Как раз в тот момент, когда Се Фэн покидал большую площадь, на которой он сейчас стоял, совершенно другое и неожиданное объявление системы эхом отдалось в его ушах:

[По неизвестной причине один из трех запретных объектов мира Сансары, "Кольцо Бога Разрушения", выбрал вас своим Хозяином, и вы не можете отказаться от него!]

Се Фэн, который только что покинул людное место и пришел в немного более тихое место, стоял в благоговейном страхе от того, что он только что услышал.

Запретный предмет?

Предметы в мире Сансары делятся следующим образом от малого к большому:

Сталь

Железо

Бронза

Серебро

Золото

Бессмертный

Небесный

Божественный

Священный

Запретный

В начале игры система дает каждому игроку стальную броню и оружие в зависимости от стиля боя, который каждый определил при распределении своих статусных очков.

Затем, если вам повезет, вы сможете получить предметы из железа или бронзы в начале игры.

Если кому-то очень повезет, он может даже получить серебряный предмет, став предметом зависти для всех.

Что касается золотого снаряжения, то оно обычно появляется на более продвинутых стадиях игры. Однако всегда есть люди с небесной удачей или люди с настоящим мастерством, которые, бросая вызов монстру более высокого уровня, получают предмет золотого класса

Оборудование бессмертного ранга может появляться на промежуточных-продвинутых стадиях игры и всегда представляет собой мизерное и жалкое количество по сравнению с количеством игроков

Оборудование небесного класса имеет лишь крайне малую вероятность появления на финальных стадиях игры и никогда не превышает количества пальцев на одной руке.

Снаряжение божественного уровня можно получить только в течение ограниченного времени, выиграв некоторые чрезвычайно сложные события ближе к концу игры. Ограничение по времени обычно составляет не более 30 дней, а затем объект будет удален системой.

Оборудование священного класса? это всего лишь сон. Игрок не может вступать в контакт с предметами такого уровня.

Если экипировка класса священного абсолютно невозможна, то теперь понятно, почему предмет высшего уровня имеет в качестве своего рангового названия слово Запретный.

Зная все это, можно представить себе шок, который испытал Се Фэн, услышав объявление системы.

Рот Се Фэна был так открыт, что носорог, вероятно, мог бы войти и жить внутри.

После того, как он немного успокоился, Се Фэн выбежал из того места, где он был. Он просто остановился, пробежав почти 10 минут, и оказался за домом, немного в стороне от остальных.

Си Фэн быстро открыл свой инвентарь и сглотнул слюну, когда увидел внутри темное черное кольцо.

Кольцо было абсолютно черным, за исключением нескольких сапфирово-синих рун, которые украшали его, что делало его действительно впечатляющим.

Се Фэн достал кольцо из инвентаря, и прежде чем он успел что-либо сделать, кольцо было прикреплено к указательному пальцу его правой руки.

Се Фэн не потрудился попытаться снять его, однако зачем ему понадобилось снимать такой предмет?

Кроме того, Се Фэн тоже задал себе нелепый вопрос:

- Может быть, Кольцо Бога Разрушения выбрало меня своим хозяином, потому что меня зовут Шива?

Хотя это на 100% глупый и бессмысленный вопрос, Се Фэн не мог придумать никакой другой причины, по которой такой предмет выбрал бы его.

Прекратив думать о глупостях, Се Фэн слегка прикоснулся к кольцу, чтобы увидеть его бонусные характеристики.

Вскоре перед ним появилось окно с информацией о кольце.

[Кольцо Бога Разрушения (запечатано):

Миллионы лет назад Бог Разрушения уничтожил Вселенную вместе с остальными богами, потому что его возлюбленная, Богиня Судьбы, была убита в жестокой засаде. Уничтожив все, Бог Разрушения снял кольцо, которое сопровождало его всю жизнь, и уничтожил себя. Спустя столетие Богиня Судьбы, которая использовала запрещенное искусство, чтобы сохранить свою душу полной после того, как была убита, наконец-то обрела способность двигаться. Богиня Судьбы плакала еще 100 лет, потому что могла только наблюдать, как ее возлюбленный совершает самоубийство, однако Кольцо Бога Разрушения защитило часть души своего хозяина. Богиня Судьбы, с легкой живой надеждой внутри нее, послала частицу души

единственного человека, которого она любила за всю свою жизнь, туда, где все души должны пройти, чтобы перевоплотиться, в Колесо Сансары. После преобразования Вселенной Богиня Судьбы разделила свою душу надвое и отправила одну половину к Колесу Сансары в надежде снова встретить своего возлюбленного.

По какой-то неизвестной причине Кольцо Бога Разрушения пришло в мир Сансары тысячу лет назад в запечатанном состоянии. Печатий 4/4]

Еще не прочитав статистику кольца, Се Фэн был ошеломлен и пробормотал::

- Ух ты...у создателей "Сансары Онлайн" действительно хорошее воображение.

Затем он, наконец, посмотрел на статистику предмета, которая была для него самым важным.

[Запечатанное кольцо Бога Разрушения

[Класс снаряжения: Бессмертный (печать 4/4)

Уже насильно приняла мастера.

