

"Война за Территорию трех армий".

Так называлось это событие.

В то время как королевская битва, в которой я участвовал, проводилась уже несколько раз, это событие было совершенно новым.

И поэтому и ветераны, и новички были очень взволнованы.

Вам нужно было подать заявление заранее, чтобы присоединиться к войне за территорию.

Я уже подал заявку некоторое время назад через официальный сайт и только что получил электронное письмо с сообщением, в какую команду меня назначили.

Это была команда "Красного кабана".

Кроме них, были еще "Голубой олень" и "Зеленая бабочка".

Использовать кабанов, оленей и бабочек было довольно странно.

Хотя в этой игре были и восточные элементы, в основном это была традиционная западная фэнтези.

Что меня не смущало, так как все это выглядело очень круто.

Во время мероприятия вы должны были бы поместить эмблему на свое снаряжение так, чтобы она была видна.

Таким образом, мы могли бы легко определить, кто друг, а кто враг.

Поскольку я планировал носить Хаори из Ветряной Тучи, я смело поместил бы эмблему на спину.

Иметь что-то на спине хаори просто выглядит очень хорошо.

Но красный кабан на голубом небе - не лучшая пара.

Нет, это еще мягко сказано.

Но...Я все равно собирался это сделать!

Выглядеть немного неубедительно из-за размещения вашей эмблемы не повлияет на мою силу.

Более важной была часть "участвовать как гильдия".

Несмотря на то, что я был новичком в онлайн-играх, я все еще знал, что такое гильдии.

Это, когда игроки собирались вместе, чтобы сформировать команды.

Для этого были разные причины, но в целом игроки с одинаковыми мотивами или философией собирались вместе и создавали гильдию.

Игра с единомышленниками делает игру более увлекательной.

Это был не только хороший инструмент коммуникации, но и было бы легче исследовать поля и проходить квесты.

Там был эксклюзивный чат гильдии, и вы могли сделать эмблему и иметь базу. Так что было и несколько других преимуществ.

Тогда почему я не был в одной из них?

Честно говоря, мне было слишком трудно иметь дело с другими людьми.

В то время как это была игра, вы все еще имели дело с реальными людьми на другой стороне.

Если бы вы начали действовать с другими как группа, это стало бы чем-то похожим на работу.

Я не мог думать только о себе.

Вы должны помочь:

А - Потому что без помощи они не уйдут далеко...

Б - Я уже давно не входил в систему. Что-то случилось?

Только потому, что "С" сейчас здесь нет, это не значит, что вы все можете говорить дерьмо...

Да, я лучше остановлюсь на этом.

Не было никакого смысла воображать такие вещи... !

Однако это не было полным бредом с моей стороны. Это было самое страшное в играх.

Возможно, это было бы не так, если бы все в гильдии были там только для того, чтобы повеселиться. Но если бы они были профессиональной командой геймеров, это могло бы вызвать большое напряжение.

Как только вы достигли этого уровня, вы стали очень похожи на спортивную команду.

Если бы вы плохо выступали в рейтингах, то атмосфера тоже ухудшилась бы.

Именно для того, чтобы избежать таких неудобных отношений, многие профессиональные геймеры теперь свободно играют без спонсоров.

Они зарабатывают деньги, выигрывая турниры, размещая рекламу на видеосайтах и продвигая новые игры. Или иногда они участвуют в турнирах, помогая командам, которые по той или

иной причине потеряли члена.

Я слышал о случаях, когда такие люди приводили команду к победе и получали почти половину вознаграждения.

Для того чтобы назвать себя профессиональным геймером, не требовалось никакой лицензии, но для того, чтобы быть стабильным на работе, нужны были правильные навыки.

Тем не менее, это выглядело довольно круто. Как будто ты был одиноким волком. Преступником.

Может быть, я бы назвал себя профессиональным геймером. В конце концов, я теперь безработный.

На самом деле, хотя я и не понимал почему, у меня, казалось, была сноровка в использовании лука.

Был ли это естественный дар или он просто хорошо подошел мне по совпадению... В любом случае, я намеревался хорошо использовать это умение.

Мои рефлексы также улучшились с тех пор, как я начал игру.

Казалось, что люди действительно растут, когда их помещают в тяжелые условия.

Даже в этом возрасте...

Прогеймер Нагаи Куджи, ха...

Нет, почему я так увлекся?

Я все еще злился из-за того, что занял 3-е место в предыдущем турнире. И поэтому я думал о стратегиях, чтобы улучшить свои результаты на этот раз.

Давайте вернемся к этому.

О вступлении в гильдии.

Если вы вступите в гильдию, вся гильдия будет в одной команде.

Другими словами, если бы в гильдии было 100 игроков, все 100 из них были бы в одной команде.

Однако все это будет учтено при распределении игроков, чтобы обеспечить баланс. Как бы то ни было, иметь на своей стороне крупные гильдии все равно было бы преимуществом.

Более крупные гильдии имели более способных игроков. Это было так же, как и в человеческом обществе.

Кроме того, это была война за территорию, и возможность двигаться единой большой группой была необходимостью.

И поэтому большая гильдия была бы более функциональной, чем кучка малых.

