

Она думала, что он просто ослеплен вопросами. Даже после того, как он объяснил, что заставило его так долго находиться без сознания, она не до конца поверила ему. Однако теперь, глядя на модуль заклинания, она была вынуждена признать, что все это, должно быть, правда.

Она должна была изменить свое мышление. Больше не рассматривать его как план F, последнюю попытку передать информацию. Скорее, она должна была смотреть на него как на равного, да и на остальных тоже.

"Верно, вы, вероятно, хотите получить компенсацию", - сказала Катания, вспомнив, как Элдриан стремился собрать деньги. "Мы не будем платить сразу, было бы безумием приходить в лес с такой кучей денег".

"Тогда как это работает?" спросил Элдриан, действительно желая получить какую-то компенсацию. Он был не против помогать просто ради помощи, но ему нужно было помочь Эрику заработать деньги. Кроме того, он хотел начать и попытаться как следует экипироваться.

"За каждое подтвержденное открытие вы получаете вот это", - сказала она, протягивая Элдриану небольшой кусочек металла. "Тип металла определяет важность твоего открытия".

"Разве это не очень дорого?" спросил Элдриан, взяв металл и используя инспекцию, чтобы посмотреть, что это такое. Он выглядел как небольшой щит с двумя мечами, размером примерно с ноготь большого пальца Элдриана.

[Железная эмблема (Гильдия искателей приключений)].

fr████e████v██.██m

[Особая эмблема, созданная из железа, используемая организациями для обозначения проделанной работы. Используется для обмена на компенсацию, когда все уляжется и перевод денег станет безопасным и возможным].

[Особая черта: Эмблема активирована, что указывает на то, что она была подарена, а не украдена].

Что это значит? поинтересовался Элдриан, не в силах удержаться на этой теме, пока Катания продолжала говорить.

"Не так много, как ты думаешь. За обычные находки, те, что стоят 50 серебряных, мы даем кусочек меди".

"Разве люди не могут просто имитировать это?"

"На нем выгравирована специальная руна, указывающая на его подлинность, которую практически невозможно скопировать. Хотя медные стоят около десяти серебряных из-за этого, это все равно лучше, чем иметь под рукой пятьдесят серебряных."

"Сколько же стоит эта?" спросил Элдриан.

"Он стоит пять золотых, хотя я собираюсь обсудить с Пеларосом стоимость твоего заклинания. Мне кажется, что я должен дать тебе что-то большее, но я не могу сделать это, не спросив его".

"П-погоди! Пять золотых?" Элдриан был совершенно ошеломлен этим.

"Да, и если твой отчет правдив, то это только за отчет о заповедной зоне". Катания ответила: "Если тебе любопытно, описание задания находится здесь. С перечислением возможных вознаграждений".

Естественно, Элдриан взял предложенную ею страницу и просмотрел ее. Внезапно появилось всплывающее окно с вопросом, хочет ли он принять задание.

Не слишком ли поздно спрашивать меня об этом сейчас? Элдриан ворчал, чувствуя, что система совсем заснула. Она должна была спросить его об этом, когда он только отправился в путь.

[Игроку предложен уникальный квест, принять или отказаться?]

[Название квеста: Очистить лес]

[Дающий квест: Пеларос, (При поддержке Гильдии искателей приключений)]

[Ранг квеста: А]

[Описание квеста: Помочь Пеларосу очистить лес, вплоть до тех мест, где распространилась коррупция] [Цель квеста: Найти тайники]

[Цель квеста: Найти укрытия нежити, поделиться этой информацией с армией и помочь очистить их, если потребуются. Чем важнее открытие, тем лучше оплата].

[Награда за квест: 2 уровня (после завершения всего квеста, без целей)]

[Оплата за квест 1: Медная эмблема, стоимостью 50 серебра. Награда за базовое открытие]]

[Оплата за квест 2: Бронзовая эмблема, стоимостью 1 золотой. Награда за находку с

присутствием невольной нежити].

[Плата за квест 3: Железная эмблема, стоимостью 5 золотых. Награда за обнаружение неизвестной защищенной зоны].

[Плата за квест 4: Стальная эмблема, стоимостью 10 золотых. Награда за обнаружение высшей нежити].

[Плата за квест 5: Серебряная эмблема, стоимостью 20 золотых].

[Плата за квест 6: Золотая эмблема, стоимостью 50 золотых].

[Эмблемы можно отнести в любую гильдию авантюристов в Тауресе, чтобы выкупить].

Читая список, Элдриан не мог не потерять дар речи. Последние награды были просто безумно щедрыми. Однако способ их получения также не упоминался. Следовательно, это должно быть что-то, что может привести к масштабным изменениям.

Естественно, Элдриану было интересно, получит ли он серебряную или золотую эмблему за изучение маны. Ему также было интересно, сколько людей открыли/создали это заклинание.

Вспомнив, что система сказала, что оно не уникально. Ему было интересно, почему, если это так, заклинание не стало таким же известным, как Магическая инспекция.

После того как Элдриан узнал о возможности получения новых наград, он почувствовал гораздо меньше желания снова отправляться в поход. Его первый поход, конечно, был полезным, но он также был очень опасным. Элдриан не хотел бы потерять три уровня при повторной попытке.