Владелец: Шива

Его нельзя продать, бросить, украсть или выбросить.]

+1000 очков MP / +200 очков HP / 50% увеличение силы магической атаки / 10% регенерация MP в секунду / +150 очков магической атаки / 20% шанс вызвать эффект Разрушения / 5% шанс вызвать эффект абсолютной смерти.]

Даже не видя, есть ли у кольца какие-либо навыки или эффекты, просто видя эти бонусы, Се Фэн не мог стереть широкую улыбку с его лица.

На самом деле, оно достойно быть Запретным предметом, даже в состоянии, где у него есть 4 печати, она уже настолько сильно. Се Фэн не может себе представить, как будет выглядеть кольцо во всей его красе.

Се Фэн быстро продолжал смотреть на информационное окно кольца, и когда он прочитал его содержимое, широкая улыбка на его лице полностью исчезла.

Ниже свойств кольца, это был текст, который отображало окно:

[Изменение: По неизвестным причинам Кольцо Бога Разрушения насильственно меняет внешний вид своего держателя (Его можно деактивировать два раза в день в течение 30 минут)]

[Защита разрушителя: Когда пользователь находится в опасности, Кольцо Бога Разрушения бросает разрушительную атаку, которая истощает 10% HP противника. От него нельзя уклониться, его нельзя заблокировать. Не имеет значения уровень или класс. Примечание: Его можно использовать только один раз в день на одном и том же враге. Примечание 2: В случае,

если монстр атакует пользователя своей правой рукой, правая рука будет уничтожена.]

[Запрет Небес: количество опыта, которое вы получаете, уменьшается наполовину.]

[Ненависть богов: когда вы умрете, ваш уровень немедленно вернется к 0.]

[Божественная внешность: очарование +20]

[Прилагаемые навыки: -

Быстрое движение: Увеличивает скорость движения на 50 пунктов в течение 20 секунд. Перезарядка: 2 часа. Потребляет: 300 МП

Маленький огненный шар: Бросьте огненный шар, чтобы атаковать одну цель. Нанесенный урон составляет 100% от магической атаки. Перезарядка: 2 секунды. Потребляет: 100 МП

Темная молния: выпускает цепочку молний, поражающих всех врагов в 10 метрах перед пользователем. Нанесенный урон составляет 100% от магической атаки. Перезарядка: 1 минута. Потребляет 170 МП

Запретный навык: Уничтожать все. Этот навык блокируется, потому что кольцо запечатано.]

Честно говоря, Се Фэн не знал, как себя чувствовать. Он не очень хорошо знал, стоит ли ему праздновать или проклинать. Нет никаких сомнений, что кольцо было невероятно мощным, однако два проклятия, которые он имел, также были чрезвычайно страшными.

Получение половины опыта для каждого монстра означает, что для повышения уровня вам нужно вдвое больше обычного опыта. Это также означает, что если нормальному человеку требуется 2 дня, чтобы подняться на уровень, то Се Фэну потребуется 4 дня, если он будет следовать тем же шагам, что и этот человек.

Что же касается проклятия, называемого Ненавистью Богов, то это уже не так просто, как произносить слово "страшно".

Каждый раз, когда игрок умирает, он обычно теряет 1 уровень в качестве наказания. Потеря всех уровней и возвращение к уровню 0 - это то, чего никогда не случалось в истории видеоигр, независимо от того, являются ли они виртуальными или нет.

Проклятие Ненависти Богов, несомненно, является одним из самых жестоких наказаний, которые может получить игрок.

Се Фэн попытался снять кольцо, однако случилось самое страшное.

Кольцо, казалось, прилипло к его пальцу и не могло быть снято! Как ни старался Се Фэн, кольцо отказывалось сниматься с его правой руки.

- Черт! Что все это значит! - громко крикнул Се Фэн, чтобы выпустить разочарование, которое он чувствовал.

Ему потребовалось несколько вдохов, чтобы успокоиться и принять реальность. Се Фэн попытался увидеть положительную сторону вещей, когда он открыл свое окно статуса:

[Игрок: Шива]

Зона проживания: Китай

VIT: 7

STR: 4

AGI: 4

INT: 10

Удача: 10

Очарование: 20

Деньги: 0

Очки славы: 0

Призвание: Нет

HP: 270

MP: 1100

Физическая сила атаки: 8

Сила магической атаки: 170

Физическая защита: 8 (A/N: Каждое очко VIT эквивалентна 1 точке защиты, стальная броня, показанная ниже, дает 1 очко)

Точность: 4

Уклонение: 4

Скорость использования заклинания: 1 базовое заклинание в секунду (начальное значение)

Скорость атаки: 100 (начальное значение)

Скорость движения: 100 (начальное значение)

Огнестойкость: 0%

Водостойкость: 0%

Сопротивление ветру: 0%

Сопротивление молнии: 0%

Сопротивление земле: 0%

Светостойкость: 0%

Темное сопротивление: 0%

Навыки:

Основные навыки: Проверка. Стоимость: 1 МП, можно увидеть информацию о монстрах, которые не превышают уровень пользователя более чем на 10 уровней.

