

Впервые войдя в игру, Элдриан почувствовал, что с ним что-то не так. Когда он попытался встать, его тело двигалось гораздо быстрее, чем он ожидал, в результате чего он упал лицом в грязь, так как его попытка балансировать привела к прыжку.

'Черт?' ругнулся он, не произнося это громко по той простой причине, что он ел грязь.

Попытавшись встать, Элдриан снова потерпел неудачу. Оттолкнувшись от земли, он толкнул себя гораздо быстрее и выше, чем предполагал, в результате чего его ноги опоздали. К счастью, его руки были наготове и не дали ему съесть еще один кусок.

"Что, черт возьми, происходит?" задался вопросом Элдриан и перевел взгляд на систему: ощущения были похожи, но гораздо более преувеличенными, чем когда он вкладывал все свои очки в ловкость.

Однако он не нашел там объяснения, зато понял, что полностью пропустил системное сообщение. Он был смертельно уставшим после борьбы с проклятием ревенанта, а затем получил обновление квеста.

[Награда за звание: Разрушитель проклятий]

[Совершив крайне безрассудный поступок, вы сняли проклятие, наложенное на Медиона. Человека, чья судьба была возродиться в виде ревенанта. Чьи эмоции были извращены и перевернуты, его любовь к жене и ребенку превратилась в жгучую ненависть].

[И все же вы освободили его. Борясь с проклятием вместо того, чтобы просто уничтожить его, ты освободил его душу. Позволив ему жить дальше].

██████████v█l.co█

[Благодаря этому действию вы обрели уникальную способность: "Бич смерти"].

Оставаясь неподвижным в своей позе, Элдриан продолжал читать, полагая, что способность должна быть весьма удивительной, и не желая больше об этом забывать.

[Scourge of Undeath (Unique perspective ability)]

[Благодаря борьбе с проклятием вы обрели уникальную перспективу, осознаете вы это или нет. Функции этой способности пока неизвестны, однако одна функция ясна. Она улучшает ваше понимание нежити, позволяя находить их слабые места с первого взгляда].

"Хм..." Элдриан разочарованно вздохнул. Способность казалась бесполезной, так как он уже обладал чувством маны, а оно позволяло делать то же самое, если не больше. Вздохнув еще раз, он понял, что это не причина его проблем.

'Стоп, в реальности все было наоборот. Что если...' Медленно, как только мог, Элдриан медленно лег и подложил под себя руки, стараясь не удариться. Как только он закончил, он начал медитировать, прилагая больше усилий, чем обычно, чтобы войти в нужное состояние.

Однако через несколько минут упорства ему это удалось. Вслед за маной, текущей через него, он немного подумал о том, как он может улучшить это, но не стал ничего предпринимать. Не желая тратить на это время, когда он еще не выучил даже заклинания третьего уровня, не говоря уже о скудном репертуаре заклинаний второго уровня.

Когда он открыл глаза, Элдриан обнаружил, что его движения не были до смешного быстрыми. Встав, он подумал, не станет ли это ежедневной практикой. Он надеялся, что нет, однако десять или около того минут медитации, конечно, не помешают. По крайней мере, это поможет ему очистить разум перед началом дня в обоих мирах.

"Так, посмотрим, здесь ли еще Пеларос", - у Элдриана было несколько планов на сегодня, и ни один из них не предусматривал участия в миссии. Обнаружив, что палатка пуста, Элдриан пожал плечами и сказал себе, что они не будут скучать по нему. Особенно теперь, когда у них есть кристаллы.

Повернувшись, Элдриан решил сначала отправиться в форт Пикност, вспомнив, что там есть храм. Кроме того, там была дорога, соединяющая его с Киниго, что должно было облегчить его путешествие.

Отправившись в путь, Элдриан начал с легкой пробежки, которая вскоре превратилась в быстрый бег, когда он понял, что совсем не устал.

Даже в таком темпе ему потребовался почти час, чтобы добраться до форта. Его не пустили внутрь, но быстро впустили, когда стражники применили к нему Наблюдение. Раса Избранных - это то, что никто не мог подделать, а поскольку он был единственным во всем регионе Киниго, они быстро поняли, кто он такой.

Подвиги Элдриана во время ночного нападения не остались незамеченными. Хотя на следующий день после нападения о них не говорили, но с течением времени эта информация стала быстро распространяться. Особенно когда люди начали понимать, в скольких местах он присутствовал.

Когда они суммировали весь его вклад, это быстро стало горячей темой. Элдриан стал довольно знаменит, хотя и не подозревал об этом.

Беспрепятственно Элдриан быстро направился к храму, вспомнив, что храм находится где-то здесь. Подтвердив по карте его местоположение, он быстро добрался до здания.

"И что теперь?" пробормотал он, не найдя новой опции. "Это то же самое, что и с доступом к рынку?" - задался вопросом Элдриан, подойдя к одной из статуй в храме и коснувшись ее, после чего появилось всплывающее окно.

