

- Ха... ха... ! Подождите меня!

Мое тело... не двигается, как я думал!

Неужели я всегда был таким медлительным?!

Девушки на легких ногах гонялись за чудовищами, и шинковали их, как будто они были бумажными!

Была ли это молодость? Так вот оно что!?

Во-первых, как ваши реальные физические способности были связаны с игрой?

Неужели мои рефлексy теперь настолько плохи, что я не в состоянии контролировать свое тело?

Если я не ошибался, были некоторые VR-игры, которые должны были измерять вашу физическую форму с помощью нейромедиации, и игроки, чьи результаты были плохими, могли испытывать замедление движения или одышку в игре...

Я не был уверен, какую систему использовала эта игра, но она, очевидно, не была довольна тем, как я контролировал своего персонажа.

Ну, я уже довольно давно не тренировался...

К счастью, компания, в которой я работал, была очень старомодной, и мне приходилось каждый день ходить на работу пешком.

Если бы я работал дома, мне было бы очень трудно ходить одному.

Нет, это было преувеличение. Приношу свои извинения всем тем, кто работает на дому.

- Мистер Куджи. Враг идет к вам!

- Ха... ха... Они оставляют это мне!

Что ж, это было очень мило со стороны того монстра, который пришел сюда.

Но так как это был кролик, он был довольно быстр.

У него были ужасные передние зубы, и он выглядел устрашающе, что означало, что я не буду чувствовать вины, убивая его.

- Хааааа!

Я взмахнул одноручным мечом.

Он промахнулся мимо цели и вместо этого рассек воздух.

И тут кроличьи зубы впились мне в шею.

- Ааааггхххх!!!

Эх-какая боль!

Ну, я уверен, что это было не так больно, как настоящий укус!

Но боль есть боль!

Мне все равно, сколько реализма хотят люди в наши дни. Это зашло слишком далеко!

- Огненный шар!

Затем огненный шар врезался мне в шею.

Но от него... боли не было!

Видимо, в этой игре не было дружеского огня.

Значит, кто-то из моей группы спас меня.

- С-спасибо...

- Господин Куджи, вы забыли в настройках отключить ощущение боли? Это будет довольно больно, если вы оставите ее по умолчанию.

- Настройки бо-боли? А я и не знал...

Я тут же открыл окно и зашел в настройки.

В данный момент болевой манометр показывал семь.

Кто, черт возьми, захочет поднять его выше этого...

Может, мне стоит спросить?

- Эти болевые установки. Есть ли какие-то достоинства в том, чтобы держать их на высоком уровне?

- Хм. Я слышала, как некоторые ветераны говорят, что это поднимает и другие чувства. И это позволяет им двигаться с большей точностью. Но я мало что знаю об этом. Тем не менее, говорят, что все лучшие игроки включают ее на самом высоком уровне. Вот почему топовые игроки всегда кричат.

- Я... я понимаю...

Какое варварство...

Подумать только, что новейшие технологии используются для того, чтобы вернуть человечество в состояние варварства!...

Нет, возможно, я просто осуждаю их.

Я уверен, что в этой игре тоже были свои плюсы.

- Ну, сражаясь и крича одновременно, вы можете почувствовать, что находитесь в каком-то боевом мире манги. Полагаю, я вижу в этом призыв. Но я не собираюсь этого делать.

- Хе-хе. Это правда. Лучшие игроки действительно фантастичны и круты. Но да, я бы тоже не стала этого делать.

- Значит, я исправлю настройки и снова буду драться...

- Нет, господин Куджи. Мы и так уже достаточно вам надоели. Мы больше не будем просить вас о помощи.

- Но мы ведь только начали...

- Мы очень сильно благодарим вас! Увидимся позже!

Они наложили на меня какую-то восстановительную магию перед уходом.

И хотя моя шея больше не болела, моя гордость все еще болела.

Так что я был бесполезен даже в этом мире...

Нет, это была всего лишь первая битва.

Случайные неудачи были неизбежны.

