

Не имеет значения, находится ли он в крупном городе, маленьком городке, деревне новичка или в лесу посреди природы: любой игрок, который нападет на другого, получит увеличение своих "штрафных очков".

Если игрок, инициировавший атаку, совершает убийство игрока, которого называют убийцами игроков или более известным в онлайн-играх как "ПК", то его/ее очки преступления увеличатся на +1, а цвет его/ее имени на голове игрока изменится в зависимости от количества совершенных ПК.

Однако, если другой игрок убьет игрока, который напал первым, то его/ее очки преступления не увеличатся.

В зависимости от количества штрафных очков, которые имеет игрок, штрафы также варьируются. Чем больше совершено преступление, тем больше наказание. Это наказание может привести к потере нескольких уровней только за одну смерть или даже к потере всей команды, когда они умрут.

Штрафные баллы автоматически уменьшаются, -1 за каждые 5 часов вне города. Когда у игрока есть штрафные очки, даже если он только +1: тогда этот игрок не может войти в города, иначе солдаты немедленно поймают его, и он будет отправлен в тюрьму.

В тюрьме штрафные баллы падают быстрее, -1 за каждые 2 часа. Однако после выхода из тюрьмы игроку придется заплатить золотой штраф: 1000 золотых монет равняется -1 очку преступления.

Еще хуже, когда очки преступности достигнут +10, главные города мира Сансара пошлют солдат искать игрока, который совершил ПК проактивно, чтобы отправить его в тюрьму.

У Се Фэна достаточно страданий из-за двух проклятий, наложенных Кольцом Бога Разрушения, поэтому он не хочет добавлять больше проблем, чем уже имеет.

После нападения воина-новичка Се Фэн подпрыгнул в воздух и ударил его коленом в лицо.

-1

Воин сделал два шага назад и бессознательно поднес руку к носу, но вскоре вспомнил, что в виртуальном мире крови нет.

Хотя нанесенный урон ничего не значит для начинающего воина, стыд от того, что его ударили по лицу и обошлись с ним как с мусором, привел его в ярость.

Се Фэн внезапно сменил цель и побежал к начинающему магу, который готовился бросить основную магическую пулю.

Начинающий маг не ожидал, что его товарищ по команде будет сметен так легко, и не ожидал, что движения Се Фэна будут такими странными.

Тем не менее, маг может бросить основную магическую пулю каждые 1 секунду. Поэтому, когда Се Фэн подошел к магу, начинающий маг уже закончил произносить заклинание и выстрелил.

Как раз в тот момент, когда начинающий маг собирался начать готовить еще одну волшебную пулю, он был удивлен тем, что произошло.

Се Фэн почувствовал, как волшебная пуля выстрелила в него со скоростью не меньшей, чем пуля в реальном мире. Однако если бы кто-то присмотрелся повнимательнее, то увидел бы на лице Се Фэна равнодушную и насмешливую улыбку.

Вшууух!

Как раз в тот момент, когда волшебная пуля собиралась попасть в него, Се Фэн наклонился на девяносто градусов, сделав верхнюю часть тела горизонтальной по отношению к земле.

Волшебная пуля пролетела над Се Фэном и ударилась о землю.

- Какого хрена! - потрясенно воскликнул начинающий маг.

Однако, прежде чем начинающий маг успел подумать о том, как можно человеку успешно избежать магической атаки со скоростью на уровне пули, он увидел, как перед ним появилась тень.

Се Фэн с самого начала улыбался все той же безразличной улыбкой, как будто все это было для него просто детской игрой. Он поднял свой стальной меч и рубанул вверх и вниз, ударив начинающего мага несколько раз подряд.

-20

-16

-19

Поскольку маги даже слабее жрецов в плане сопротивления, атаки Се Фэна все равно наносили значительный урон, забирая более половины НР начинающего мага всего за 3 секунды.

Прежде чем Се Фэн смог продолжить атаку на начинающего мага, он почувствовал легкий ветерок за спиной. Не колеблясь, он повернулся и ударил мечом горизонтально за спиной.

