

- Какой приятный сюрприз, что ты здесь. Я старший.

- Ахаха... Э-э, здравствуйте.

Поскольку я, вероятно, убил кого-то, кто был своего рода стражем этого поселения, я чувствовал себя немного осторожным по отношению к этому старейшине. Что, если он вдруг нападет на меня?

Однако это оказалось напрасным страхом.

Жители поселения знали, что даже если Дракон Ветряной Тучи будет побежден, он снова воскреснет.

Да, в этой игре монстры в конце концов возвращаются после смерти.

Я не был уверен в требованиях или времени, но даже редкие монстры не были исключением.

Из-за этого НПС признали его поражение частью: "Легенды о воскрешении Дракона Ветряной Тучи".

Дракон Ветряной Тучи появлялся в дни с сильными ветрами и множеством облаков. А после награждения претендентов знаком храбрости он превращался в облака и ветры и уносился прочь... Такова была история.

Я знал, что игра была популярна из-за степени свободы в приключениях и возможности сражаться с другими игроками, но она была довольно детализирована и в своем сеттинге.

И поэтому у них здесь был обычай приветствовать любого, у кого с собой было доказательство победы над драконом.

Из-за этого требование о быстром путешествии было выполнено, и теперь я мог перемещаться в другие города.

В противном случае мне пришлось бы выполнять другие задачи, а это означало, что я сэкономил много времени.

Кроме того, я мог остановиться в гостинице и лечиться бесплатно.

Если они все это делают, может не так уж и плохо сделать это место моей базой?

... Правда, бесплатным лечение оказалось только в первый раз. Хотя после этого были скидки.

Ну, я полагаю, это было необходимо для поддержания игрового баланса.

В любом случае я сделал то, что должен был.

Так что на этот раз пришло время проверить награды и выйти из системы по-настоящему.

Я играл уже довольно долго.

Итак, что я получил за пределами доказательства...

- Ты, кто держит доказательство победы над Лордом Драконом Ветряной Тучи. Ты слушаешь мою просьбу? Я могу подождать, если у тебя нет времени.

- Мне очень жаль. Но сейчас не самое подходящее время...

- Очень хорошо. Я буду прямо здесь, так что приходи и поговори со мной, когда будешь готов.

Можно было приостановить выполнение заданий, даже когда они были выданы.

И то, что они были отложены, никоим образом не ухудшало ситуацию.

Вы можете делать их, когда захотите, или полностью игнорировать.

Это были просто персонажи, которые делали то, что им говорили... Тем не менее, я чувствовал себя немного неловко, проверяя свои вещи прямо перед стариком, когда он сидел там и ждал, когда я поговорю с ним.

Возможно, мне стоит попробовать воспользоваться этой "услугой".

И поэтому я вышел из системы.

◆□◆□◆

- Ладно, может быть, пришло время наконец проверить официальный сайт.

Покончив с другой работой, я перекатился на кровать.

А потом я зашел на официальный сайт СЭО, прежде чем сон одолел меня.

Мое дело не касалось страниц с объяснениями об игре.

Там была "Моя страница" для игроков, которые уже играли в эту игру.

Это было здорово, так как позволяло видеть текущее состояние ваших персонажей, навыки, снаряжение и предметы.

Кроме того, вы могли видеть, сколько монстров вы убили, а также узнать о них. Были даже сложные данные, такие как, как далеко вы путешествовали. И поэтому было легко провести время, глядя на эту страницу, даже когда вы не погружались в мир СЭО.

И поэтому я воспользовался этим функционалом, чтобы проверить свои недавно приобретенные предметы.

Мое нынешнее оборудование... Нет, вкладка "оборудование" в моем инвентаре... вот это.

◆ Хаори Ветряной Тучи

Тип: Торс (Хаори)

Защита: 45

Магическая защита: 75

Навык: Взрыв Ветряной Тучи

- Взрыв Ветряной Тучи -

Создает мощный порыв ветра в определенном направлении.

Статистика была настолько мощной... !

Но из всех различных видов снаряжения у него была самая важная функция, так как он защищал туловище.

И дизайн был невероятно крутым.

