Когда я начал возвращаться к месту, откуда вытекала вода, я проверил стакан, нет ли в нем трещин.

Если в нем не было трещин, то я мог просто наполнить его водой и использовать снова.

Однако она объяснила, что если он будет разрушен, то мне придется вернуться к фонтану и взять новый.

Поднимаясь в гору, я заметил, что на деревьях сидят несколько воробьев. Они были такими же, как и тот, который взял и выбросил мою варп стрелу.

Воробьи были тем, о чем никогда не задумываешься, но сейчас казалось, что мимо них не пройти.

И я сомневался, что они существуют только для того, чтобы блокировать варп стрелы. Должны быть и другие игроки, обладающие навыками, позволяющими им телепортироваться.

В любом случае, я полагаю, что идти своими двоими - лучший способ… Размышляя об этом, я снова подошел к месту со святой водой.

- А? Это… то же самое место?

Вода, которая вытекала, определенно была святой водой.

Хотя раньше я сомневался, смогу ли я использовать озерную воду, на самом деле разница была. Прозрачность была заметна с первого взгляда.

Даже не нужно было обладать искусственным интеллектом, чтобы определить разницу.

Я в основном шутил, когда думал об этом.

- Хм. Форма камня отличается от предыдущего. Наверное, я попал в другую область, хотя мне казалось, что я иду в том же направлении.

На этой горе не было ни одной реальной тропинки.

Если любитель начнет взбираться на гору, не задумываясь, то не будет ничего удивительного, если он каждый раз будет оказываться в другом месте.

Что ж, пока я набирал святую воду, это не имело значения.

Мне нужно было просто взять ее и продолжать карабкаться вниз, пока я не найду знак, который направит меня обратно к фонтану, где была Чарин.

- Итак, время для второй попытки.

И вот очень осторожными шагами я начал свой спуск.

На этот раз я вышел на травянистое поле.

Трава была длинной и доходила мне до колен.

Поскольку впереди виднелись другие игроки, я, по крайней мере, знал, что это не какое-то болото, в котором можно утонуть.

Хотя ветер шелестел в траве, не было никаких признаков того, что в ней что-то скрывается.

Хорошо. Пора пробираться через него.

- Медленно, медленно… Но слишком медленное движение кажется неестественным и может

привести к падению. Нормально… нормально… вау!?

Моя нога зацепилась за что-то, и я упал вперед.

Конечно, вся святая вода пролилась.

Тцк… ловушка…

Не только это, но это был "травяной узел"…!

Старомодная ловушка, в которой вы создавали петлю, связывая вместе травинки.

Подумать только, что я попадусь в такую старую ловушку, играя в новом мире, созданном футуристической технологией, которой являются VR-игры…

Это определенно был редкий вид опыта.

Тем не менее, я должен попробовать еще раз!

Благодаря тому, что в игре я был легче и обладал лучшими рефлексами, чем в реальной жизни, мне удалось поймать себя при падении, и поэтому стакан на моем животе не разбился.

Тем не менее, чем дольше длился процесс, тем болезненнее он становился.

Поэтому мне нужно было быстро прийти в себя.

Нужно было снова наполнить его водой…!

◆◆◆

До сих пор у меня был приличный опыт борьбы с огромными монстрами и опытными игроками, но казалось, что я не очень хорошо умею находить и избегать ловушек.

У монстров и игроков были наборы ходов, и мои инстинкты в какой-то степени помогали предсказывать их движения.

Однако у ловушек не было воли. Они просто лежали там.

Тихо и неподвижно. Даже если вы начеку, их все равно трудно обнаружить.

В конце концов, я попадался в самые разные ловушки.

Иногда это была сеть, спотыкавшаяся о мои ноги, или подводный камень, и даже бревно, упавшее сзади меня. Это было ужасно.

Хуже всего было, когда какая-то птичка прилетела и выпила половину моей воды.

Я был как раз на последнем коротком отрезке перед тем, как добраться до фонтана с Чарин, когда маленькая птичка спустилась попить.

Обычно следует отогнать ее, чтобы у тебя было как можно больше воды. Однако не только птичка была такой милой, но и святой воды у меня на тот момент было более чем достаточно.

Поэтому я позволил птичке попить.

Однако, несмотря на свой крошечный размер, птичка первым же глотком выпила половину моей воды.