Может, мне лучше остаться в более известном районе? задался он вопросом, размышляя над этим, а не занимаясь практикой.

Само собой разумеется, Элдриан принял задание. Ему не нужно было ничего активно делать, пока им не нужно было отступить, он выполнял его. Следовательно, это было всего лишь 2 бесплатных уровня.

Осознав это, Элдриан стал еще менее склонен рисковать своей жизнью. Хотя технически он мог умереть, цена этого не стоила.

Поэтому Элдриан остался ждать в этом районе. Он продолжал отрабатывать свои заклинания, в частности, ману и Врахос. В первом случае ему еще предстояло пройти долгий путь. А вот второе, как ему казалось, он уже почти полностью контролировал.

Сев на стул, который он использовал, чтобы получить доступ к столу, Элдриан положил груды камней, которые он собрал у своих ног. Он накладывал заклинание Врахос, пока вся куча не превратилась в маленькие шипы. Теперь они вонзались в землю, как иглы дикобраза.

Думаю, мне нужно немного попрактиковаться в стрельбе по ним. Элдриан задумался, понимая, что после 20 раз произнесения заклинания он так ничего и не понял.

Встав, он уже собирался отправиться на тренировку, но остановился, увидев Пелароса и Катанию.

"Хару, похоже, я недостаточно тебя похвалил", - сказал Пеларос с широкой улыбкой на лице. Он быстро превратился в человека, чтобы быть на одном уровне с Элдрианом. Не желая смотреть вниз на человека, с которым он разговаривал.

"Я знал, что ты способен, но это немного больше, чем я предполагал", - сказал Пеларос, указывая на страницу, которую дала ему Катания.

"На самом деле это заклинание не уникально, я думаю, вы понимаете, что модификация, которую вы сделали, не так уж и сложна. Причина, по которой люди обычно игнорируют его, заключается в том, что видение, которое оно дает, мало что дает".

"На самом деле, в бою это скорее помеха, чем что-то другое. Он просто затуманивает зрение. Однако я понимаю, почему вы сделали это. Как и раньше, я бы посоветовал тебе не экспериментировать слишком много".

"Ты знал об этом заклинании?" спросила Катания с нескрываемым удивлением.

"Да, оно называется "Цветные зори". Ты можешь найти его в библиотеке любого города". Пеларос ответил: "Однако, как я уже сказал, его использование обычно не так уж велико. Как и магическая инспекция, она требует постоянной концентрации, однако то, что она дает, не так полезно".

"Я не согласен, - сказал Элдриан, - она позволяет увидеть следы нежити. Я до сих пор не знаю, как создаются следы, но это уже кое-что. Он также может показать, где они группируются, так как их мана поглощает окружающих".

"Верно, поэтому я здесь. Это новое открытие. Обычно мы используем божественную магию, чтобы найти следы нежити, с помощью заклинания под названием Detect Evil. По сути, оно просто сообщает нам о наличии маны, которая относится к классу обычной элементальной маны".

"Однако радиус действия этого заклинания довольно ограничен, и хотя Colorful Sights затуманивает зрение; если вы можете видеть мимо, вы можете видеть далеко".

"У меня есть уникальный предмет, который позволяет мне использовать способности, схожие с

вашим заклинанием. Оно более утонченное, позволяет мне выбирать то, что я хочу увидеть. Однако это заклинание, будь оно названо "Изучение маны" или "Цветное зрение", гораздо доступнее".

"Катания, пожалуйста, сделай как можно больше копий. Я хочу, чтобы все выучили его сегодня вечером. Также напоминаю тем, кто все еще в поиске, боюсь, наши следы уже обнаружены."

"Что!?"

"Вы оба задавались вопросом, почему Хару преследовали, но не поймали. Наиболее вероятная причина в том, что они знают о нашей группе, или, по крайней мере, об увеличении количества людей. Скорее всего, они надеялись проследить за ним до нашего лагеря".

"Это... Это вполне вероятно. К счастью, я могу исчезнуть на некоторое время", - пробормотал Элдриан, немного объясняя Пеларосу, как он может буквально исчезнуть.

Естественно, он не упомянул, что вышел из системы, а скорее придумал что-то вроде того, что вернулся в свой мир. Выслушав это, Катания ушла, а Пеларосу пришлось несколько секунд смотреть ей вслед.

"Это хорошо, в таком случае они наверняка сдались. Теперь, не могли бы вы рассказать мне, почему вы изменили Магическую Инспекцию?" Пеларос вздохнул с облегчением.

Выслушав доклад Катании, он забеспокоился, что скоро на них набросится орда нежити. Объяснение Элдриана ослабило его беспокойство.

"Ну... Я хотел узнать, как действует мана, когда я произношу заклинание. В частности, что касается магии ветра, я уверен, что ты знаешь о Динамической магии".

"Конечно, поэтому я и сказал тебе прекратить попытки научить Миропсиса. Динамическая магия, хоть и сильна, но довольно трудна для изучения. Тем более, когда ты уже достиг пятого уровня".

<http://tl.rulate.ru/book/45792/2988844>