Лязг!

Глаза начинающего воина, который наконец отреагировал и попытался напасть на Се Фэна сзади, открылись, как блюдца, полные недоверия.

- Паррирование? как это может быть? низкоуровневые мечи не имеют возможности парировать!

- Умственно отсталый, даже если меч не обладает эффектом паррирования, разве я не могу сделать это сам? - холодно ответил Се Фэн.

Начинающий воин вдруг вздрогнул наконец осознав что то заикнулся:

- Т-ты

Однако, прежде чем начинающий воин смог продолжить свои слова, Се Фэн развернулся и снова ударил его ногой в лицо.

Воин-новичок упал на землю и не встал.

Се Фэн снова почувствовал опасность со спины, поэтому без колебаний прыгнул в воздух вперед.

Взрыв*

Волшебная пуля, выпущенная начинающим магом, который воспользовался возможностью уйти, не попала в цель и поразила начинающего воина на земле. Однако, поскольку они находятся в отряде, начинающий воин не получил никакого урона.

Се Фэн снова быстро побежал к начинающему магу, не обращая внимания на упавшего воина.

Начинающий маг начал стрелять магическими пулями, быстро отступая.

Взрыв

Взрыв

Взрыв

Се Фэн двигался зигзагом и прекрасно избегал всех магических атак.

В мире Сансары маги должны целиться в свои цели, прежде чем произнести магическое заклинание, иначе их заклинания потерпят неудачу. Что касается уклонения от заклинаний со скоростью, подобной и даже превосходящей пулю? об этом никто не думал.

По крайней мере, это невозможно для нормального человека.

Лицо начинающего мага побледнело, когда он увидел перед собой улыбку Се Фэна. Эта равнодушная улыбка в глазах начинающего мага ничем не отличалась от улыбки дьявола.

Се Фэн не остановился поболтать и снова напал на начинающего мага. Менее чем через 4 секунды начинающий маг рухнул на пол, потеряв все свои Хит-пойнты.

Тело начинающего мага стало вспышкой белого света, как и тело начинающего жреца, и его отправили обратно в деревню новичков.

Начинающий воин не потрудился подняться с земли и вступить в бой. Поскольку у него относительно хорошее положение в гильдии, он иногда слышал, как мастер гильдии разговаривает с другими лидерами, и однажды до него дошли слухи о типе человека, который отличается от остальных.

Таких людей крайне мало. Даже в такой стране, как Китай, где проживает примерно 1,5 миллиарда человек, их всего около 100-200.

Однако начинающий воин никогда не верил в такие вещи. Для него все это были детские сказки и гнусная ложь.

Но теперь у него не было другого выбора, кроме как поверить в то, что происходило у него на глазах. В то же время он понимал, что мог бы стать причиной большой проблемы:

- Т-ты...т-ты...

К сожалению, начинающий воин не смог закончить свои слова из-за нервозности

Се Фэн усмехнулся, поднял руку и указал на начинающего воина, выпуская заклинание из кольца.

-460!

Ужасающая желтая цифра всплыла над головой воина. Желтый цвет символизирует критические удары!

Благодаря 10 очкам удачи Се Фэна, критический удар был активирован даже при низких шансах, которые он сейчас имеет.

Последнее, что увидел воин-новичок, был огненный шар, ударивший в его тело, после чего его зрение потемнело.

Се Фэн поднял железную тунуку, упавшую с мага, и положил ее в свой инвентарь. К несчастью, воин уронил лишь несколько медных монет.

[Прочная тунука]

Требования к оборудованию: Уровень 2

Класс оборудования: Железо

Свойства: Защита +4

Хотя разница не заметна, стальная броня, которую в настоящее время носит Се Фэн, дает ему только 1 очко защиты. Поэтому Се Фэн не медлил и снарядил тунуку, которая раньше принадлежала магу.

Се Фэн оглянулся через плечо и увидел вдалеке два голубых огонька на земле.

Дроп Босса 3 Солнца!

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1346383>