

Войдя в систему, Элдриан обнаружил, что мир стал гораздо более ярким, чем раньше. Не то чтобы он думал, что такое возможно, все и так казалось совершенно реальным.

Разница была в том, что теперь казалось, что вещи не просто реальны. Но их сущность тоже была реальной, и он мог чувствовать ее и соединяться с ней.

Это поразило его, и он уставился вдаль, глядя на деревья, кентавров, землю. Все казалось намного более... более значительным.

Прошло почти десять минут, прежде чем его изумление снизилось до того уровня, когда он смог осмыслить происходящее. Медленно встав, он почувствовал, что может ощутить движение каждого мускула. Каждый вдох, который он делал, он мог проследить за тем, как воздух поступает в его легкие.

Почувствовав это, Элдриан сел обратно и начал медитировать. Он боялся, что это странное и удивительное состояние покинет его. Он боялся, что так и будет.

Как только он вошел в свое тело, все пришло к нему. Ему больше не нужно было искать свою ману. Вместо этого он знал, где она находится. Он даже чувствовал, как мана извне медленно просачивается сквозь его кожу, но гораздо больше поступает через легкие.

Произнеся заклинание "Антисма", Элдриан израсходовал как можно больше маны. Не выходя из медитативного состояния, он наложил заклинание на самого себя. Он чувствовал, как мана уходит, или, скорее, собирается, а затем распространяется по нему.

Как она оживляет каждую его часть, и как, несмотря на то, что это была мана, она никогда не взаимодействовала с его путями.

'Какое прекрасное чувство!' подумал Элдриан, способный, казалось, распространить свое сознание на всю личность. Насладившись этим ощущением в течение нескольких минут, Элдриан попытался сделать то, что за последние несколько дней не принесло никаких улучшений.

Сосредоточившись на одном пути, вместо того чтобы бороться, как обычно, мана, казалось, знала, что он хочет, чтобы произошло. Она последовала его воле, разделившись на два пути. Сначала она образовала изгиб, но Элдриан быстро понял, что это будет неэффективно.

Тогда он начал строить то, что считал узлом, но больше напоминало дорожный круг. Как и в случае с кругами, здесь не было только одного пути. Вместо этого Элдриан сделал два. Он поместил один внизу, а другой наверху.

Затем он соединил их тонкими линиями посередине, при этом правильный путь соединялся с правильным кругом.

Нижний круг он сделал соединением для входящей маны, верхний - для выходящей. В центре был хаотический беспорядок, в котором мана могла бурлить. Никакой особой причины для этого не было, Элдриан просто чувствовал, что есть еще одно место для сбора маны, которое может помочь. Возможно, он сможет собрать ее там и выпустить сразу в разрушительное заклинание.

Когда первый путь был пройден, один на правой руке, Элдриан перешел ко второму. Оказалось, что это гораздо сложнее. По опыту он знал, что такие изменения не являются постоянными. Он должен был помнить об этом, пока формировал остальные.

В результате, чем больше он делал, тем труднее становилось. На четвертом пути он едва мог удержать три других вместе. На самом деле, они часто начинали разрушаться. Это заставило его отказаться от четвертого пути, чтобы исправить ошибки, с которыми он столкнулся.

Проходили часы. Прогресса не было. Элдриан продолжал терпеть неудачи, пока вновь соединял пути. Этот процесс был самым трудным, поскольку по мере того, как он настраивал предыдущие пути, в них нарастало давление.

На первом пути это почти не отвлекало. Но теперь, когда ему нужно было сосредоточиться, чтобы поддерживать все остальные, это вызывало сильную головную боль. Конечность, о которой шла речь, также кричала от боли.

Задышавшись, Элдриан резко встал и начал кашлять кровью. "Это нехорошо". пробормотал он сквозь больное горло. Он смотрел на темно-красную кровь на своих руках.

Боль была терпимой, и теперь, когда он перестал заставлять себя, она стала значительно меньше. Но прошло еще некоторое время, прежде чем Элдриан смог улыбнуться.

"И все же, это сработало!" Улыбка росла по мере того, как он думал о том, что уже можно быстро исправить. Первым из них было начать с пути, идущего к его голове. На данный момент она останавливалась там, где заканчивалась его шея. Подобно тому, как другие останавливались на запястьях и лодыжках.

"Это должно облегчить последний шаг. Хотя я не смог закончить даже четыре, я определенно не хочу, чтобы последним была моя шея". подумал Элдриан, продолжая думать о том, что еще может помочь.

Составив полный список, он встал на шаткие ноги. Почти падая, он едва успел вытащить копье и воткнуть его в землю в качестве третьей ноги. Это небольшое действие вызвало у Элдриана крайнее истощение, заставив его медленно сползть по древку копья. Пока он снова не оказался на земле.

"Черт?" Вызвав интерфейс, он посмотрел на сообщение, а затем на данные.

