- Ну, я прибыл без всяких событий.

До прибытия в южный портовый город Тонами я не встретил ничего, связанного с новыми возможностями.

Голубое небо и синее море встречались у горизонта.

Воздух здесь отличался от воздуха в первом городе и в горах Ветряных Облаков. Здесь пахло морем.

И еще он был немного теплее.

В этой игре природный климат резко менялся в зависимости от того, где вы находились.

Были места, где было жарко, а были и такие, где было холодно.

Конечно, есть и вулканы, и снежные горы.

Но сейчас я был на море.

В новом городе было много интересного, но сначала я хотел как следует рассмотреть море.

Белые песчаные пляжи звали меня… или мне так казалось.

- Ч-что это…!

Многочисленные игроки лежали на белом пляже…

И они делали это не для того, чтобы позагорать.

Они были насквозь мокрые и выглядели изможденными.

Полагаю, спросить их напрямую было бы самым быстрым способом разгадать загадку.

И вот я спустился на пляж и подошел к игроку, который только что встал на ноги.

Молодой человек посмотрел на меня с удивлением, но был готов меня выслушать.

- Что, черт возьми… здесь происходит?

Я был настолько ошеломлен, что мой словарный запас подвел меня.

Молодой человек улыбнулся, как бы говоря, что он понимает, что я чувствую. А затем он дал мне совет.

- Попробуй войти в море. И зайди так далеко, как только сможешь. Тогда ты получишь ответ…!

И затем он ушел, не сказав больше ни слова.

Хм… Хотя у меня было плохое предчувствие по этому поводу, после услышанного я почувствовал, что было бы немного жалко продолжать спрашивать, вместо того чтобы выяснить все самому.

Море… да?

Конечно, я бывал на пляже в реальной жизни.

Правда, не так много раз.

И я умел плавать.

Я регулярно ходил в бассейн по состоянию здоровья.

Но это продолжалось недолго…

Ну… я не боялся моря или воды. Это было точно.

Правда, мысль о чудовищных глубоководных рыбах меня пугала, но эта игра давала оружие, чтобы противостоять таким тварям.

Полагаю, я войду в воду, как и сказал игрок.

И вот я прошел через пляж и вошел в воду.

Я остановился, когда вода была мне по плечи. А потом я нырнул.

Я уже провел небольшое исследование о том, как будет работать вода в этой игре.

Вы должны иметь возможность дышать даже под водой.

В конце концов, воссоздание ощущения утопления… может иметь проблемы…

Но поскольку это было что-то настолько необычное, мое тело автоматически попыталось задержать дыхание.

- Успокойся… попробуй говорить…

Я открыл рот, но не было ощущения, что в него попала вода.

В этот момент мои рефлексы окончательно сработали.

Здесь не было необходимости в тяжелом водолазном снаряжении. Это было начало моей маленькой прогулки по морю.

- Теперь, когда я думаю об этом, здесь также нет кислородного манометра.

Я слышал, что в большинстве VR-игр можно дышать под водой, но есть ограничение по времени. Но я полагаю, что это был один из способов, которым отличалась СЭО.

С другой стороны, вода оказывала ощутимое сопротивление, поэтому движение было более утомительным, чем на суше…

Вода здесь была еще мелкой, и вокруг меня были только симпатичные рыбки. Я был просто благодарен, что здесь не было чудовищ.

Теперь тот молодой человек сказал мне идти как можно дальше. Полагаю, это означало, что я должен был отправиться в открытое море.

Я хотел посмотреть, какие красивые виды может предложить море, а также нырнуть глубоко, куда не доходит солнечный свет.

Поскольку плавучесть здесь была довольно слабой, меня не тянуло вверх к поверхности.

Я мог двигаться вперед, просто идя по склону, который вел к морю.

Поэтому я начал идти, не задумываясь об этом.

Вокруг меня были другие игроки, которые плавали и весело проводили время.

Но я решил отойти от них подальше. Возможно, это был мой инстинкт одиночного игрока.

Как только я погрузился достаточно глубоко, чтобы поверхность показалась мне далекой… я встретил его.

Мое первое морское чудовище…!

- Понятно… Неудивительно, что тот игрок направил меня сюда…!

Вражеский монстр выглядел как угорь.

Когда он выскользнул из щели между двумя валунами на дне океана, я вскрикнул от удивления.

Но я не испытывал к рыбам того же отвращения, что и к жукам.

Я лишь слегка удивился, быстро натянул лук и начал атаковать.

И тут я заметил "разницу".

Обычные звуки лука, "кирири…" и стрелы, рассекающей воздух при полете, "шу!" исчезли.

Это было потому, что я был под водой…!

Не то чтобы они совсем не летали.

Но их сила была определенно ослаблена, и дальность полета также сократилась.

Я был уверен, что с остальным оружием было то же самое.

Вы не могли так легко размахивать мечом, и если ваша магия не была связана с водой, то…

- Небесная слеза!

Даже эта высокоскоростная стрела, рассекающая ветра и облака, не была исключением, но, казалось, она была менее затронута по сравнению с другими навыками.

Скорее всего, это было связано с ее формой, которая также уменьшала сопротивление в воде.

Однако, по крайней мере, я знал, почему сейчас так много игроков выбросило на берег.

Все они были слишком самоуверенны и ныряли слишком глубоко. А потом их убили какие-то монстры-рыбы.

Казалось, что если тебя убили в море, то ты возрождаешься на пляже.

Я бы… не хотел идти по их стопам.

Теперь я знал, что сражаться в воде было бы плохой идеей, поэтому решил отступить, пока меня не отправили в водяную могилу.

Кроме того, вполне вероятно, что в портовом городе хранился секрет боя под водой.

- Взрыв облака ветра!

Подводный ветер вызвал множество пузырьков.

Наверное, и ветер, и облака были ослаблены в море…

Но этого было достаточно для того, что мне нужно.

- Вихрь!

Пузыри были заблокированы хаори, и меня вытолкнуло на поверхность.

Как только моя голова оказалась вне воды, я использовал "Варп стрелу", чтобы телепортироваться обратно на пляж.

Хотя я не мог использовать ее во время события, и она была превращена в заряжаемую атаку, она все еще была полезна.

Го… гогого…!

Волны внезапно стали быстрее.

И как раз в тот момент, когда я собирался вырваться на поверхность, меня подхватило течение, и меня потащило обратно вниз.

Это начало Схватки?

Действительно, я хотел столкнуться с ней, но не в воде.

Конечно, вас никто не заставлял делать это, так что я мог убежать.

В таком случае…

Нет, это была не Схватка.

Это определенно было чрезвычайное положение, но то, что приближалось ко мне сейчас, было…

- Дракон…!

И не западный, а китайский дракон.

То, как его длинное тело извивалось в воде, напомнило мне, как дракон Ветряного Облака летал в воздухе.

Скорее всего, этот дракон был таким же сильным, если не сильнее…!

Я никак не мог победить в воде.

Я боролся, пытаясь вырваться, но дракон смотрел на меня, а затем выпустил ужасный приливной поток.

Если дракон Ветряного Облака игнорировал меня, пока я не атаковал, то этот был совсем другим…

Во-первых, его аура была гораздо более яростной.

И в отличие от того раза, я не чувствовал, что у меня есть хоть малейший шанс на победу.

Что это было с этими драконами?

Неужели между каждым видом такая большая разница?

Не в силах ничего сделать, меня окутало его дыхание, и мое зрение потемнело.

http://tl.rulate.ru/book/44931/1595112