Ну, это все было просто дикое воображение...Я имею в виду предположения.

Теперь, что касается всей этой "войны за территорию".

Конечно, эти земли были "крепостями".

Их было 30, равномерно распределенных по всей карте.

Каждая команда начинала с 10 из них, и мы должны были бороться с ними в течение следующей недели.

Для того, чтобы взять одну, вы должны были сначала устранить всех, кто там окопался.

Тогда она станет крепостью любой команды, находящейся внутри.

Проще говоря, вы должны были выгнать всех и занять ее.

Однако с главной базой все было иначе.

Независимо от того, изгоняете вы врага или нет, вы должны уничтожить "Кристалл ядра", чтобы взять крепость.

И как только вы это сделаете, эта команда будет уничтожена, и они потеряют все свои другие крепости.

Если это случится, игра окончена.

Баланс не изменится, если одна команда потеряет все свои базы.

И поэтому главной базой была та, которую нельзя было потерять любой ценой.

В заключение!

При нападении вторгнитесь в крепость и прогоните их всех.

Защищаясь, оставайтесь на месте и не убегайте.

Игра закончится, если вы потеряете свою главную базу.

Были и другие, более подробные правила, но я не мог их вспомнить!

Но я, вероятно, выучу их, когда буду играть через это событие.

Как бы то ни было, оно начиналось завтра.

Я сделал все возможное во время первого события, королевской битвы, и поэтому хотел закончить это на высокой ноте.



- Всем игрокам, участвующим в "Войне трех армий за территорию", вы будете перемещены на карту событий через 100 секунд. Пожалуйста убедитесь, что у вас есть необходимое оборудование.

Это было то же самое объявление, которое звучало во время королевской битвы.

Поэтому я на всякий случай проверил свое снаряжение и состояние.

◆ Оборудование

Голова: Шарф "Поток ветра"

Правая рука: Лук Ветряной Тучи

Левая рука: (Лук Ветряной Тучи)

Руки: Кулаки лесного мудреца

Торс: Хаори Ветряной Тучи

Ноги: Хакама Ветрозащиты

Ступни: Таби Хождения по облакам

Аксессуары: -, -, -

Большинству людей, вероятно, было бы что сказать по этому поводу.

- Почему ты не используешь перчатки Ветряной Тучи для своих рук?

Все было просто. Я хотел использовать навык "Черный смог".

Не было никаких сомнений, что в этом случае будут групповые бои.

И не только по десятибалльной или стобалльной шкале. В некоторых случаях их может быть больше тысячи.

Именно на эти вражеские армии я и бросил бы де... Я имею в виду "Черный смог"...

Этот дьявольский план уже некоторое время не выходил у меня из головы.

И не только это, но теперь у меня был "Взрыв Ветряной Тучи".

Поэтому после использования Черного смога я мог использовать порыв ветра, чтобы отодвинуть его далеко...

Я хотел попробовать. Во мне бесновался озорной ребенок.

Это, вероятно, привлекло бы некоторое внимание в Интернете, но я просто использовал

навыки, предоставленные мне в игре.

В этом не было ничего плохого. Я должен быть уверен... !

Затем я проверил свой статус.

Мой уровень не поднимался так быстро по сравнению с моей первой работой, но этого было более чем достаточно, учитывая, как мало времени прошло.

◆ Статус

Имя: Куджи

Работа: Лучник

Здоровье: 105/105(+30)

Мана: 145/145(+70)

Атака: 180(+150)

Защита: 131(+115)

Магическая атака: 20

Магическая защита: 147(+135)

Скорость: 102(+80)

Диапазон: 400(+180)

Эти цифры были результатом экипировки и умения Искусство Лука V.

Поскольку я поместил все в Диапазон, он был самым высоким. Но остальные были не так уж плохи, благодаря моему снаряжению.

Ну, поставить все на дальность было моей собственной работой, и это не было похоже на то, что игра собиралась удачно выдать мне снаряжение, связанное с дальностью. И так до тех пор, пока я собирал хорошее снаряжение, моя другая статистика будет расти.

Тем не менее, 100 очков, которые я получил за первые 20 уровней, и 120, которые я получил за 12 уровней на моей второй работе, были использованы для дальности.

И поэтому моя атака и защита, вероятно, уступали людям, которые поддерживали равновесие при выравнивании.

Когда дело дошло до боевых порядков, я взял себе за правило "оставаться в арьергарде".

Пока я сражался в составе большой группы, я не мог выйти навстречу опасности.

Это было легко забыть, так как я играл соло, но лучники должны были оставаться сзади.

В то время как авангард делал все возможное на фронте, я отбивался от врага сзади.

Кроме того, я был уверен в своей способности убивать.

‘10...9...8...’

О, я думаю, у меня нет достаточно времени, чтобы проверить свои навыки.

Ну, я уже проверил вчера, и мало что изменилось с тех пор, как я проверил их в Колизее.

В общем, моя стратегия должна быть такой же. В общем...

‘Ноль!’

В мгновение ока город исчез вокруг меня, и теперь перед нами была каменная крепость.

Я стоял среди огромной толпы игроков.

Битва началась.

<http://tl.rulate.ru/book/44931/1402676>