Не обращая внимания на шум вокруг него, вызванный количеством игроков, Се Фэн вошел в здание Гильдии Наемников.

Внутреннее убранство здания можно было описать только как огромное и простое. Там была стойка с несколькими работающими неигровыми персонажами, много столов и что-то вроде бара сбоку, где игроки или другие неигровые персонажи могли купить напитки.

Естественно, это соки, безалкогольные напитки, кофе, чай и т. д. Никакого алкоголя, так как Сансара Онлайн не смогла бы гарантировать, что несовершеннолетние не будут его пить.

Даже если это виртуальный мир, каждая деталь может повлиять на то, как люди думают в реальном мире.

Се Фэн посмотрел на карту и увидел, что на ней было 3 желтые точки. Одна была большой, другая - средней, а третья - маленькой.

Просто чтобы избавиться от сомнений, Се Фэн подошел к большой доске с множеством миссий, приклеенных к ней.

Он небрежно взял лист бумаги и просмотрел информацию.

[Название миссии: Кухня тоже важна!]

[Тип миссии: Обычная миссия.]

[Требования к миссии: Отсутствуют.]

[Класс миссии: D+.]

[Описание: Один из самых важных ресторанов в Эминентис-Сити испытывает проблемы из-за отсутствия ингредиентов для приготовления своего самого популярного блюда.]

[Цель миссии: Отправляйтесь на территорию железных кабанов и убейте 10 из них, а затем доставьте мясо в Гильдию наемников и получите вознаграждение.]

[Наказание за неудачу: Нет.]

[Награда за успех: 5 серебряных монет и специальное мясное блюдо, приготовленное шеф-поваром среднего уровня.]

Се Фэн оставил бумагу на доске и, сделав несколько шагов, взял другой лист.

[Название миссии: Цветочный магазин нуждается в вашей помощи!]

[Тип миссии: Обычная миссия.]

[Требования к миссии: Отсутствуют.]

[Класс миссии: D-.]

[Описание: В цветочном магазине бабушки Мэй Линь не хватает голубых роз. Что станет с любителями экзотики? Помогите им!]

[Цель миссии: Отправляйтесь в близлежащий лес в западной части города Эминентис и соберите 20 синих роз.]

[Наказание за неудачу: Нет.]

[Награда за успех: 3 серебряные монеты и 1 голубая роза.]

Покачав головой, Се Фэн положил лист бумаги на место. Ему больше не нужно смотреть, так как эта доска, вероятно, полна миссий , которые вряд ли его могут заинтересовать, такак как большинство из них, по-видимому, являются низкоуровневыми миссиями по охоте на монстров или же коллекционированию.

Се Фэн, естественно, не был заинтересован и не стал бы тратить время на такие миссии, поэтому он пошел вглубь здания и направился на второй этаж.

Однако, как только он достиг лестницы, солдат в бронзовых доспехах с бронзовым копьем остановил его и вежливо спросил: - Извините, второй этаж доступен только людям с 10 очками славы или выше. Не могли бы вы показать свои очки славы?

Се Фэн явно не ожидал чего-то подобного, поэтому, несколько раз растерянно моргнув, бессознательно кивнул.

Открыв окно статуса, он показал солдату свой никнейм и количество очков славы, которые он накопил.

[Имя игрока: Шива]

[Очки славы: 320]

Глаза солдата слегка приоткрылись, и он посмотрел на очки славы с явным удивлением. Однако вскоре он встал, выпрямился и ответил с более почтительным отношением: - Шива, вы можете подняться на второй этаж. Однако позвольте мне дать вам несколько советов, как пройти прямо на третий и последний этаж здания. Миссии на втором этаже, вероятно, не привлекут вашего внимания.

Се Фэн просто кивнул и пошел вверх по лестнице.

Он знал, что очки славы очень трудно получить. Их можно получить, только выполняя чрезвычайно сложные миссии или убивая высокоуровневых Боссов.

Однако при убийстве босса очки славы делятся в равных количествах максимум между 20 людьми. Таким образом, если вся гильдия убьет босса, только 20 человек с самым высоким вкладом в битву получат часть очков славы в качестве награды за убийство Босса.

Единственная причина, по которой Се Фэн имеет так много очков славы на этом этапе игры, заключается в том, что он убивал боссов намного выше своего уровня, с более высоким классом и в одиночку. В противном случае его нынешние очки славы были бы не более чем двузначными.

