

Город Эминентис расположен на северной стороне континента Адастрейя. Это самое спокойное место на всем континенте, и именно поэтому игроки начинают свое путешествие именно с этого места.

В городе Эминентис нет недостатка в пище и ресурсах. Вот почему здесь нет сражений, и звери извне не покинут своих территорий, чтобы войти в город. Хотя Богиня Творения исчезла и демоническая ци, по-видимому, освобожденная Кланом Лунного Дьявола, влияет на континент Адастрейя, город Эминентис все еще остается мирным районом.

Поэтому, когда неизвестное чудовище напало на город Эминентис, все горожане были крайне напуганы и растеряны, так как это было то, чего по своей природе не должно было случиться.

Согласно карте, которую ранее дал ему король Ху И, если он пойдет туда, где находится Темный лес, это займет у него около трех или четырех дней. Континент Адастрейя был просто очень большим, так что расстояние, пройденное за эти три-четыре дня, все еще можно было считать небольшим.

До открытия другой валюты все еще ощущалась нехватка золотых монет. Игроки низкого уровня не могли тратить деньги на покупку седёл. Но для дальних поездок нужно было купить коня.

Пройдя несколько минут, Се Фэн добрался до магазина. Магазин седел выглядел совершенно обычным.

Владельцем лавки был старик лет шестидесяти - семидесяти. Он сидел с закрытыми глазами, прислонившись к прилавку. Се Фэн даже мог видеть, как медленно образуется большая лужа слюны. Старик явно заснул.

Впрочем, это тоже нормально, так как все близлежащие магазины были полны игроков, кроме этого. Этот магазин был совершенно пуст.

\*Кашель\*

Се Фэн слегка кашлянул, намереваясь разбудить старика... но все, что он получил в ответ, - это храп.

Се Фэн попытался разбудить старика еще несколько раз, но делал это не слишком громко, чтобы не удивить бедного старика. Однако спустя почти 5 минут безрезультатных попыток он наконец потерял терпение.

- Старик! Кто-то пытается украсть лошадей! - крикнул Се Фэн, поднеся обе руки ко рту и используя их, чтобы сконцентрировать звук в направлении уха старика.

- Кто посмел украсть лошадей ?! - Старик, который выглядел так, словно продолжал бы спать, даже если бы наступил конец света. Он вскочил со стула, как будто он был спортсменом, а не морщинистым дедом.

Се Фэн был удивлен внезапным приливом энергии от старика, поэтому он быстро сделал несколько шагов назад, едва избежав слюны, которая вылетела изо рта владельца магазина .

- Простите, что прерываю ваш отдых, но я получил важное поручение от Короля Севера, и мое время ограничено. Не могли бы вы показать мне доступных лошадей? - сказал Се Фэн самым вежливым образом, не дожидаясь, пока старик перед ним скажет еще что-нибудь, опасаясь, что изо рта у него вылетит еще больше слюны.

Видя, что он на самом деле клиент, старик не рассердился на то, что его так разбудили, потому что он не должен был спать. Однако у старика, похоже, тоже не было желания разговаривать, и он просто махнул рукой.

Перед глазами Се Фэна появилась панель, показывающая доступные сёдла.

[Обычная лошадь: Очень обычная белая лошадь. Скорость передвижения + 30. Стоит 70 золотых монет.]

[Вооруженная лошадь: Тип лошади, которая сильнее обычных лошадей, ее способность бегать намного лучше, а защита выше. Скорость передвижения + 40. Стоит 300 золотых монет.]

[Боевой конь: Конь, используемый солдатами Императорской армии. Говорят, что в одном из них солдат проехал с одного конца континента Адастрейя на другой. Скорость передвижения + 50. Он стоит 2000 золотых монет.]

[Ферганская лошадь: Один из древнейших видов лошадей на континенте Адастрейя. С широким телом и длинной шеей, она имеет хорошее гладкое тело. Она обладает большой силой, сопротивлением и скоростью. В настоящее время существует всего несколько ферганских лошадей, поэтому их цена в золоте не подчеркивает их истинной ценности. Скорость передвижения + 60. Она стоит 30 000 золотых монет.]

