

Убив команду из 11 игроков, Се Фэн со скучающим выражением лица пошел собирать все снаряжение, которое упало с убитых им игроков.

Из 9 игроков, которых он убил, он получил 9 предметов: однако только 2 предмета были полезны нынешнему Се Фэну.

[Штаны из овчины]

Требования к оборудованию: Уровень 3

Класс снаряжения: Сталь

Свойства: Защита +3

Примечание: Немного более стойкие, чем тканевые брюки.

[Низкокачественные протекторы для ног]

Требования к оборудованию: Уровень 1

Класс снаряжения: Сталь

Свойства: Защита +2

Примечание: Это лучше, чем ничего, верно?

Хотя эти два предмета были не очень хороши, они были вещами, которых у нынешнего Се Фэна не было. Не то чтобы он в этом нуждался, но Се Фэн все еще носил оба предмета.

После оснащения протекторов ног и штанов все окно статистики Се Фэна выглядело следующим образом:

[Игрок: Шива]

Уровень: 3

Зона проживания: Китай

VIT: 12

STR: 9

AGI: 4

INT: 15

Удача: 10

Очарование: 20

Призвание: Нет

Слава: 0

Деньги: 50 серебряных монет / 64 медных монеты

Голод: 60/200 (При превышении лимита игрок автоматически теряет 1% HP в секунду)

HP: 350

MP: 1150

Физическая сила атаки: 21

Сила магической атаки: 180

Физическая защита: 18

Точность: 4

Уклонение: 4

Скорость атаки: 100 (начальное значение)

Скорость движения: 100 (начальное значение)

Магическое заклинание: 1 базовое заклинание (волшебная пуля) в секунду

Огнестойкость: 0% (начальное значение)

Водостойкость: 0% (начальное значение)

Сопротивление ветру: 0% (начальное значение)

Сопротивление молнии: 0% (начальное значение)

Сопротивление земле: 0% (начальное значение)

Светостойкость: 0% (начальное значение)

Темное сопротивление: 0% (начальное значение)

Навыки:

Проверка: Можно получить основную информацию о монстрах, которые не превышают уровень игрока в 10 уровнях. Стоимость: 1 МП.

Сбор: Можно получить скрытые предметы из трупов некоторых монстров. Стоимость: 1 МП.

Волшебная пуля: Стреляйте одной энергетической пулей. Нанесенный урон эквивалентен 80% магического урона. Стоимость: 5 МП. Перезарядка: 0,5 секунды.

Се Фэн удовлетворенно кивнул, видя, как медленно, но неуклонно продвигается его окно статуса.

- *Кашель*... Чувак, ты действительно сильный! Что это за магический урон?

Внезапный кашель и крик вырвали Се Фэна из его мыслей. Се Фэн посмотрел в сторону и увидел, что Ян Тянь сидит и ест дымящуюся булочку, чтобы восстановить свои потерянные НР.

Пища обычно не полезна для восстановления здоровья, потерянного в бою, если только это не особый вид пищи. Однако еда хороша для того, чтобы помочь восстановить НР после окончания битвы.

Хотя это не так много, регенерация здоровья, безусловно, немного увеличивается.

Се Фэн кивнул и сказал

- О том, что было раньше: спасибо за помощь в остановке воинов.

Ян Тянь горько покачал головой и сказал

- Не упоминай об этом, парень, кроме того...

Говоря здесь, Ян Тянь сузил глаза и улыбнулся:

- Тебе, наверное, не нужна моя помощь, верно?

Се Фэн не потрудился ответить. Он пошел к Ян Тяню и открыл торговый опцион.

Ян Тянь был смущен действиями Се Фэна, но все же согласился на сделку.

Перед Ян Тянем появилось окно с двумя отдельными сторонами, и вскоре он увидел все предметы, которые были дропнуты игроками, убитыми Се Фэном.

Поскольку Се Фэн не хотел быть в долгу перед кем-либо, он просто взял то, что мог использовать, и решил отдать остальное Ян Тяню.

Ян Тянь, казалось, понял мысли Се Фэна, но все же покачал головой и объяснил: - Не беспокойся об этом, просто забудь. Не то чтобы я помог тебе, потому что хотел что-то взамен. Кроме того, эти предметы не приносят мне большой пользы.

Се Фэн прищурился, глядя на слово "Ян" в прозвище Ян Тяня. Се Фэн небрежно улыбнулся и сказал: - Вероятно, член семьи Ян в этом не нуждается, но я не люблю никому и ничем быть обязанным.

Сказав это, Се Фэн нажал кнопку принять в торговом окне, и вспыхнул желтый свет. Видя это, Ян Тянь мог только согласиться на сделку.

