

Элдриан был не в состоянии обработать то, что показывало ему чувство маны. Как только он смог, он прекратил использовать способность, чтобы избавиться от ужасной головной боли. Однако, хотя он и не мог обработать то, что заполнило его сознание, он все же отметил несколько вещей.

'Мана какая-то странная, и деревья какие-то ненормальные'. отметил Элдриан, держась за голову и ожидая, пока головная боль утихнет. Через несколько минут он снова использовал чувство маны, но на этот раз сначала попытался увидеть только детали деревьев. Затем он попытался увидеть только местную ману.

[Увядший Экли]

[Некогда гордый дуб, полный силы, способный бороться за свое право выжить в лесу. Теперь - лишь шелуха. Живой только благодаря силе, которая позволила ему вырасти. Смерть за углом].

Большинство деревьев были такими же, но несколько дальше, казалось, превратились в нечто новое.

[Spirited Ackley]

[Отказался от смерти, но из него выкачали жизнь, как собирают сок дерева. Это не просто шелуха, а часть сети. Остерегайтесь, так как у деревьев нет глаз, но они могут почувствовать вас".]

Как странно, - пробормотал Элдриан, переключаясь на наблюдение за местной маной. Как и ожидалось, мана смерти была почти повсюду. Однако Духовные Аккли были соединены тонкими линиями зеленого и черного цветов. Цвета кружились друг вокруг друга и переходили от одного дерева к другому. Эти линии были наиболее плотными на верхних ветвях и возле корней.

"Понятия не имею, о чем это мне говорит". пробормотал Элдриан, заметив несколько неживых животных. Они не нападали на него и, казалось, подражали тому, что делали при жизни. Они мирно паслись, но увядшая трава превращалась в пепел, когда они наклонялись, чтобы поесть. Если траве удавалось остаться целой, то она просто проваливалась в рот или горло скелета.

"Эй! Вы здесь?" крикнул Элдриан, еще немного понаблюдав и убедившись, что поблизости нет ничего опасного. Его крик спугнул неживых животных, хотя он не был уверен, что они просто убегают или идут за подкреплением.

После минутного молчания Элдриан снова закричал, и с третьей попытки гном наконец вышел из тени. "Тише, вы же не хотите, чтобы вас захлестнула нежить".

"Принеси, да? Значит, вы все еще здесь". Элдриан улыбнулся, так как первый шаг его плана, похоже, сработал. 'По крайней мере, мне не придется спешить обратно в лагерь'.

"Мы все еще должны защищать вас, но наша работа не в том, чтобы помогать..."

"Это так, поскольку вы не можете позволить нежити делать со мной все, что им заблагорассудится", - ответил Элдриан, явно намекая на то, что его превращение в нежить будет полным провалом с их стороны. Он понятия не имел, что это может сделать с игроком и возможно ли это вообще. Но предотвратить его смерть еще до того, как об этом пойдет речь, было вполне в духе миссии гномов.

Гном растерянно посмотрел на Элдриана. Ему потребовалась почти минута, чтобы прийти в себя. "Ты спятил? Почему ты угрожаешь мне своей смертью?"

"Потому что по какой-то причине ты не хочешь помочь, когда можешь. Почему ты просто стоишь в стороне и смотришь, как умирают люди? Когда целый город находится под угрозой".

"Это не наша работа - защищать людей. Особенно когда эти люди даже не одной расы, и мы никого из них не знаем. Почему мы должны рисковать своими жизнями ради людей, которых мы не знаем?"

"Тогда почему вы рискуете жизнью ради меня? Вы меня не знаете".

"Мы... То есть..." Остановившись, гном вернулся к единственному, что он действительно знал. "Потому что это был наш приказ!"

"Так..." Элдриан огляделся и заметил облако пыли вдалеке: "Раз ты должен защищать меня, значит, я твой начальник. Верно?"

Bringing over l.m

"Нет! Даже близко нет!"

"Ты уверена? Я имею в виду, ты же не хочешь провалить свою миссию".

В этот момент Брингур понял, что на них надвигается орда нежити. Повернувшись к Элдриену, он с недоверием спросил. "Ты бы не стал?"

"Почему бы и нет?" Элдриан улыбнулся, повернувшись и посмотрев на гнома, и тут он кое-что понял. Их приказ заключался не только в том, чтобы убедиться, что его душа не была уничтожена. Выполнить подобное было бы очень сложно, так как что-то легко могло произойти до того, как они успели бы вмешаться.

Самым безопасным методом защиты было, естественно, не рисковать воскрешением. И если гномы и ненавидели что-то больше всего, так это провал своей миссии. Поэтому они не стали бы рисковать без необходимости. Это придало Элдриену еще больше уверенности в своем плане.

Прошло еще несколько секунд, и шум орды наполнил воздух. Лицо покраснело от смущения и гнева из-за того, что им манипулировал тот, кто был всего лишь на третьем уровне, Бринг-рр выплюнул: "Отлично, теперь давайте двигаться!".

Пожав плечами, Элдриан активировал аугмент и направил его на свои ноги. Выбрав случайное направление, которое не привело бы его еще глубже в коррупцию, а также подальше от орды, он побежал.

Его скорость не была чем-то поразительным, особенно по сравнению с гномом рядом с ним, который умудрялся не отставать от него, казалось, благодаря ходьбе, но Элдриену все же удалось оторваться от орды благодаря укрытию из засохших деревьев.

Когда они добрались до безопасного места, Элдриан спросил: "Итак, ты согласился помочь. Можешь ли ты поделиться тем, что знаешь об этой коррупции?"