Увидев его MP, HP и его магическую атаку, Се Фэн почувствовал себя намного лучше. Его магическая атака стоит на одном уровне с игроками 30-го уровня.

Кроме того, к значению 170 вы также должны помнить о 50%-ном бонусе увеличения урона от каждой магической атаки, данной Кольцом Бога Разрушения.

Еще одна вещь, которой радовался Се Фэн, - это то, что во время создания своего персонажа он решил поставить все свои фиксированные очки атрибутов на удачу, так как кольцо давало ему 20 очков харизмы в качестве бонуса.

Думая обо всем этом, Се Фэн снова улыбнулся и открыл свой инвентарь. Внутри инвентаря были жезл и доспехи.

В зависимости от того, как каждый человек распределяет свои статусные очки во время создания персонажа, система выдаст оружие, соответствующее выбранному игроком пути.

Например: Се Фэн, естественно, выбрал путь магии, выбрав увеличение в основном INT вместо STR или AGI, поэтому ему дали жезл.

Если бы Се Фэн увеличил свой атрибут STR, то вместо жезла он получил бы меч. Если бы вместо увеличения INT или STR Се Фэн увеличил свой атрибут AGI, система поняла бы, что он выбрал путь убийцы или лучника, и дала бы ему кинжал.

Се Фэн посмотрел на статистику жезла и доспехов:

[Жезл новичка:

Требования к оборудованию: Нет

Уровень: Сталь

Свойство: Магическая атака +2]

[Доспехи новичка:

Требования к оборудованию: Нет

Уровень: Сталь

Свойства: Защита +1]

Се Фэн быстро надел доспехи новичка. Хотя внешний вид доспеха был чрезвычайно грубым, а

его защита жалкой, это было лучше, чем ничего.

Се Фэн достал жезл из инвентаря и попытался вооружить ее.

Однако, как бы он ни старался, все его усилия были напрасны.

Разъяренный ситуацией, Се Фэн поднял голову к небесам и закричал::

- Кто-нибудь, скажите мне, что, черт возьми, сейчас происходит!

Случилось то, чего он никак не ожидал:

Кольцо на указательном пальце его правой руки сверкнуло, как бы говоря, что это его вина.

Бровь Се Фэна несклько раз приподнялась, когда он сдержал желание снова выругаться. Сделав несколько вдохов, чтобы успокоиться, Се Фэн решил перестать думать.

Се Фэн открыл миникарту и направился к магазину зелий, увидев на ней мигающую желтую точку, указывающую на доступную миссию.

Пробежав 2-3 минуты, Се Фэн добрался до входа в магазин зелий. Магазин зелий был довольно грубым и неопрятным магазином по сравнению с остальными домами вокруг, что показывало, насколько небрежным был NPC внутри.

Как раз в тот момент, когда Се Фэн собирался войти в магазин зелий, проходя через стеклянную витрину, он увидел чрезвычайно красивого молодого человека; вероятно, самого красивого молодого человека, которого он когда-либо видел.

Хотя Се Фэн на 100% гетеросексуален, он без проблем признает, что у парня есть способность легко привлекать женщин.

Се Фэн сплюнул на пол и тихо выругался:

- Сдохни...

Хотя внешность Се Фэна не неприятна, она также не ослепительна. Можно сказать, что его внешность немного выше среднего.

Однако, как только Се Фэн сплюнул, он увидел, что человек в окне тоже сплюнул, что удивило его.

Внезапно Се Фэн, казалось, что-то вспомнил и подбежал к окну.

Человек у окна тоже подбежал к окну.

Се Фэн вдруг вспомнил о свойстве кольца, которым до сих пор пренебрегал

Верно, человек в окне был отражением самого Се Фэна!

Если присмотреться внимательнее, можно было заметить некоторое сходство с его настоящей внешностью. Его волосы были темными, как чернила, но цвет глаз менялся от черного до ярко-золотого.

Его тело также стало немного выше и немного крепче.

Се Фэн посмотрел на кольцо на своей руке и стиснул зубы:

- Какого черта? Ты хочешь сказать, что я теперь уродец или что-то в этом роде?

Се Фэн был так расстроен всем, что произошло с ним за последние 10 минут, что забыл, где находится, и ударился о стекло окна.

Бах

Стекло разлетелось на куски.

Игрок не может разрушать структуры, созданные системой, если у него нет эффекта "Разрушения". Оказывается, 20% шанс разрушения, данный кольцом, был активирован и уничтожил витрину магазина.

Се Фэн был ошеломлен, увидев разбитое стекло, когда сердитый крик вывел его из оцепенения:

- Эй! Ты, гребаное отродье, думаешь, что делаешь!

Се Фэн быстро огляделся и увидел старого горбатого и растрепанного мужчину, выходящего из магазина и кричащего на него.

Се Фэн, не колеблясь, развернулся и убежал.

Во время бега Се Фэн не мог не думать:

- Если бы я не добавил 10 очков к своей удаче, этот эффект не был бы активирован так легко!

http://tl.rulate.ru/book/45648/1342386