Он был сделан из голубой ткани с белыми узорами облаков. И повсюду были линии, которые представляли ветер.

Это наверняка заставит людей поворачивать головы, когда я буду идти по городу.

И хотя навык Взрыв Ветряной Тучи был довольно прост, он казался чем-то, что могло бы иметь много различных применений.

По крайней мере, вряд ли это будет плохая вещь для того, кто использует стрелы.

◆ Хакама Ветряной Защиты

Тип: Брюки (Хакама)

Защита: 40

Магическая защита: 60

Навык: Вихрь

- Вихрь-

Значительно снижается скорость падения.

Уменьшает общий вес.

Не плохие брючки, цифры были не так хороши, как у хаори, но навык был довольно интересным.

Я должен был бы сначала проверить его, но означало ли это, что я мог бы использовать Взрыв Ветряной Тучи, чтобы создать ветер, а затем прокатиться на нем?

Было бы так весело, если бы это было возможно.

Что касается способов использования его во время боя, я думаю, что снижение урона от падения было самым очевидным.

Как было бы здорово, если бы я мог идеально приземлиться после падения с большой высоты или быть сбитым в воздух от атаки?

◆ Таби Хождения по облакам

Тип: Обувь

Скорость: 80

Навык: Плывущее Облако

- Плывущее Облако -

Создает облако, на котором вы можете ездить.

До трех в час. Исчезает через пять минут.

Категория "Обувь" была больше для повышения скорости, чем для защиты.

А так как "облака" были как бы символом свободы и легкости, то повышение скорости было весьма впечатляющим.

По крайней мере, я так думал. Мои знания об оборудовании были недостаточно обширны,

чтобы проводить сравнения...

Умение тоже было довольно простым.

Похоже, я смогу сделать такие же облачные платформы, на которых стоял во время битвы с Драконом Ветряной Тучи?

Однако существовали строгие ограничения. В противном случае вы могли бы создать бесконечные облака и отправиться куда угодно.

Тем не менее, это означало, что я мог оставаться в воздухе в течение пятнадцати минут. Это здорово, я не мог дождаться, чтобы проверить это.

Ах, это было так волнующе.

Это была детская аналогия, но я действительно чувствовал себя человеком, который получил новую игрушку, но ему еще не разрешили играть с ней.

Я просто не мог дождаться, когда снова войду в систему.

Поэтому я решил поспать.

◆□◆□◆

На следующий день я вошел в систему и оказался в гостинице "Скрытое поселение Ветряной Тучи".

Очевидно, вы начали с того места, из которого вышли.

Другими словами, старейшина все еще сидел и смотрел на меня.

И хотя я хотел проверить свое оборудование, я чувствовал себя плохо из-за того, что оставил его висеть.

Возможно, было бы лучше, по крайней мере, сначала выслушать детали задания.

- Гм, о чем ты хотел меня спросить? Теперь у меня есть немного времени...

- Ох! Ты выслушаешь мою просьбу!? Это очень просто! Я хочу, чтобы ты взобрался на гору Ветряной Тучи и уничтожил злое, чудовищное присутствие, которое преследует нас! Стоглазая Демоническая Ящерица!

- Стоглазая Демоническая Ящерица... ?

Что-то вроде ящерицы с оборками?

Я действительно понятия не имел.

Но сто глаз...

Я полагаю, это означало, что это была ящерица с большим количеством глазных яблок.

А в боевых РПГ лук был вашим другом номер один, когда вы нападали на глаза врага.

Там были бы враги с большим количеством глаз, которые вы должны были атаковать определенное количество раз. Тогда его фактическая слабость, один большой глаз был бы

открыт, который вы могли бы атаковать, чтобы нанести какой-то большой урон.

Повторите это примерно три раза, и вы можете убить босса.

Это был старомодный способ убивать боссов с большим количеством глазных яблок.

- Ты примешь это задание?

- Да, приму.

Это был подходящий противник для лучника.

И я хотел посмотреть, как эта старая стратегия будет работать в последней игре VR.

Кроме того, использование набора Ветрянной Тучи в первый раз при защите Поселения Ветряной Тучи звучало совсем неплохо.

<http://tl.rulate.ru/book/44931/1361266>