

Поднявшись, Сота подошёл к Нежити Скелету-Магу, тело которого медленно рассыпалось и ссыхалось, словно кто-то сдувал из него воздух. Но тем не менее в его глазницах всё ещё тлело красноватое свечение, демонстрируя силу его воли.

- «З-зачем...?»

От раздавшегося у него прямо в голове голоса, Сота попросту опешил. Он не знал их языка, вот только это и не было ему нужно, поскольку скелет напрямую обращался к его разуму.

- «Мы... ведь... ничего... не сделали... зачем... вторглись... к нам...?»

Задал скелет-маг вопрос и окончательно растворился в воздухе.

- «Зачем...?»

Тихо повторил Сота, начиная понимать что это всё же отличалось от игры. Этот «Босс» оказался не своей запрограммированной копией, у него была своя воля и личность... его точно нельзя было больше назвать второстепенным персонажем. И с их точки зрения Сота действительно выглядел вторгнувшимся в их дом убийцей, что без причин начал убивать их собратьев.

Они просто здесь мирно себе жили, в то время как он пришёл их убивать... или если точнее – то вырезать.

- «С этого момента мне следует быть осторожнее.»

Тихо сказал он садясь на корточки, и при помощи [Сборщика Душ] забирая душу босса этого подземелья, после чего прикрыв глаза, он произнёс:

- «Благодарю за вашу поддержку. Единственное что я могу для вас сделать – это запомнить ваш вклад в дело увеличения моей силы... вот только на этом подземелье я точно не собираюсь останавливаться.»

И другого выхода он действительно не видел. Вначале он даже скорее невольно относился ко всему этому как к чрезвычайно улучшенной, но тем не менее игре. Он сражался и убивал чтобы становиться сильнее, вот только похоже, что над следующими своими шагами следовало подумать получше.

Так что потеряв подбородок, он начал размышлять по поводу всего этого комплекса подземелий «Святилища Нежити».

В игре на верхнем ярусе Святилища было в общей сложности 12-ть низкоуровневых подземелий, шесть из которых были заняты нежитью, в то время как остальные монстрами. И судя по тому, что в этом подземелье он обнаружил тело гоблина – то похоже, населённое гоблинами подземелье с верхнего яруса пыталось расшириться...

Можно было предположить, что монстры здесь не появлялись из ниоткуда, а увеличивали свою численность непосредственно за счёт размножения, и в один момент в подземелье им стало тесно, а каких-либо ограничителей, запрещающих им покидать свою территорию, помимо страха собственной смерти – здесь судя по всему не было...

И это же являлось причиной, по которой Сота направился к «Боссу» столь недостаточно подготовленным, так как сколько бы он не возвращался к местам убитых им ранее скелетам – те не возрождались.

В общем можно было предположить, что поскольку численность монстров подземелья начинает расти – то более амбициозными становятся и его «Боссы», начиная захватнические войны, пытаясь покорить соседние подземелья. Поэтому как только они прознают, что это подземелье опустело – то тут же могут на него нацелиться.

Что ж, в принципе его это не волнует, если только не как ещё один повод их убить. Всё же если кто-то попытается его атаковать – то он точно не будет сдерживаться, попытавшись ответить со всех сил.

И кстати по поводу убийств... побеждая встреченных скелетов – он совершенно ничего не чувствовал, словно расправлялся с комарами или муравьями. Всё же человек будет относиться к убийству как к убийству, только когда это относится к своему собственному, или похожему на него виду... вот только теперь-то он был гоблином.

Поэтому хоть по поводу убийства скелетов он точно не ощущал никаких угрызений совести, словно сражался с искусственными болванчиками. Вот только как он себя поведёт при встрече с напоминавшими человека гуманоидными монстрами – он попросту не мог ничего сказать.

Покачав головой, Сота тяжело вздохнул и постарался хотя бы на время выбросить из своей головы эти мрачные мысли.

- «Перестань думать о таких вещах! Я буду вести себя как обычно, и если мне кто-то поможет – то я отплачу им тем же.»

Вздохнул Сота, обратив внимание на лежавший на полу посох, а также просторное чёрное одеяние Нежити Скелета-Мага.

- «Какая приятная неожиданность... аж Жёлтая экипировка.»

Усмехнулся он, взяв в руки посох и начав его проверять.

[Посох Нежити (Жёлтый)]:

Излучающий негативную энергию посох

+20 Маны, +10 Магического Урона, +5 Интеллекта

Прочность: 8/10

[Одеяние Нежити (Жёлтое)]:

Одеяние, образованное при восстания мертвеца из могилы

+ 10% Магического Сопротивления, + 5% Физического Сопротивления, +5 Интеллекта

Прочность: 8/10

Прочитав характеристики полученной экипировки – на его лице образовалась чрезвычайно довольная улыбка. Жёлтая экипировка была просто пределом мечтаний для такого гоблина как он, а прочности её должно было хватить, пока он не выберется в большой мир.

