

Теперь я вернулся в город после того, как меня привела в лес ложная информация.

Это было намного быстрее, когда у тебя была Варп-Стрела.

Я подумывал о смене класса прямо здесь и сейчас, но был слишком напуган, чтобы оставить себя уязвимым в области, с которой я не был знаком.

Кроме того, второй класс не был чем-то настолько необычным, что лучше было бы его скрывать.

На самом деле, большинство игроков 1-го дня уже достигли его.

Хотя, по-видимому, все менялось, как только вы достигали 3-го класса.

Итак, я решил сесть на скамейку в парке и сделать эту причудливую перемену класса.

Игрок не мог решить, на какой класс он перейдет.

Игра будет принимать это решение, основываясь на вашем стиле игры до этого момента.

Однако у меня было хорошее представление о том, что она выберет.

- Смена класса!

- Смена класса подтверждена! Ваш класс изменился со "Стрелка" на "Лучника"!

Казалось, что я перешел от класса, который был смутно связан со стрельбой, к классу, который в основном использовал луки.

Это не было большой переменной, но это был большой шаг.

И вот я решил проверить свой статус.

◆ Статус

Имя: Куджи

Класс: Лучник

Уровень: 1/30

Здоровье: 75/75

Мана: 75/75

Атака: 30

Защита: 16

Магическая атака: 20

Магическая защита: 12

Скорость: 22

Диапазон: 100(+90)

Эти цифры исключали повышение, которое я получил от навыков и оборудования.

Во - первых, я был рад видеть, что "Диапазон" остался моим уникальным статусом.

Я уже использовал для него сумму очков 20-ти уровней, и было бы большой потерей, если бы он бы сейчас изменился.

Кроме этого, в распределении статуса не было ничего особенно интересного. Тем не менее, было приятно видеть, что все было поднято.

Были и другие изменения.

Навык [Искусство лука II] увеличился до [Искусство лука V].

Что было самым примечательным в этом, так это то, что раньше оно давало +20 к атаке и

дальности, а теперь было +50.

Кроме того, я приобрел новый навык - "Удовлетворительный Выстрел".

[Удовлетворительный Выстрел]

Шанс увеличить урон от стрелы.

Вероятность будет увеличиваться с уровнем игрока.

Вот и ты. Бафф атакующих навыков, который был основан на случайности.

Другими словами, это было похоже на критический удар.

Поскольку лучники считались ловкими, они, как правило, получали такие навыки, которые увеличивали вероятность критического удара.

Тем не менее, нельзя полагаться на то, что происходит случайно, и поэтому я чувствовал себя немного противоречивым.

Даже если бы он активировался, и я победил бы из-за него, это было бы похоже на то, что мне

просто повезло.

Что ж, жаловаться на это не имело смысла.

Я бы получал больше удовольствия, если бы просто принимал вещи такими, какие они есть.

В моем случае моя способность к атаке была довольно низкой, поэтому мне приходилось выпускать несколько стрел.

Чем больше я стрелял, тем выше был шанс получить критический удар. И поэтому я полагаю, что мог бы считать это неплохим навыком для себя.

Сейчас, осталась одна последняя вещь, которая не изменилась.

Это было довольно удивительно. Бонусные баллы, которые я получал от прокачки, выросли с 5 до 10.

Да, они были удвоены. На втором классе ты растешь вдвое быстрее.

В таком случае, пришло время поставить все 10 очков прямо в "Диапазон"!

И с этим мой чистый диапазон без баффов поднялся до 110.

- ... Честно говоря, я не настолько окреп.

Я не мог не пробормотать это вслух.

Это было мое честное чувство. И это было не совсем неожиданно.

Препятствие на пути сюда было невероятно великодушным.

Любой мог бы сделать это, если бы потратил достаточно времени.

Это означало, что приличное количество людей тоже стали бы "Лучниками".

И если "Лучник" окажется сильным классом, то репутация Стрелка тоже улучшится.

Однако я пока не видел никаких признаков того, что это произойдет.

Другими словами, репутация Лучника тоже не была особенно хорошей.

В конце концов, статистика все еще не впечатляла, так что это не было сюрпризом.

Получение большего количества "очков усиления" было большой проблемой, но это, вероятно, относилось ко всем.

Эта сила не была исключительной для лучников.

Хотя подведение итогов, как это было сделано, сделало изменения кажущимися разочаровывающими, на самом деле это было не так уж плохо.

Это не было броско, но я определенно был сильнее. Это был стандартный вид эволюции.

И я уже неплохо зарекомендовал себя как "Стрелок".

Теперь, когда я был на следующей ступени, которая называлась "Лучник", я должен был подняться еще выше.

Я буду продолжать увеличивать свой диапазон и компенсировать остальное навыками и оборудованием.

Никаких изменений в моем стиле игры не будет.



- Как бы то ни было, с чего мне начать...

Я взобрался на дерево и лег на особенно толстую ветку, наблюдая за проплывающими по небу облаками.

Дул довольно сильный ветер.

Было также много летающих монстров похожих на птиц.

Просто наблюдать за ними было интересно, поскольку у них был дизайн, который очень отличался от реальности.

Наверняка что-то с такой формой не сможет летать... И все же они это делали. И довольно грациозно.

Было важно найти интересные вещи вне боя, если вы действительно хотели наслаждаться ММО.

Однако маленький ребенок во мне кричал, чтобы я отправился в приключение прямо сейчас.

И это было правдой, я действительно хотел получить новое оборудование как можно скорее.

По некоторым сведениям, которые я видел, на поле был некий супер редкий монстр.

Помимо того, что он был сильным, он появлялся только в одном месте, когда выполнялись определенные условия. Однако победить его означало получить в награду целый набор доспехов.

Супер редкий монстр...Мне понравилось, как это звучит.

Особенно с тех пор, как он сбросит оборудование. Мне бы очень хотелось с ним бороться.

Мое тело покалывало от такого сильного предвкушения, что я, не задумываясь, пустил стрелу в воздух.

Кириририри... шу! Кииии!!

Случайно стрела попала в чудовищную птицу, которая закричала, и упала с одного попадания.

Это была очень большая птица... Но все равно это был один удар...

Может быть, у нее просто низкая выносливость?

Нет, дело было не в этом.

Но я не был уверен, что это было вызвано.

Возможно, стрелы были более эффективны против летающих врагов.

Вот почему все так пошло.

Ладно, пора сбивать еще больше птичьих монстров.

Они летели во всех направлениях с огромной скоростью. Так что, научившись бить их, я, несомненно, улучшу свое мастерство.

Киририри... шу! Шу! Шу!

Хмм. Большую часть времени я промахивался.

Впрочем, сильные ветры могли иметь к этому какое-то отношение.

Киририри... шу! Шу! Шу!

Не говоря уже о том, что большинство монстров казались довольно умными.

Они уходили в облака, пока я не останавливался.

Киририри... шу! Шу! Шу!

Хм? Стрела, которая прошла сквозь облако, так и не упала?

Было ли обнаружение столкновения?

В таком случае...

С низкими ожиданиями я попробовал использовать Варп-Стрелу.

В следующее мгновение я уже был в облаках.

<http://tl.rulate.ru/book/44931/1307217>