития, если получу высокий ранг в Академии Щ.И.Т., или даже в самом Щ.И.Т.?

И будет ли польза от уничтожения одной организации, при этом находясь во главе другой? У Реймонда появилось множество идей насчёт того, как получить максимум очков развития, вопрос был в том, что из этого осуществимо. Правда, вне зависимости от того, возможно ли что-то сделать, сначала нужна практика. По крайней мере, у него появились варианты получения очков. Впрочем, сейчас ситуация не была такой критической, чтобы спешить. Незачем было перегружать себя.

«Давайте посмотрим, что с ними можно сделать. Система: показать мой профиль».

Появилась знакомая табличка:

- «Хост: Реймонд»
- «Сила: 2.4, Ловкость 3.2, Телосложение: 2.1, Дух: 1.8»
- «Способности: Навыки Боя Куро»
- «Очки исследований: 390, Очки развития: 300»
- «Субличности: Куро «Сто планов», Флойд «Дэдшот» Лоутон, Тао Пай Пай «Величайший убийца в мире».

Он увидел, что очки исследований подросли до 390, и появилась дополнительная строка с очками развития. Реймонд преобразовал все в общие очки, чтобы легче было держать в уме их количество. Итого вышло 1890 общих очков. Это было огромным богатством.

Для того, кто не так давно боялся потратить десять лишних очков, иметь в наличии около двух тысяч было всё равно, что сорвать джек-пот.

«Чувствую себя богатым землевладельцем, который может позволить себе пить соевое молоко миска за миской». Теперь Реймонд ощущал, что у него есть всё нужное для жизни. Впрочем, если отбросить эмоции, то ничего не изменилось.

«Система, обменять очки на Серебряную Карту Персонажа...»

Подумав, он решил пока ограничиться Серебряной Картой, чтобы посмотреть на результат, а потом уже думать, стоит ли обменять очки на несколько Бронзовых Карт. 890 оставшихся очков хватило бы на восемь Бронзовых Карт. Впрочем, субличность бронзового ранга мало что значила на этом этапе. Разве что её способности будут покрывать недостатки имеющихся субличностей, или ему повезёт так же, как когда он получил Тао Пай Пай. В противном случае это пустая трата очков. Так что стоило подождать тратить всё.

«Вы хотите активировать Серебряную Карту Персонажа сейчас? Да/Нет»

«Да!»

«Серебряная карта персонажа активируется... Успешно активирована субличность серебряного ранга - «Акаину», Сакадзуки. Прототип - Акаину Сакадзуки, из мира Ван Пис, действующий адмирал Флота Морского Дозора».

«Акаину?» Увидев, кого он открыл в этот раз, Реймонд машинально нахмурился, но не расстроился, как в случае с Тао. Тао он не любил по личным причинам, но Акаину вызывал противоречивые эмоции. Смотря Ван Пис, он недолюбливал этого адмирала, потому как смотрел на него со стороны протагониста, которого из трёх адмиралов Акаину раздражал больше всех. Будь то ленивый и спокойный Аокидзи, или старик Кидзару, они были намного приятнее с его точки зрения.

Но если смотреть с точки зрения руководства Флота, то Акаину наиболее ответственно подходил к своей работе, и являлся, по сути, образцом того, кем должен быть адмирал. А уже другие два были примерами плохого поведения, один слишком ленив, а второй непостоянен.

В любом случае, вне зависимости от того, чья точка зрения верная, Реймонд не испытывал к Акаину отвращения, уже не будучи так ограничен одной точкой зрения.

Также было весьма удовлетворительно получить Акаину из карточки. Вкратце - потому что он весьма силён. Даже система просто отметила его как действующего адмирала, не поясняя ничего больше, ведь эта должность говорила сама за себя!

http://tl.rulate.ru/book/45811/1187619