

- Руби, руби его скорее, не дай ему уползти в расщелину, - возбужденно мяукал кот, наблюдающий за сражением Славика и огромного слайма.

Слайм был очень опасным существом. Монстр легко менял свою форму и отрачивал длинные щупальца, которые очень умело использовал. Например, он мог ими опутать свою жертву, лишив ее подвижности, а затем просто переварить ее внутри себя. Или же охватив ствол ближайшего дерева, резко переместить свою огромную тушу словно лебедкой.

А еще он мог выстреливать в противника маленькими ложными телами, которые проникали в ротовые или носовые отверстия, перекрывая доступ к кислороду, отчего жертва вскоре мучительно умирала и становилась едой для слайма. Ложные тела, в свою очередь, вновь становились частью желеобразной туши монстра.

И если слайма разрубить обычным мечом, то получившиеся части могли снова собраться в единое целое, пока не было уничтожено магическое ядро монстра. Чем больше был слайм, тем сложнее было добраться до его ядра. Поэтому одного слайма, объемом в кубический метр, было достаточно, чтобы противостоять опытному мечнику. А в лесу водились десятки сотен такого размера слаймов.

Впрочем, все слаймы были уязвимы к магии. Даже начинающий маг огня мог испарить тело монстра, а маг льда заморозить его. Однако, все экспедиции и карательные походы против слаймов заканчивались провалом из-за источника слизи, производящего новых монстров взамен убитых. У магов кончалась мана, и они были вынуждены либо отступить, либо умирали в щупальцах монстра.

Сам же источник был окружен мощным восстанавливающимся барьером, который не смогли разрушить даже архимаги и элитные авантюристы, бравшиеся за это задание.

Однако, Славик был вооружен мечом-кладенцом, обладавшим одним крайне редким свойством, он запрещал регенерацию, поэтому разрубленный напополам слайм уменьшался наполовину - выживала лишь та часть, которая содержала магическое ядро.

Каждый встреченный юношей монстр накидывался на Славика, но вскоре понимал, что ему не справиться с ним, и начинал уползать в попытках спасти свою жизнь. Иногда случалось так, что слайм умудрялся сбежать от Славика, забившись в дупло дерева, под камень или спрятавшись, нырнув на дно болота.

Но главной целью юноши был источник слизи, поэтому он часто не преследовал убегающих слаймов для экономии времени, но сопровождающий Славика кот был другого мнения. Он так ненавидел слизистых монстров, что желал смерти каждого из них. Поэтому Мрак недовольно фыркал, когда очередному монстру удавалось сбежать, и шумно радовался, когда Славик разрубал очередное магическое ядро.

Спустя несколько часов Славiku и Мраку удалось дойти до самого источника, который охранял огромный слайм, метров пять в диаметре. Но Славик к тому времени уже выработал тактику борьбы с этими монстрами. Запустив большое количество воздушных разрезов, он разрезал его напополам, а затем коснулся кладенцом части, в которой не было магического ядра.

После такого касания этот кусок слайма превращался в обычную слизь и переставал быть частью монстра. Воспользовавшись этой схемой несколько раз, юноша добил стража и принялся бить мечом невидимый барьер, окружающий источник слизи.

Источник напоминал небольшой вулкан, из которого время от времени извергался небольшой

слайм, который немедленно уничтожился Славиком, после чего юноша вновь приступал к разрушению барьера. Сам барьер был прозрачным, но при ударе его мечом вспыхивал ярким цветом. Сначала красным, затем оранжевым... .

После очередного удара барьер отозвался фиолетовой вспышкой, затем черной, а в следующий момент просто лопнул, пропуская меч-кладенец дальше. Последний удар не только уничтожил барьер, но и разрубил сам источник.

- Готово, - удовлетворенно сказал Мрак, - вскоре лес очистится от гнили и болот и станет прежним. Лекарственные травы вновь вырастут.

- Тогда пошли теперь к твоей хозяйке? - обратился Славик к коту.

Мрак ничего не ответил, развернулся и потрусил к избушке. Быстрым шагом юноша последовал за ним.

- Стучать бесполезно, всё равно не услышит, - предупредил кот, когда они приблизились к избушке на трех птичьих ногах, - поэтому просто сразу заходи внутрь.

Пространство внутри избушки оказалось сильно расширенным. Славик оказался в огромной прихожей, в которой было не меньше десятка различных дверей и арочных проходов. У входной двери лежал большой коврик с надписью «Добро пожаловать», вокруг которого были расставлены множество пар мягких домашних тапочек.

«С такой жилплощадью немудрено не услышать стук», - подумал юноша, удивленно осматриваясь по сторонам.

- И переобуйся обязательно, - подсказал кот, вытирая лапки об коврик, - иначе вызовешь ее гнев.

- Бабу-у-ль! У нас гость! - крикнул Мрак, направившись к одной из дверей, из которой кряхтя на шум вышла Яга.

- Чего разоралась-то, чай, не конец света, - обращаясь к Мраку, прошамкала старуха.

«РазоралАСЬ?» - удивился по себя Славик, - «Это же точно кот, а не кошка!».

- А ты кто такой будешь? - заметила, наконец, постороннего Яга.

- Я, ну, это... - растерялся с ответом Славик.

- Это наш гость, бабушка, - пришел ему на помощь кот, - он разрушил источник слизи.

- Чегось? - прикинулась глухой старуха - Какая такая кость?

- Гость! - поправил ее Мрак, - теперь ты вернешь мне мой прежний облик?

И кот, не моргая, умоляющим взглядом уставился на Ягу.

Та пробормотала про себя какое древнее заклинание, взмахнула руками, плюнула трижды через левое плечо, трижды через правое, покружилась вокруг себя, затем обошла кота сзади и легко пнула его правой ногой. Мрак, громко мякнув, пробежал несколько шагов.

- Не заслужила! - озвучила свое решение Яга.

<http://tl.rulate.ru/book/45511/1086148>