Я бы понизил настройки боли и стал немым.

Иногда лучше идти по жизни в оцепенении и забвении.

Тогда я смогу вернуться в город и попробовать присоединиться к какой-нибудь другой группе.

◆◆◆◆◆

По возвращении меня ожидал ад.

Поскольку я задался вопросом, может ли быть, что играть в авангарде слишком сложно, я решил переключиться на "Мага". И тут же меня пригласили на новую группу.

Колдуны были в состоянии быстро изучить магию исцеления, и поэтому они были важной частью группы новичков.

Это было так приятно - быть нужным.

Но это продолжалось недолго...

- Хм... Если ты начнешь петь с этой позиции, ты подставишься под удар и... .. Неужели ты не понимаешь?

- Ты такой медлительный. Пожалуйста, хиль нас быстрее.

- Ты хоть помнишь, что я тебе говорил?...

Лидер, который выглядел как маленький мальчик, был довольно безжалостен в своих высказываниях в мою сторону.

Мне казалось, что меня упрекает младший начальник.

И хотя виной всему было отсутствие у меня навыков, тем не менее это было довольно унижительно...

И поэтому я покинул эту группу сам.

Да, быть в авангарде - только так можно стать звездой игры. И вот я снова вернулся к классу "Воин".

Возможно, появление моего персонажа помогло мне снова, потому что это не заняло много времени, чтобы быть приглашенным в другую группу.

Однако...

- Почему ты такой медлительный?! Ты что, в реальной жизни какой-то старик?!

- Ты все время промахиваешься!! Куда ты смотришь?!

- Я думаю, тебе лучше остаться позади! Почему бы тебе не свалить?

В тот момент, когда началась битва, я был атакован оскорблениями от игроков, которые внезапно заговорили как преступники.

Мало того, даже система была против меня.

В этой игре вы можете приобрести навыки не только за счет прокачки уровня и убийства монстров, но и за счет своего стиля игры.

И вот, пока я сражался с преступниками, я выучил навык под названием "Удар пустой волны".

Это был достаточно приличный навык, который создавал лезвие ветра, когда вы размахиваете своим мечом, но причина приобретения его заставила даже меня рассмеяться.

◆ Причина приобретения:

‘Отчаянно махал мечом’

Вы продолжали делать тренировочные замахи даже в бою.

Таким образом, игра не распознала мои очень серьезные атаки как атаки.

После того как сопартийцы схватились за животы и расхохотались, один из них сказал:

- Ну, я, вероятно, не приобрел бы этого навыка, даже если бы играл всю оставшуюся жизнь. Неплохо, старина.

Я не был уверен, что это комплимент... Он, вероятно, просто издевался надо мной.

Поэтому, когда мы вернулись в город, я покинул и эту группу.

Онлайн-игры... были страшными...

- Эй, старик!

- Д-да?

- Хотя я и сказал тебе уйти из авангарда, я также не советовал бы тебе и мага! Это совсем не весело. Люди обращаются с целителями как с рабами.

- Да...

- Ты должен быть стрелком! Этот класс не очень популярен, но в нем есть большой потенциал. Конечно, я ничего не обещаю! Попробуй! Не отказывайся от игры! Но и в мою группу не возвращайся!

Он сказал то, что должен был сказать, и ушел.

Я предположил, что он не был ужасным человеком, просто он не всегда подбирал правильные слова.

Ну, возможно, в онлайн-игре такая честность была бы даже правильной.



Все-таки стрелок...

Он сказал, что они не пользуются популярностью, но было бы напрасно по крайней мере не попробовать их.

Возможно, он был прав, и это было бы идеально для меня. Возможно, я мог бы быть одним из немногих, кто действительно мог бы что-то сделать с этим.

Мысль о том, чтобы совершить великие дела с непопулярным классом, была весьма привлекательна для меня.

Теперь первое, что нужно было сделать, это проверить состояние стрелков.

<http://tl.rulate.ru/book/44931/1189165>