[Динь!… Объявление Сервера: Все игроки в китайской зоне - обратите на это внимание… Событие системы трех миссий официально началось из-за действий игрока. Мероприятие будет состоять из трех различных частей, и каждая завершенная часть будет вознаграждена открытием одной из трех соответствующих систем: системы скаутов, системы альянсов и системы домашних животных.

Первая доступная миссия и в настоящее время единственная — «Убийца Дракона». Цель игроков будет состоять в том, чтобы защитить город, не позволяя волнам монстров преодолеть городские стены. Во время миссии НПС не смогут атаковать или защищаться от атакующих монстров, поэтому оборона города Эминентис будет оставлена всем игрокам. Игроки, которые участвуют в этой миссии, — это все те, кто находится внутри города Эминентис или в собственности в радиусе 10 километров.

Награда: Открытие системы альянса. Игроки смогут создавать гильдии или группы наемников и создавать свои собственные силы. Дополнительные объяснения будут даны, когда официально начнется миссия «месть Дракона».]

Уведомления системы резко закончились после этих последних слов, и китайский сервер замолчал на несколько секунд, прежде чем толпа игроков разразилась горячими криками.

Наконец-то официально началось! Более того, это также означало, что конкуренция между странами также официально началась. Не только Китай, все различные зоны; Зона Америки, зона Японии, зона России, зона Европейского Союза, зона Ватикана и так далее… Все игроки в мире начали оживленно двигаться, чтобы завершить соответствующие системные миссии!

Каждый хотел вписать свое имя в учебники истории! Все хотели завоевать честь для своих стран! Каждый игрок Сансара Онлайн хотел выделиться среди остальных и заявить о себе всему миру!

Естественно, достичь такой цели было совсем не просто. Среди миллиардов игроков максимум три игрока в зоне действий имели шанс выгравировать свое имя в Зале славы.

Однако, в то время как игроки праздновали и возбуждались, у NPC было тяжелое выражение на их лицах. Естественно, это было связано с тем, что во время миссии «месть дракона» никто из них не мог защитить себя.

Смерть НПС означала абсолютную смерть! В конце концов, они не могли возродиться, как игроки!

Лицо короля Ху И в это время тоже выглядело не слишком хорошо. Когда он посмотрел вверх, как будто его взгляд мог проникнуть сквозь роскошную крышу дворца и увидеть небо, и сжал кулаки, он наконец испустил сложный вздох и покачал головой, бормоча:

— Это действительно наказание?

Хотя Се Фэн не был уверен на 100%, у него были свои собственные мысли относительно почти неслышного бормотания короля Ху и. С тех пор как Се Фэн поговорил со Стражем в деревне новичков и получил возможность начать один из 2-х финальных квестов игры, с тех пор как Се Фэн получил титул создателя мифа, он понял, что, вероятно, в ближайшем будущем он и дворянин перед ним не смогут спокойно общаться, как это было всего несколько минут назад.

Что же касается того, были ли мысли Се Фэна неправильными или нет, то это зависело исключительно от того, какие решения он примет на этом пути.

* * *

Се Фэн покинул королевский дворец вскоре после объявления системы.

Король Ху И поручил ему добыть противоядие из тела смертельно ядовитого Дракона Коммодуса, чтобы вылечить его сына. По оценке короля Ху И, оставшееся время жизни Маленького принца составляло максимум 50 часов. Вероятно, именно поэтому срок миссии составлял всего 48 часов, поскольку после 2 дней не было никакого смысла продолжать миссию, потому что жизнь Ху Чжэна подошла бы к концу.

Се Фэн быстро направился к южным воротам города, чтобы встретить Се Яо и остальных. Прошло около двадцати минут с тех пор, как они закончили разговор, так что трое его однокурсников по университету, вероятно, проклинали его за то, что он так долго заставил их ждать.

Смеясь про себя, Се Фэн вдруг увидел несколько толстого мужчину возле магазина, и, увидев название магазина, Се Фэн на мгновение остановился, прежде чем, наконец, направиться к толстяку.

Толстяк был управляющим складом в Эминентис-Сити.

С тех пор как Се Фэн покинул деревню новичков, у него никогда не было свободного времени. Долгие и трудные миссии, борьба с ужасающими монстрами, проведение времени с двумя своими красавицами, беспокойство о делах в реальном мире и т. д. Он был просто слишком занят, поэтому было много вещей, которые он не мог сделать.

Например, в начале игры в инвентаре каждого игрока было 100 слотов; в этих 100 слотах игроки могли хранить только 100 предметов, за исключением зелий, трав, минералов, свитков и всевозможных расходных материалов, которые могли быть сложены максимум до 200 на слот. Однако по прибытии в главный город игроки могли отправиться на склад, чтобы расширить свой инвентарь до 200 слотов!

Причина, по которой Се Фэн не беспокоился до сих пор, заключалась в том, что помимо того, что он был занят, его ум никогда не думал об этом, так как места в его инвентаре всегда было достаточно, потому что он продавал или выбрасывал все предметы, которые считал мусором.

Но в последнее время инвентарь Се Фэна начал выглядеть немного тесным; бронзовое, серебряное и несколько золотых оборудований сияли повсюду.

Благодаря количеству высокоуровневых монстров и боссов, которых убил Се Фэн, количества снаряжения и ценных предметов, которые он получал ежедневно, было достаточно, чтобы заставить любого пускать слюни. Именно потому, что он знал, что эти предметы были ценными, он не хотел выбрасывать их, и поскольку он просто проходил мимо, он мог бы также быстро расширить свой инвентарь, чтобы удвоить его размер, а затем продолжить свой путь.

У толстяка было испуганное выражение лица, как и у большинства НПС, которых Се Фэн видел после того, как покинул королевский дворец. Они все были потрясены объявлением системы.

Хотя он и был напуган надвигающейся опасностью, толстяк быстро пришел в себя, когда увидел приближающегося покупателя, и его глаза загорелись, как две золотые монеты.

— Молодой человек, чем я могу вам помочь?

- Помогите мне расширить мой инвентарь до 200, - сказав это, се Фэн достал из своего инвентаря сотню золотых монет…. Это была сумма, которую только горстка игроков могла позволить себе на этой стадии игры, но Се Фэн, вероятно, был бы настолько смелым, чтобы потратить так много только для того, чтобы расширить свой инвентарь на ранних стадиях.

Управляющий складом быстро принялся за работу, когда увидел мешок с деньгами в руках Се Фэна. Поскольку максимум, что он мог увеличить, было 100 мест, общая стоимость составляла сто золотых монет… За каждое дополнительное место игроки должны были заплатить 1 золотую монету, что на самом деле было довольно высокой ценой, учитывая, что 1 золотая монета будет эквивалентна 1 китайскому юаню, когда система обмена валюты официально откроется.

Расширив свой инвентарь, Се Фэн поблагодарил управляющего магазином и тихо ушел, чтобы встретиться со своими друзьями и «женами».

http://tl.rulate.ru/book/45648/1522757