В игре существовала классификация экипировки, артефактов и сокровищ: Белый, Жёлтый, Синий, Пурпурный, Оранжевый, Красный, Тёмный и, наконец Универсальный. Где самой низкой оценкой являлась Белая, а самой высокой – Универсальная. В частности используемый им ранее разлетевшийся меч был «белым», в то время как серьга потенциально «универсальной».

В игре практически всё его снаряжение было сокровищем «универсального» уровня, доказательством покорения огромного числа подземелий, что собственно и сделало его одним из сильнейших игроков.

Встав, Сота перехватил в руке посох, позанимавшись с ним некоторое время, оценивая свои с ним возможности. На одеяние у него изначально не было никаких надежд, поскольку для такого метрового роста существа как он – это скорее походило на палатку, так что для возможности его применения ему точно необходимо было вначале эволюционировать.

Что же касается посоха... то он посмотрел на свои руки.

В игре его класс считался боевым магом, универсальным бойцом на любом расстоянии, будь то ближний или дальний бой, и по его мнению менять стиль игры и прочее сейчас было бы попросту глупо. Так что в этой всё больше и больше походившей на жизнь игре – он также собирался стать могущественным Боевым Магом, каким он был когда являлся Бладом.

Гоблин, ставший Великим Боевым Магом... вот только пока что это было лишь делом будущего, поскольку даже в игре класс «мага» можно было получить лишь на поверхности, а никак не в подземелье.

Так что покачав головой – он направился обследовать все закоулки комнаты, в итоге разочарованно выдохнув.

- «Ничего...»

Вряд ли сундук с золотыми монетами мог появиться из ниоткуда, так что ему следовало быть довольным тем, что он уже получил.

Фактически из достопримечательностей в комнате были лишь две двери: одна через которую он пришёл, и ведущая на средний этаж вторая. Вот только насколько бы он ранее не считался крутым игроком – идти ниже он сейчас точно не собирался, поскольку в игре простой моб там был сильнее с трудом побеждённого им начального «Босса». В то время как Боссы там уже были 35-40 уровня, отчего даже при условии эволюции они просто не оставят ему никаких шансов, и как-то он сомневался, что здесь что-то особо отличалось от игры.

Так что вспомнив, с каким трудом и риском он победил монстра 15-20 уровня – Сота покачал головой и тяжело вздохнув, сел и опёрся об стену комнаты:

- «Ладно, пока что передохну, а потом уже решу что дальше...»

Произнёс он, в то время как усталость от противостояния с «Боссом» взяла своё, и вскоре он уже вновь спал.

.....

Проснувшись после чуткого сна, вздрагивая при каждом подозрительном шуме приблизительно через шесть часов, гоблин удивлённо начал водить головой по сторонам:

- «О боже, я думал это сон...»

Покачал он головой зевнул, после чего потянулся и подобрал посох с одеянием – направился к выходу из подземелья.

Стоя возле выхода, он прищурившись смотрел на идущий оттуда яркий свет. Местность за подземельем была похожа на обычный лес с расположенными повсюду деревьями и протекающей в отдалении рекой... если конечно не обращать внимание, что всё это также являлось огромной пещерой, а свет излучали расположенные в потолке кристаллы.

- «Вот тебе и Святилище Нежити...»

Хмыкнул он оборачиваясь и смотря на туннель позади себя из подземелья, которое для него являлось чем-то вроде Деревни Новичков в игре.

Природа изнутри была действительно красивой, отчего кто-то посторонний вряд бы связал её с нежитью. Конечно среди начальных подземелий, с нежитью было связано лишь шесть, но вот ниже нежить царствовала уже везде.

Направившись вперёд, он через некоторое время достиг берега реки и начал удалять жажду, поскольку со вчерашнего дня толком и не пил.

- «Хух... как же хорошо...»

Удовлетворённо выдохнул Сота.

- «Я уже начинаю скучать по горячим источникам... ох...»

Войдя в воду – он медленно погрузил в неё тело, собираясь в этот раз полностью расслабиться.

Если он верно помнил – то в этой реке водилась лишь рыба, так что никакой монстр не должен был откусить ему ноги... хотя конечно исключать этого было и нельзя.

- «Ох, рыба... вот что я буду есть!»

Выбравшись над поверхностью воды – он стал выжидаяще в неё смотреть, вскоре

действительно обнаружив свою цель. В мгновение ока, он словно охотившийся на свою добычу лев – прыгнул к рыбине.

- «Попалась!»

Воскликнул он, вытаскивая рыбину из воды и начав её рассматривать.

- «Ха-ха-ха! Вот только этого недостаточно – мне нужно больше!»

Начал он нырять вновь и вновь, ловя рыбу голыми руками. Всё же после ходячих скелетов и смертельно опасных сражений – это действительно позволяло неплохо расслабиться.

<http://tl.rulate.ru/book/45143/1287454>