

На улицах города было достаточно многолюдно. Бегали играющие детишки, на лавочках возле домов сидели сплетничающие старушки. Мужчины и женщины куда-то спешили по своим делам.

По дороге к таверне Яна прошла мимо зевающего стражника, патрулирующего улицы, тот посмотрел вслед странной фигуре с накинутым капюшоном, но останавливать не стал.

Комната в таверне оказалась светлая и просторная. Из мебели были кровать, шкаф для одежды, стол и пара стульев. Всё это великолепие стоило 20 серебряных в день, но у эльфийки в инвентаре было чуть больше 100 золотых, поэтому она не сильно беспокоилась.

В дверь постучали.

- Ваша ванна, мисс, - раздался звонкий девчачий голос из коридора.

- Входи, - ответила девочке Яна.

Дверь распахнулась, и в комнату вошла девочка лет четырнадцати в розовом ситцевом платье. В руках она несла поднос с тарелкой густой горячей похлебки, фруктами и несколькими кусочками хлеба, который поставила на стол.

Вслед за ней два бравых молодца втащили огромную деревянную лохань, затем они начали таскать кипяток в деревянных ведрах, заполняя ее. Когда лохань была заполнена, девочка принесла кусок ароматного мыла и махровое полотенце. Положив его на кровать, она неуклюже сделала книксен и покинула комнату, закрыв за собой дверь.

Оставшись одна, Яна сунула пальчик в воду, но та была слишком горячей. Поэтому девушка решила подождать, пока вода остынет, и приступила к трапезе. Похлебка оказалась очень вкусной.

Скинув быстренько одежду, девушка залезла в лохань, и с наслаждением откинулась на бортик, прикрыв глаза.

Лишь когда вода начала становиться прохладной, девушка принялась мыться. Вылезши из воды, девушка почувствовала себя обновленной. Она накинула на себя длинный халат, купленный еще в Грансберге, надела маску и позвонила в колокольчик.

На зов явилась не девочка, а другая служанка. Забрав пустой поднос, она зычно крикнула, и уже знакомые два молодца унесли лохань.

Заперев дверь на деревянную щеколду, Яна легла на кровать. Едва ее голова коснулась подушки, как она заснула.

Утром девушка заказала легкий завтрак, и, позавтракав, отправилась в город, чтобы купить необходимые ей вещи.

В первую очередь, она посетила кузницу и заказала себе несколько серебряных масок взамен хоккейной, кузнец за дополнительную плату согласился одну из них сделать в срочном порядке и попросил зайти через пару часов. Затем девушка купила несколько исцеляющих зелий в лавке алхимика, которые стоили по 5 золотых за склянку.

Следующим пунктом в ее списке покупок была удобная, не стесняющая движений одежда, помня наставления Ареса, девушка заметила красный кожаный облегающий доспех, но его

стоимость оказалась свыше 1000 золотых, поэтому девушка приобрела себе пару черных сапог на шнуровке, ремень с серебряной пряжкой и обтягивающие черные брюки. Но Яна твердо пообещала себе вернуться в эту лавку позже, когда у нее появятся деньги.

Переодевшись в примерочной в обнóву, эльфийка вернулась к кузнецу и забрала одну из заказанных ею масок. Маска скрывала верхнюю часть лица, оставляя на обозрение губы и подбородок. После всех покупок у Яны осталось около 5 золотых.

Спросив у проходящего мимо жителя, как найти гильдию авантюристов, Яна отправилась по указанному маршруту.

Гильдия авантюристов расположилась в сером трехэтажном здании, примечательном только разве что своими размерами. Внутри оказалось очень просторно, девушке сразу бросилась в глаза лестница, ведущая на балкон второго этажа, у которой дежурил страж, не пропускающий никого лишнего.

На первом этаже была длинная деревянная стойка, за которой вежливо улыбались клиентам сразу семь симпатичных барышень. Они занимались тем, что забирали принесенную с задачи добычу и выдавали авантюристам вознаграждение за выполненные задания.

- Здравствуйте, - приветливо поздоровалась с подошедшей Яной работница гильдии, - впервые у нас?

- Да, я хотела бы взять задание, - сразу перешла к делу эльфийка.

- Все задания сложности С- находятся на стене позади Вас, - затараторила работница, - задания сложности С и выше - на втором этаже. Задания выше А выдает лично гильдмастер на третьем этаже. Чтобы зарегистрировать задание, Вам необходимо принести мне листок с заданием и Ваш значок.

- Возможно ли, взять несколько заданий? - уточнила Яна.

- Да, это возможно, но обратите внимание, что у некоторых заданий установлен срок выполнения. Если Вы не успеете сдать его за указанное на листке время, задание будет считаться проваленным, - начала объяснять девушка, - но есть и такие задания, которые не зависят от времени. Позвольте узнать, Вы уже регистрировались в гильдии авантюристов?