Такое количество воды не должно было поместиться внутри нее…

И тогда я понял, что эта милая птичка - всего лишь очередная ловушка.

Я быстро отогнал ее и с отчаянием взмолился, предлагая оставшуюся воду Чарин.

Но Чарин безжалостно покачала головой.

- Очень плохо… Тебе не хватает совсем чуть-чуть до проходной линии-ньон. ИИ не делает ошибок при измерении - ньон! Сделай все возможное и попробуй еще раз… ньон!

Поэтому с чувством отчаяния я снова начал подниматься на гору.

И наполнив стакан водой, я снова спустился вниз, на этот раз без излишней осторожности.

Неровная земля, монстры и ловушки. Я уже привык ко всему этому.

Я использовал весь свой опыт до сих пор, чтобы спокойно спуститься. Так я смог вернуться в Чарин без каких-либо происшествий.

Тем не менее, это не означало, что я вообще ничего не пролил.

Вода просто проливается, даже не замечая этого.

Тем не менее, я был уверен, что этого достаточно, чтобы дойти до проходной линии. Я надеюсь…

Глюк-глюк… святая вода переливалась из одного стакана в другой.

Она пересекла красную линию в стакане Чарин. А затем… она прошла и золотую линию.

- О! Удивительно! Ты не только преодолел черту, но и достиг черты награды! Поздравляю-ньон!

Да…!

Хотя я не кричала от радости, тихое, дрожащее чувство счастья наполняло меня.

Прямо как вода…!

- Что касается твоего специального приза… вот! 'Вода Священной Горы' - ньон!

То, что она дала мне, не было снаряжением или лечебным предметом.

Это был… материал для ремесла?

Похоже, это был предмет, который можно было комбинировать с другими предметами или просто продавать за деньги.

Так что это не должен был быть предмет, на котором можно выбрать вариант "Использовать", но здесь я смог это сделать.

И не только это, но и то, что я мог использовать его на Гарбоу.

- Гар! Гар!

…И вот я испытал его.

Я использовал Священную Горную Воду на Гарбоу.

- Бип! Унисон Гарбоу получил новое умение "Святой всплеск".

◆ Святой всплеск

Выпускает пули святой воды.

Эффективно против монстров типа призраков и демонов.

Понятно. Использование этого предмета позволило им изучить новый навык…!

Такие навыки всегда пригодятся в будущем.

В конце концов, в мире было много монстров типа призраков и демонов.

И поэтому Гарбоу стал еще более надежным.

- Итак, я получил свою награду, так что, полагаю, я могу идти к следующему…

- Минуточку, ньон! Я все еще не дал тебе важное доказательство того, что ты победил в испытании. Медаль Водолея - ньон!

- Ах…!

Не могу поверить, что я почти… ну, нет. Это было очень похоже на меня - забыть.

Поэтому я с благодарностью принял медаль и осмотрел ее.

- Это… медаль Водолея!

В центре были маленькие звездочки, похожие на драгоценные камни, которые сияли, составляя созвездие.

А на обратной стороне была выгравирована богиня, держащая кувшин.

Это… выглядит так круто.

Независимо от события, я хотел собрать все 12 и выставить их на всеобщее обозрение.

Почему они не продаются в реальном мире?

- А теперь… Пора подумать, в какой лабиринт мне идти дальше.

Самым очевидным выбором было пойти в тот, который находился ближе всего к Священной Горе Кикури.

Это означало бы меньше времени, потраченного на дорогу.

Правда, это означало выход в зону, где моя карта не была заполнена. Но это не было проблемой.

Во время мероприятия местоположение лабиринтов обозначалось светящимися значками, даже если они находились в незаполненных частях карты. Вы могли видеть свое текущее местоположение, а также стрелку, показывающую, куда идти.

Так что даже если вы не были знакомы с местностью, вы все равно могли просто добраться до лабиринта по прямой.

- Ближайшие лабиринты - Рыбы и Козерог… Тогда, пожалуй, я пойду в Козерог.

Рыбы, конечно, должны были быть испытанием, связанным с рыбами, и иметь воду.

Я совсем недавно ездил на море и совсем недавно имел дело с водой.

И поэтому я бы пока отошел от воды и бросил вызов Лабиринту Козерога…!

http://tl.rulate.ru/book/44931/1678123