Вскоре замигал зеленый огонек, и предметы в торговом окне исчезли: они вошли в инвентарь Ян Тяня.

Успешно завершив обмен репликами, Се Фэн развернулся и снова зашагал в сторону деревни. От начала до конца боя прошло всего несколько минут, так что у него еще есть более 10 минут, чтобы выполнить задание, которое дал ему старик из магазина зелий.

Увидев это, Ян Тянь на мгновение остолбенел и закричал:

- Эй! прими мою просьбу о дружбе!

Се Фэн исчез, когда вошел в лес.

Вскоре в ушах Ян Тяня зазвенело сообщение из системы:

[Динь!...Игрок "Шива" отклонил вашу просьбу о дружбе.]

Ян Тянь был ошеломлен, когда пробормотал::

- Что, черт возьми, не так с этим парнем?

С точки зрения Се Фэна, встреча с Ян Тянем была всего лишь мимолетной.

Покинув Долину Волков, Се Фэн прошел через Желтый лес, который был территорией диких кабанов. Покинув территорию диких кабанов, он прошел через территорию диких овец и безобидных кроликов.

Через несколько минут Се Фэн вошел в деревянные ворота Деревни Новичков.

Се Фэн шел по главной улице, полностью игнорируя пристальные взгляды женщин-игроков. Однако тот факт, что он их игнорирует, не мешает некоторым смелым девушкам приближаться к нему.

Женщина-игрок, которая выглядела так, как будто ей было 30 лет, надела красивую улыбку на свое лицо и подошла к нему, мягко покачивая талией:

- Младший брат, ты хочешь сходить со мной на один уровень?

Как только Се Фэн собрался ответить, он увидел имя женщины-игрока

Мокрая, как озеро.

Се Фэн быстро прошел мимо игрока и покинул площадку, оставив бедную взрослую женщину в неведении о том, что она сделала не так.

...

Пройдя еще 5 минут, Се Фэн наконец добрался до магазина зелий. Снова изменив внешность, он вошел в магазин.

- Господин Сяо Лэй, у меня есть волчьи клыки, о которых вы просили.

Сяо Лэй, сидевший с закрытыми глазами, наконец открыл глаза и внимательно посмотрел на Се Фэна.

[День!...Вы успешно выполнили миссию, данную Сяо Лэем.]

[День!...Награда: Благоприятное впечатление от Сяо Лэя +1]

[День!...Благодаря вашему высокому уровню харизмы и впечатляющему подвигу победы над монстрами выше вашего уровня, благоприятное впечатление Сяо Лэя по отношению к вам +3]

[День!...Вы успешно выполнили необходимые требования (+5 положительных впечатлений). Поговорите с Сяо Лэем для получения дополнительной информации.]

Серия системных уведомлений оставила Се Фэна слегка ошеломленным, прежде чем он наконец что-то понял.

По-видимому, миссия, данная Сяо Лэем, должна была состоять из 5 частей цепочки. В каждой части игрок получит +1 благоприятное впечатление, а при достижении +5: игроки могут успешно разблокировать требования.

Однако 99% игроков никогда не смогут выполнить эти миссии из-за сложности борьбы с волками 5-го уровня, поскольку большинство игроков в настоящее время находятся на уровне 1 или 2. Из-за 5-часового лимита времени у обычного игрока не было возможности успешно выполнить миссии Сяо Лэя.

Какой смысл иметь благоприятное впечатление +5? Се Фэн не знает, но скоро узнает.

- Неплохо, сопляк. Будучи 2-го уровня, ты сражался с монстрами на 3 уровня выше: кроме того, тебе нужно было пройти через несколько карт, чтобы добраться до Долины Волков. Если ты успешно выполнил мой заказ, я покажу тебе мой магазин специальных товаров.

Се Фэн серьезно кивнул и ответил:

- Не волнуйся, я оправдаю твои ожидания.

Сяо Лэй фыркнул: - Не начинай праздновать слишком рано, сопляк. За Долиной Волков находится территория свирепых тигров, где растет трава под названием "Пятнистый лотос". По некоторым причинам я не могу уйти слишком далеко от этого магазина, поэтому мне нужно, чтобы ты принес мне этот лотос. Ты можешь это сделать?

[Динь!... Сяо Лэй хочет, чтобы вы отправились на территорию свирепых тигров, нашли "Пятнистый Лотос" и принесли его ему.]

Уровень миссии: Скрытая миссия.

Ограничение по времени: 1 день.

Награда за миссию: 50 серебряных монет / Благоприятное впечатление от Сяо Лэя +5 / Доступ к скрытому магазину Сяо Лэя

[Принять/отклонить?]

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1346980>