- Да, в городе Грансберге, - смущенно ответила Яна.

- Очень хорошо, в Грансберге находится одно из отделений нашей гильдии, поэтому, если у Вас есть выполненные, но несданные задания, то Вы можете получить награду у нас, но она может отличаться от той, которую обещали в Грансберге. Также мы покупаем выпавший лут с монстров.

- Это хорошо, я сейчас вернусь, - сказала Яна и отправилась к доске заданий. Бегло окинув взглядом несколько листков, девушка выбрала парочку бессрочных заданий на сбор трав, уничтожение демонического огненного медведя и истребление логова орков. А затем вернулась к стойке и протянула вместе со значком листки бумаги ожидающей ее девушке.

- Ваш ранг всего лишь G+, но Вы берете задания сложности С-, - удивилась девушка, взяв значок. Но получив информацию со значка, она удивилась еще больше. - Ого, у Вас на счету столько убитых гоблинов, несколько троллей и других. Этого достаточно, чтобы присвоить Вам ранг D+.

- Так же Вы можете сдать найденную траву и лунного карпа, - облизнулась девушка за стойкой, - если они у Вас есть.

Яна достала из инвентаря всё еще свежую рыбину, несколько демонических кристаллов и огромное количество трав, при виде которых у работницы вновь округлились глаза.

- Подождите, пожалуйста, мне необходимо оценить принесенное Вами, - ответила работница, и, забрав всё со стойки, ушла в подсобную комнату. Однако, через десять минут она вернулась и выложила на стойку 32 золотых и 5 серебряных, а также обновленный значок Яны.

- Выполненных Вами заданий уже достаточно, чтобы попытаться сдать экзамен на С-ранг, - весело произнесла она, - записать Вас на следующую неделю?

- Пока не надо, - покачала головой Яна, забирая значок и монеты – сначала я выполню взятые задания. А не подскажете, где можно приобрести карту местности?

- У нас, - улыбнулась работница.

Покинув гильдию, девушка, ознакомившись с картой, отправилась в сторону городских ворот, ведущих к долине, где обитали орки и демонические звери.

Оказавшись за чертой города, эльфийка сразу призвала Кейт. Еще при прошлом призыве некомата сразу объяснила, как это работает. Яна по желанию могла как призвать, так и отозвать некомату.

Однако, законы любого крупного города запрещали любые призывы, а так же всех прирученных зверей необходимо было оставлять в специальном питомнике. Поскольку сейчас Кейт не могла принимать разумную форму, то Яна заранее отозвала ее.

- Открыть статус, - произнесла Яна.

Имя: Яна

Раса: Эльф

Уровень: 13

Возраст: 17 лет

Класс: Герой

Сила: 23(+3)

Ловкость: 24(+3)

Выносливость: 36(+3)

Мудрость: 14(+3)

Свободных очков: 24

Навыки:

Инвентарь (пассивное). Вам доступно хранение вещей.

Стрельба из лука (пассивное). Вы неплохо управляетесь с луком (профессионал)

Метание оружия (пассивное). Вы можете метнуть оружие (любитель).

Владение мечом (пассивное). Вы неплохо управляетесь с мечом (профессионал)

Владение щитом (пассивное). Вы умеете использовать щит (новичок)

Вызов зверя (активное). Вы заключили с некоматой договор и можете вызвать ее (блок).

Соппротивление боли (пассивное). Вы привыкли терпеть сильную боль (профессионал)

Ночное зрение (пассивное). Вы лучше видите во тьме (любитель)

Путь мечника.

Титулы:

Избранник бога Ареса (Вы избраны богом для участия в Играх богов. +3 ко всем характеристикам.

Добавляет класс герой. Ускоряет овладение боевыми навыками)

- Я тоже хочу глянуть твой статус, - заявила некомата, когда услышала слова Яны.

- Да, пожалуйста, - ответила ей девушка.

- Ого, сколько свободных очков! - удивилась Кейт, а почему ты их не распределяешь?

- Не было времени подумать, куда их распределить, - честно ответила Яна, - а ты случайно не в курсе, что такое Игры богов?

- Есть одна легенда, что раз в тысячу лет боги сходят с неба на землю в поисках лучших из лучших. И выбирают одного из них, наделяя своей силой. Их избранники участвуют в Играх богов, чтобы выявить сильнейшего. По легенде раньше сражались сами боги, но во время сражений уничтожались целые континенты. Поэтому они однажды собрались и договорились выбирать представителей, которые будут сражаться вместо них.

<http://tl.rulate.ru/book/45511/1084977>