Хотя охранник посоветовал ему идти прямо на третий этаж, что подразумевает, что он также отвечал требованиям, предъявляемым к входу на верхний этаж этого места, Се Фэн все равно решил взглянуть на миссии на втором этаже.

На втором этаже было только несколько игроков, окруживших доску. Некоторые из них смотрели на миссии и, очевидно, удовлетворенные целью и наградами, они брали лист на второй этаж, чтобы официально записаться на миссию.

Се Фэн тоже подошел к доске, небрежно взял одну из миссий и осмотрел содержимое.

[Название миссии: Медведи повсюду]

[Тип миссии: Нормальная]

[Требования к миссии: +10 очков славы]

[Класс миссии: C+]

[Описание: Бурые медведи, которые обычно отдыхали в лесу, начали расширять свою территорию, все ближе и ближе подходя к окрестностям Сьюдад-Эминентиса.]

[Цель миссии: Убить 20 Бурых Медведей]

[Наказание за неудачу: Нет]

[Награда за успех: 15 серебряных монет / опыт / случайный предмет снаряжения 10-го уровня Стали.]

Прочитав содержание миссии, Се Фэн взял еще одну и посмотрел на её содержание. Миссия состояла в том, чтобы поохотиться на монстра по имени Кровавый тигр.

Как и охота на Бурого медведя, эта миссия была связана с охотой на монстров немного выше текущего среднего уровня игроков.

Бурые медведи - это 11-й уровень, а Кровавые тигры -12-й. Хотя разница в уровне 10 между игроками и Бурыми медведями составляет всего один уровень, эта разница в уровне не является чем-то таким, что может быть преодолено так легко на начальных этапах.

Естественно, человек, которому посчастливилось получить хорошее снаряжение, может преодолеть такой разрыв. Удача.

По крайней мере, Се Фэн предпочел бы полагаться на силу своего тела и разума, чем на удачу.

Не желая больше терять времени, он направился к лестнице на третий этаж. Там его ждал воин в серебряных доспехах и с серебряным копьем.

Увидев приближающегося Се Фэна, охранник сделал два шага вперед и преградил ему путь. Затем он сказал серьезным тоном: - Этот этаж разрешен только для тех, кто имеет +100 очков славы. Покажите свое окно состояния или уйдите.

Се Фэн закатил глаза.

По тону голоса солдата Се Фэн мог ясно сказать, что солдат не верит, что у него есть +100 очков славы на этом этапе игры.

И все же это нормально - так думать. К несчастью для солдата, Се Фэн удовлетворял этому требованию и даже намного превосходил его. Поэтому реакция солдата была точно такой же, как и у солдата в бронзовых доспехах, только этот солдат быстрее пришел в себя и сказал:

- Игрок Шива, теперь вы можете подняться на третий этаж.

Се Фэн просто слегка кивнул и, не тратя лишних слов, поднялся по лестнице.

На третьем этаже никого не было, как Се Фэн и ожидал, услышав требование для входа на этот

уровень. Большинство игроков смогут попасть на третий этаж только тогда, когда игра приблизится или войдет в промежуточные стадии.

Убедившись, что там нет никого, кроме него, Се Фэн направился к доске.

Там был только один лист бумаги.

Се Фэн взял его в руки и прочитал.

[Название миссии: Неизвестно]

[Тип миссии: Уникальная]

[Класс миссии: Неизвестен]

[Требование миссии: 100 очков Славы]

[Описание миссии: Пожалуйста, зайдите в Королевский дворец в Сьюдад-Эминентисе для получения дополнительной информации.]

Уникальный квест!

Уникальный Квест. Это было задание, которое, как только один игрок принимал его, ни один другой игрок не мог принять то же самое задание. Обычно требования к этим заданиям были чрезвычайно жесткими, а сами задания были чрезвычайно трудными. В то же время вознаграждение за задание было бы трудно себе представить.

Но, требование квеста - иметь 100 очков славы...

Он не ожидал, что единственная миссия на этом этаже на самом деле будет миссией уникального класса.

Гораздо меньше он ожидал, что миссия будет опубликована самим королем города.

Общий размер Адастрийского континента настолько огромен, что его невозможно описать словами. Поэтому один император, естественно, не может контролировать все это.

Чтобы правила и законы, установленные Имперским городом, соблюдались и распространялись по всему континенту, предыдущий император перед своей смертью назначил четырех королей.

****

http://tl.rulate.ru/book/45648/1353032