- Самую быструю мне, - небрежно сказал Се Фэн.

Поскольку стоявший перед ним старик не очень-то горел желанием разговаривать и казался не слишком вежливым, Се Фэн сменил манеру разговора на менее формальную.

Услышав, что кто-то действительно хочет купить лошадь, причем самую дорогую, хозяин лавки быстро открыл глаза и улыбнулся: - Ха-ха-ха! Очень хорошо, у вас хороший глаз, юный герой. Моя самая быстрая лошадь - ферганская. Поверьте, вы не пожалеете об этой покупке.

Видя энтузиазм владельца магазина, Се Фэн с трудом удержался от смеха.

Как он мог позволить себе купить Ферганскую лошадь стоимостью 30 000 золотых монет? У него всего чуть больше 100 золотых монет, и за исключением тех больших гильдий, которые собирают золото со всех своих членов, Се Фэн уверен, что он игрок с самым большим количеством золотых монет не только на китайском сервере, но и во всем мире!

По крайней мере, до официального открытия биржи золотые монеты в распоряжении игроков будут очень ограничены.

Чтобы старик не слишком волновался по этому поводу, Се Фэн достал из инвентаря письмо, которое ранее дал ему король Ху И, и протянул его бедняге:

- Это письмо от короля города Эминентис. На самом деле, миссия, которую я сейчас выполняю, - это миссия, специально предоставленная мне королем....

Все еще взволнованный, владелец магазина взял письмо. После того, как он открыл его и начал читать, широкая улыбка на его лице начала быстро таять, как кубик льда в песке пустыни.

Когда старик закончил читать письмо, он несколько раз проверил печать, чтобы убедиться, что письмо было настоящим, после чего глубоко вздохнул.

Старик уронил окурок обратно на стул и молча махнул рукой.

[Динь! ... Вы получили "Ферганскую лошадь" от владельца магазина в городе Эминентис. Вы можете вызвать её в любой момент.]

[Динь! ... "Ферганская лошадь" - получена только на время выполнения миссии, если она погибнет в бою, вам придется заплатить половину ее цены.]

Первое объявление в системе чрезвычайно обрадовало Се Фэна. Не из-за ценности коня, а потому, что на данном этапе игры Ферганская лошадь бесценна, так как 60 очков дополнительной скорости передвижения для дальних путешествий - это удивительное подспорье.

Се Фэн подсчитал, что ему потребуется три или четыре дня, чтобы добраться до Темного леса.

Однако второе объявление заставило его взволнованное выражение лица вернуться к нормальному так же быстро, как улыбка старика исчезла несколько секунд назад.

- Ну... не может быть, чтобы все было так просто, - подумал он про себя.

Се Фэн поблагодарил NPC с улыбкой: - Большое вам спасибо, ваш подарок будет мне очень полезен.

Видимо, почувствовав себя лучше от его слов, старик из магазина впервые улыбнулся и кивнул: - Я рад быть полезным, я рад быть полезным.

Прочитав письмо, хотя и немного разочарованный тем, что ему пришлось бесплатно отдать одного из своих самых быстрых скакунов, старик также понял, что эта миссия касается безопасности города Эминентис, поэтому его настроение было приподнятым.

У каждого игрока было свое собственное пространство для верховой езды, которое могло вместить до пяти лошадей, но каждый раз они могли вызвать только одну, чтобы покататься. Езда на лошади была средством передвижения для игроков, и игроки не могли пострадать, пока они были верхом. В то же время в ранний период игры единственными профессиями, которые могли сражаться на лошадях, были Воины и Рыцари. Лучники, Убийцы, Маги, Жрецы и Призыватели не могли сражаться верхом. Только после достижения тридцатого уровня они могли освоить необходимый навык для боя на лошадях, например навык "конная стрельба из лука" для лучников.

Однако, чтобы иметь возможность атаковать верхом, игроку нужна хотя бы одна Вооруженная Лошадь, так как обычные лошади не позволяют атаковать во время езды.

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1355691>