

Теперь мне не нужно было беспокоиться о том, что враги обойдут меня со всех сторон.

Конечно, людей, которые вернулись, было недостаточно, чтобы победить всех наших врагов, но они могли бы замедлить их.

В конечном счете, если бы мы просто продолжали так сражаться, мы были бы раздавлены их подавляющим численным преимуществом.

Единственный способ победить - заставить врага отступить.

И чтобы сделать это, я должен был убить их вождя, Баклера, несмотря ни на что.

Самый быстрый из врагов уже добрался до големов-хранителей.

Некоторые из них были уничтожены, но все еще оставалось много пушечных големов и быстрых големов.

Я хотел победить больше игроков и использовать очки, чтобы сделать больше големов, но вы не смогли укрепить свою боевую силу очками, как только вокруг крепости вспыхнули сражения.

Если бы вы могли, это поставило бы нападающих в слишком невыгодное положение. Так что ничего не поделаешь.

Другими словами, все закончится, когда наши нынешние боевые силы падут.

- Невидимая стрела!

Я использовал невидимые стрелы, чтобы уничтожить рассеянных игроков одного за другим.

На этом хаотичном поле боя не было никого, кто мог бы увернуться от невидимых стрел.

Невидимые стрелы были слабыми, и поэтому они не всегда убивали кого-то одним ударом. Но это не было проблемой.

Если их пронзит стрела, они не смогут двигаться так же быстро, и поэтому управляемые ИИ големы смогут легко справиться с ними.

И поэтому я проигнорировал тех, кто выжил, и нацелился на более здоровых игроков.

С помощью этой стратегии я неуклонно сокращал их боевую силу.

Я даже не мог начать побеждать Баклера, пока сначала не сделаю что-то с окружающими игроками.

Во-первых, он был тем, кто специализировался на обороне, чтобы защитить тех, кто его окружал.

И поэтому вид его товарищей, падающих, как мухи, должен был привести его в бешенство.

Он все еще был просто точкой на расстоянии. Людей, которых он должен был защищать, поблизости не было.

Это означало, что его мощные навыки защиты были бессмысленны.

Если бы я был на его месте, я бы хотел как можно скорее присоединиться к остальным на линии фронта.

Баклер чувствовал то же самое.

И поэтому он начал снимать часть своего тяжелого снаряжения, чтобы увеличить скорость.

Это включало в себя его большой щит, который был довольно странным предметом снаряжения для кого-то по имени Баклер.

А также его толстая броня, которая защищала его от повреждений даже от "Стрелы в бою".

В СЭО оборудование было невероятно важно.

Мой "Лук из облака Ветра" добавил 100 Атаки и 80 Дальности.

Но оборудование 3-го может добавить до 200 к их статистике.

И поэтому снимая его, это сделало бы его значительно слабее.

Это было то, чего я ждал... !

- Все в быструю атаку! Боевая стрела!

Я продолжал выпускать стрелы.

Баклер снял все свои доспехи и теперь был одет только в черную внутреннюю одежду.

Это было просто то, что игроки носили, чтобы снизить рейтинг игры. У него не было никакой защитной способности, о которой можно было бы говорить.

Другими словами, с таким же успехом он мог быть голым. Сколько стрел потребуется, чтобы...

- Никогда бы не подумал, что твои боевые силы так малы, лучник! И в результате наша реакция была запоздалой! Мне жаль моих товарищей, которые погибли, не понимая, что происходит!

Баклер протянул левую руку.

Там был оборудован небольшой круглый щит.

Это был... настоящий щит.

Тем не менее, у него уже был большой щит.

Это событие было похоже на королевскую битву, и вы не могли взять с собой никакого дополнительного оборудования.

Таким образом, вы должны иметь возможность использовать только то, что было на вас, когда это началось...

- Может быть... у него это было с самого начала? Щиты в обеих руках.

Двойные щиты!?

Большие доспехи и огромный щит отвлекли меня, и я не заметил.

И все же, зачем ему понадобились два щита?...

Возможно, я мог бы понять два больших щита, но, конечно, этот маленький щит не собирался много делать для защиты.

- Шестигранный щит!

В воздухе вокруг Баклера появилось множество маленьких шестиугольных щитов.

И стрелы, которые я выпустил, попали в щиты.

А затем щиты разбились с удовлетворительным звуком.

- Гррр... ! Верно, я совсем забыл. Мои навыки типа щита меняются в силе в зависимости от моего статуса защиты! И поэтому они так легко разрушили мои щиты! Ха-ха-ха!

Но из-за попадания в щиты их траектория была изменена.

Некоторые из них просто поцарапали тело Баклера и нанесли очень небольшой ущерб.

Неудивительно, что он смеялся.

- Как бы то ни было, ты довольно опытный лучник. Я, скорее всего, получу смертельный удар, если просто останусь здесь. На самом деле это не в моем стиле-передвигаться, но я не могу оставаться здесь, пока другие сражаются. И поэтому я начну двигаться!

