

Описание мира, континентов, навыков, монстров, подземелий, будет добавляться по мере развития сюжета.

Мир -“???” , континент - “???”.

Описание монстров: E -> SSS

Ранг монстров -> Уровень монстров -> Описание монстров -> Характеристики

G ранг 0-11 Обычный монстр, без навыков и способностей, опирается только на характеристики Очки на уровне среднестатистического человека ( 1-10 пунктов)

F ранг 11-15 Обычный монстр, без навыков и способностей, опирается только на характеристики Статы основных характеристик 10+, но меньше 20

E ранг 15-20 Обычный монстр, без навыков и способностей, опирается только на характеристики Статы основных характеристик 20+, но меньше 30

D ранг ??? ??? ???

C ранг ??? ??? ???

B ранг ??? ??? ???

A ранг ??? ??? ???

S ранг ??? ??? ???

SS ранг ??? ??? ???

SSS ранг ??? ??? ???

Также существуют подранги, например E+, A-, E++, A—. Плюс = монстр зовется элитным, два плюса в основном боссы подземелий, минус немного слабее обычного монстра того же класса, два минуса примерно на одном уровне с двумя плюсами монстра предыдущего ранга.

С подземельями все проще: например, подземелья ранга A , в нем обитают монстры ранга A-, A-, A, A+ (мини боссы), A++ (босс).

Уровни человеком получаются только при убийстве монстров.

Также существуют иной способ, чтобы повысить характеристики - тренировки ( максимальное значение 50 пунктов для 1 характеристики).

За каждый новый уровень вы получаете естественный прирост к характеристикам: от 1-10 уровня прирост 1 к каждой хар-ке. После выбора класса, естественный прирост меняется в зависимости от значения класса.

Можно получить дополнительные характеристики, при выполнении определенных действий.

Деньги: 1 мифриловая монета = 100 платиновым, 1 платиновая = 100 золотых, 1 золотая = 100 серебряных, 1 серебряная = 100 медных.

Характеристика среднестатистического человека(так выглядит статус):

Имя: -

Раса: Человек

Уровень:1

Класс:-

Титул:-

Таланты:-

Здоровье: 100/100

Мана: 100/100

Характеристика Значение

Сила 1-10

Выносливость 1-10

Ловкость 1-10

Стойкость 1-10

Интеллект 1-10

Мудрость 1-10

Дополнительные хар-ки --

Умения:-

Очки к распределению:-(+5 за 1 уровень).

Предметы делятся на:

хлам - > обычные - > необычные - > редкие - > волшебные - > эпические - > легендарные - > мифические - > божественные -- > ???.

Ранги авантюристов: G - > SSS.

Умения делятся на:

Начинающий - > Продвинутый - > Профессиональный - > Мастерский - > Высочайший - > Божественный - > ???.

Каждый из них делится на 5 уровней, чтобы получить 1 уровень нужно заполнить шкалу опыта(0-100%).

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/4563/82722>