[Игрок достиг 100% сродства. Пожалуйста, проконсультируйтесь с Чудом для подтверждения реальности].

Прочитав это, Элдриан постарался сдержать небольшой смешок. Слова показались ему очень интересными, но не настолько, чтобы помешать ему просмотреть другую информацию.

Каким-то образом он набрал уровень усталости в 6 баллов, просто медитируя. Дробное дыхание Элдриана заставило его усталость обрести смысл. Он чувствовал это гораздо сильнее, чем раньше, он чувствовал усталость до костей. Одно только дыхание истощало его энергию.

Порывшись в своем инвентаре, Элдриан достал остатки мяса альфы, которое он давно приготовил. К счастью, в инвентаре ничего не испортилось, так что оно было не хуже свежего. Поглощая мясо, Элдриан почувствовал, что оживает. Он быстро достал воду, а также несколько фруктов.

"Вот это жизнь", - пробормотал Элдриан, маневрируя, чтобы сделать свое копье спинкой. Позволяя своему телу и разуму расслабиться. Он знал, что на сегодня тренировок больше не будет. Это не было плохо, и он не расстроился.

~~~~~w~~~n~~~~~.om

Теперь, когда он точно знал, в каком направлении двигаться, все остальное могло подождать. Доев последнюю порцию, Элдриан встал и начал искать Катанию. К этому моменту внутри стен было разбито множество палаток, что значительно усложнило его задачу по сравнению с тем, что было бы неделю назад.

К счастью, вокруг миниатюрной башни было несколько центральных палаток. Хорошее место, чтобы начать поиски одного из лидеров, который также был целителем.

Расспрашивая тех, мимо кого он проходил, Элдриан нашел ее через несколько минут после начала поисков. Она была занята лечением кого-то в одной из больших палаток. Не медицинской, но переоборудованной под нее.

Ужасный запах ударил в лицо, и Элдриан едва не упал без сознания. Изнеможение, конечно, не помогло, и вскоре он оказался на земле. Он задыхался, и его состояние ухудшалось. Ужасный запах все сильнее проникал в него.

Когда незнакомые руки подхватили его, Элдриан почувствовал, как его начинает тошнить. Он едва успел произнести первое заклинание Аэраки, выгнав запах через вход. Это дало ему возможность вдохнуть чистый воздух, в котором он так нуждался.

"Я в порядке. Это просто... запах". сказал Элдриан, задыхаясь, и снова применил Аэраки, так как не мог сконцентрироваться достаточно долго, чтобы держать его активным. Один из кентавров, помогавших ему, увидел, что Элдриан борется, и произнес более сильное заклинание ветра. Оно избавило всю палатку от возможных запахов.

"Какой запах?" спросил кентавр, недоумевая, ведь он находился здесь уже несколько часов, а единственным запахом был металлический запах крови.

"Смерть. Запах смерти". сказал Элдриан, ища источник и быстро найдя его.

Кентавр корчился от боли на большом столе. Он явно был сделан для кентавра, а не для человека. Ноги кентавра были связаны, как и руки. Он боролся с ограничениями от боли, отчего образовывались новые раны.

В боку у него был один длинный порез. Он казался чистым, если бы не кровь, вытекающая из него. Его вид усугублялся тем, что кровь была абсолютно черной. Даже раны на его руках и ногах кровоточили черной кровью.

"Что с ним случилось?" спросил Элдриан, оправившись от шока. Он никогда не чувствовал такого ужасного запаха. Мало того, что запах был самым мерзким из всех, что он когда-либо мог почувствовать. Он еще и атаковал его разум, заставив на несколько секунд потерять сознание.

Когда один из кентавров ответил, Элдриан тоже понял причину.

"Упырь пытался остановить наше продвижение. Он не силен, но быстр и проворен. Кроме того, он всегда выбирает слабые группы". ответил один кентавр, а другой добавил: "И все, что ему нужно - это порез".

Элдриан кивнул, вспомнив, что произошло с Кидоном. Этот кентавр был явно в гораздо худшем состоянии. "Где остальные?" Оглядевшись вокруг, Элдриан увидел, что в палатке был только один раненый.

"Мертв. Он даже не добрался до форта. Патруль нашел его по счастливой случайности. Спасая его жизнь... Надеюсь, спас ему жизнь".

"Конечно, с ним все будет в порядке". подбодрил Элдриан, глядя на Катанию, чья спина была мокрой от пота. Ее шерсть была на целый оттенок темнее, чем обычно, что ясно показывало, как она напряжена.

"Она занимается этим уже час". За этим последовал вздох, Элдриан обернулся, чтобы увидеть прибывшего Тесолиса. "Ты знаешь, почему яд упыря так смертоносен?"

"Да", - кивнул Элдриан, вспомнив, как он чуть не убил Кидона. "Он атакует душу".

Действительно. Теперь мы знаем, что его яд тоже не просто так. Хару, не мог бы ты пойти со мной?