Баклер побежал.

Так что его оборудование действительно имело эффект, который замедлял его. Теперь он бежал довольно быстро.

Тем не менее, это не было похоже на то, что у него были какие-либо баффы или что его статистика была отличной.

Просто раньше он был в минус ноль.

Монстр типа волка все еще был быстрее его.

- В Фи... Ха!?

Баклер бросился прямо на голема-хранителя.

Поскольку голем был таким большим, я больше не мог видеть Баклера вообще.

Я понимаю. Поэтому он собирался спрятаться за големами, медленно приближаясь ко мне.

Однако у меня есть кое-что для этого. Связанная стрела...

- Грррр!!

- ... А?

Позади меня раздался звук взрыва.

В это трудно было поверить, но голема снесло ветром, и теперь он застрял в стене крепости.

Это было похоже на что-то из старого боевого комикса...

- Ах! Я хотел ударить тебя, но, похоже, промахнулся! Ну, мне никогда не нравилось возиться с такими деталями, как поиск точного угла!

Откуда, черт возьми, взялась эта сила...

Когда вы специализировались на одном статусе, вам приходилось жертвовать другими.

И поскольку он специализировался на обороне, его атака не должна быть такой сильной.

Я знал, потому что я был тем, кто ставил все в пределах досягаемости.

Баклер ударил сзади другого голема.

На этот раз я бы использовал Связанную стрелку и...

- Гррр!!

- Опять!?

На этот раз голем выстрелил прямо вверх.

Хотя големы были прочными, они были невероятно тяжелыми. И он не выдержал повреждений от падения и был разрушен.

А затем Баклер перешел к следующему.

Я был так ошеломлен, что не смог выпустить стрелу.

Нет, на этот раз я сделаю это!

- Связанный... Связанный выстрел!?

Ясно, он тоже делал вещи "связанными"... !

Щит, который он надел на левую руку, обладал умением подбрасывать предметы в воздух.

И он использовал его, чтобы сбить големов с ног.

И хотя это само по себе не причинило большого вреда, удары о стены и падение с неба наносили.

Поскольку он специализировался на обороне, его собственные атаки не могли нанести большого урона.

Он мог сделать это, только заставив их разбиться.

И даже если бы они не получили урона, это все равно было бы очень полезной способностью, так как он мог бы оттолкнуть врагов от своей группы.

Так что это была сила 3-ей работы, и причина, по которой у него было два щита.

Однако теперь я знал, как он сражался.

И тот, кто первым покажет свой козырь, проиграет.

Эта долгая борьба вот-вот должна была закончиться.

- Атакуй, Дождь стрел!

Я использовал заряжаемую атаку как раз в тот момент, когда Баклер сдул голема и показал себя.

Возможно, вы сможете заблокировать попадание некоторых капель дождя, но не все.

То же самое было и с этой атакой.

- Атакуй, Атакующий щит потока!

Перед Баклером появился водоворот.

Яростный поток воды поймал стрелы и отослал их прочь.

- Дождь поглощается землей и утекает, как река! Я знал, что ты попытаешься использовать заряжаемую атаку, когда время перезарядки истекло. Мы оба специализированные игроки. И я могу сказать, что тебя беспокоит отсутствие у тебя способности атаковать.

- Да, это правда.

- Правильно! Правильно! И поэтому я ждал, когда ты им воспользуешься! Потому что ты не можешь причинить мне большого вреда только своими навыками! Теперь мне просто нужно убить тебя и разобраться с другим сбродом. Но я постараюсь оставить големов. Они будут нам полезны, как только мы возьмем власть в свои руки.

- Что?! Это правда? Я... я не знал, что ты можешь их использовать... Было бы ужасно, если бы мы потеряли наших големов после того, как так сильно их прокачали...

- Да, да. Довольно ужасно... А? П-почему... Что?

Тело Баклера начало превращаться в светящиеся белые частицы.

Одна стрела глубоко вонзилась в левую сторону его груди.

Это была не обычная стрела.

Оперение было похоже на синие драконьи крылья, а наконечник стрелы был тонким и максимально острым.

- Ч-что это за стрела?... Когда это меня осенило?... Я знаю, что ты умеешь стрелять невидимыми стрелами... Однако такие навыки, как правило, слишком слабы. Несмотря на то, что я не ношу доспехов, это не должно быть смертельным ударом...

Набор Облака Ветра имел бонусный эффект.

Этот эффект не просто активировался, когда вы его носили, но это было похоже на "благословение", даруемое любому, кто его приобрел.

Вам просто нужно было один раз приобрести полный комплект, а затем его можно было активировать независимо от того, что на вас было надето.

Истинное доказательство Испытания Облаком Ветра было вырезано на вашем теле.

- Заряжаемая атака - Разрыв Неба.

Это была высокоскоростная стрела, которая обгоняла ветер и прорывалась сквозь облака...