'О, они сделали это гораздо более удобным для пользователя'. подумал Элдриан, вспоминая, каким неудобным раньше был параметр спавна. Она появлялась случайно, когда вы приближались к святому месту.

Теперь же ему предлагалось зайти в магазин, установить точку спавна или задать путевую точку. Последняя показывала, что у него нет ни одной установленной точки, и он может установить еще до шести.

Добавив ее в список, Элдриан обнаружил, что его карта также обновилась, чтобы показать это, он также понял, что его карта имеет больше возможностей, чем раньше. Он в основном игнорировал ее, так как это была просто обзорная карта, показывающая, где он находится и что его окружает.

Теперь же он обнаружил, что может искать конкретное место и даже фильтровать, чтобы найти определенные типы мест. 'Это здорово, они решили снять это ограничение для Высших Эльфов?' задался вопросом Элдриан, вспомнив, что у других игроков всегда были такие возможности.

Однако интерфейс был значительно улучшен.

Установив путевую точку, Элдриан снова отправился в путь. На этот раз в город. Путь занял в общей сложности 4 часа, так как ему пришлось пройти контрольную точку у массивных скал. Капитана двух башен было не так-то легко убедить в том, что он тот, за кого себя выдает.

Элдриан уже подумывал о том, чтобы показать кентавру все свои титулы, но в последнюю секунду решил отказаться. Он понятия не имел, что считается умеренным количеством титулов, но чувствовал, что у него их слишком много.

Особенно когда он увидел, что у кентавра только один - "Стойкий защитник". В отличие от его собственных титулов, Элдриан не получил никакой дополнительной информации о нем, только сам титул.

"Наконец-то я здесь, кажется, прошла целая вечность", - пробормотал Элдриан, объясняя стражам ворот, кто он такой и зачем сюда пришел. С тех пор как были замечены армии нежити, охрана была усилена в три раза.

"Первым делом, надо забрать деньги", - с этой мыслью Элдриан быстро отыскивал гильдию искателей приключений, следуя карте до ближайшей.

На удивление, в городе их оказалось три. Хотя в этом был смысл, поскольку город был огромным, и ходьба из конца в конец заняла бы несколько часов. Естественно, если бежать, то время значительно сократится, особенно с нынешней ловкостью Элдриана.

"Добро пожаловать", - приветствовал его дружелюбный голос, когда он вошел через дверь, - "Вы здесь за наградами или за заданиями?"

"За наградой", - ответил Элдриан, повернувшись к человеку, получеловеку ростом ему по грудь. Пушистый белый мех покрывал его длинные поникшие уши.

"Конечно, давайте разберемся с этим". Мужчина подвел Элдриана к одному из прилавков, где было пусто.

"Где все?"

"Ушли зарабатывать награды или бегут, спасая свои жизни. Немногие искатели приключений остались бы здесь, когда опасность так велика".

"Что ты имеешь в виду?" спросил Элдриан. Дейн сообщила ему о ситуации, но не о том, насколько она серьезна. В основном она говорила о короле и о том, как хорошо, что он там.

"Ты не видел объявления?" Удивленно подняв глаза, мужчина шлепнул лист бумаги на землю и достал массивную книгу. "Какой квест ты взял?"

Элдриан не сразу ответил, прочитав уведомление. По оценке местных жителей, это была угроза городского уровня. Элдриан понятия не имел, каков эквивалент, поскольку система не выдала ему уведомления о квесте.

"Я не брал его в гильдии, я получил его в поле".

"О, а у тебя есть доказательства?"

Кивнув, Элдриан достал эмблемы и положил их на стол, глаза деми-человека широко раскрылись, а его шерсть стала покрывать большую часть лица.

"Что ты натворил?" Мужчина взял эмблемы и убедился, что они настоящие, заклинание, которое он произнес, сообщило ему, что это действительно так.

Пожав плечами, Элдриан постарался остаться неопределенным, не зная, как редко кому удается получить стальную эмблему. Не говоря уже о серебряной.

"Тебе нужно золото или ты хочешь обменять?"

"Обмен? Что я могу обменять?" спросил Элдриан, заинтригованный. Если он сможет получить то, что ему нужно, это сэкономит ему много времени. Хотя ему казалось, что лучше было бы купить их у кузнеца.

"Подождите, нет, это тоже будет просто с полки. Я не могу заказать, так как это займет несколько дней, а может и неделю".

"Почти все. Заклинания, навыки, оружие, доспехи..."

"Я ищу доспехи".

"Отлично, тогда следуйте за мной. И не волнуйтесь, все они были отремонтированы и приведены в идеальное состояние. Хотя многим они все еще не нужны, поэтому их стоимость на 30% ниже рыночной."

"А что такое рыночная стоимость?" спросил Элдриан, уверенный, что каждый доспех уникален и имеет свою цену, связанную с тем, насколько он хорош.

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2991914>