"Нет." Брингур сразу же отшил Элдриана, указав ему молчать, а сам достал кристалл и сосредоточился на нем. Примерно через минуту гном поднял голову и объявил правила их сотрудничества.

"Поскольку именно я решил выйти из тени, я буду отвечать за вашу безопасность. Остальные будут оставаться в тени и выйдут на помощь, только если ситуация будет слишком тяжелой".

"Это означает, что вы должны сделать все возможное, чтобы избежать любых подобных ситуаций. Поскольку наша первоочередная задача - обеспечить вашу безопасность, именно это мы и будем делать. Если вы будете продолжать демонстрировать отсутствие заботы о своей жизни, мы заберем эту возможность из ваших рук, поскольку это также является признаком того, что вы, возможно, не достойны нашего времени".

Это, конечно, не была идеальная ситуация для обоих. Но Элдриан чувствовал, что сможет с этим справиться, в любом случае, он не хотел умирать, если мог этого избежать. Он также не хотел рисковать потерей этой новой связи, которую он создал, хотя она и не была чистой. Но она определенно была сильной.

"Во-вторых, мне не разрешается делиться с вами тем, что я знаю о коррупции. Мой начальник только что сообщил мне, что это будет считаться испытанием и для меня, и для вас".

"Справедливо", - кивнул Элдриан, хотя и был немного разочарован. Тем не менее, иметь телохранителя было достаточно хорошо. Брингур был восьмого уровня, а его доспехи и оружие, судя по тому, что Элдриан видел до сих пор, были просто потрясающими. Вернее, из того, что ему удалось увидеть.

В лесу должно быть мало существ восьмого уровня, если они вообще есть. Улыбаясь, Элдриан задумался о том, какими должны быть следующие шаги его плана.

Он не беспокоился о гномах. Не потому, что он их недолюбливал или желал им зла, а скорее потому, что он просто не думал, что что-то здесь может им реально угрожать.

"Так что же теперь?" спросил Элдриан после минутного раздумья, и единственное, что он смог придумать, это направиться глубже в лес.

Брингур пожал плечами: "Я просто здесь, чтобы помочь тебе, если случится что-то, с чем ты не сможешь справиться. Я не буду вмешиваться, когда ты справишься".

"Что ж, это означает, что не будет легкой добычи ХР, а также то, что я должен быть осторожен в своих передвижениях. Хорошо, давайте просто углубимся".

С этой мыслью Элдриан начал медленно продвигаться вглубь, постоянно используя чувство маны. Он постоянно переключался между своими способностями, пытаясь найти закономерность в потоке маны или, возможно, обнаружить что-то странное, что могло бы помочь ему понять, как это работает.

Он также постарался обойти стороной все деревья Духов Акли. Он понятия не имел, как они работают, но делал все возможное, чтобы не приближаться к ним, а также не пересекать линии маны между деревьями.

'Как он их видит?' недоумевал Брингур, следуя за Элдриеном. Любопытно, как много эльф знал о неживых растениях. Это было то, о чем большинство людей не знало. На самом деле, нежить могла бы сформировать устойчивую экосистему, если бы у нее были соответствующие инструменты.

...

"Ты можешь ему поверить?" выругалась Никки, когда они только пришли узнать, что Элдриан отправился на задание после его сообщения.

"Расслабься, он всегда колебался, вступая в гильдию. В любом случае, преимущества не так уж велики. Если мы попытаемся навязать их ему, он, конечно, просто уйдет". сказала Джудит, заставив остальных вздохнуть в унисон.

"Тогда как же нам справиться с этим заданием? Награды слишком хороши". Никто не отрицал слов Никки, однако они также не могли относиться к этому заданию легкомысленно. Провал квеста гильдии был гораздо более тяжелым наказанием, чем провал обычного квеста.

"Почему бы нам не подождать, у нас есть еще два дня, чтобы принять решение". предложила Элизабет, и остальные, естественно, согласились с этим.

"Обязательно отправьте это ему, завтра мы все постараемся убедить его", - сказал Тердул, поднимая свой щит, на который он опирался, и убирая его подальше. "Кстати, кто-нибудь из вас разговаривал с NPC?"

"Нет, они все очень заняты и выполняют свои собственные миссии. Попытки сделать это

только раздражают их". сказала Никки, и остальные кивнули.

"Верно, но они начали видеть в нас нечто большее, чем просто раздражающих детей". Зивисс возразил: "На днях я разговаривал с несколькими стражниками. В основном они радовались тому, как скучна их караульная служба".

"Разве ты не имеешь в виду жалобы?" спросил Тердул и получил в ответ твердое "нет".

"Нет, они действительно счастливы, что ничего не случилось. И я хочу сказать, просто вспомните битву. Разве кто-нибудь из вас пожелал бы, чтобы подобное повторилось, если бы на кону стояла ваша жизнь?"

На некоторое время воцарилась тишина, когда все поняли, к чему клонит Зивисс: "Ты тоже начинаешь видеть в них людей?" - спросила Элизабет. спросила Элизабет.

"Они слишком сложны, чтобы быть простыми ИИ. Мы все это знали, все знали это с самого начала. Однако я начинаю понимать, о чем все время твердит Элдриан".

"Неужели никто из вас не понял, что никто в этом лагере не является фанатиком сражений. Это так часто встречается в играх и историях, что люди любят войну и хотят доказать свою силу. Но... Здесь все просто хотят выжить. Никто не счастлив быть здесь, но они здесь. Здесь, чтобы защитить свою родину".

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2994482>