

«Титан, физическая конструкция с мощным магическим стержнем внутри. Это магический автоматон. Он создан из мистического материала, а именно Магической Отталкивающей Стали, добытой из Вселенной Великих Материалов. Изначальной его характеристикой является сопротивление элементам», - Лило • Энн.

.....

Големы – это искусственные, самопередвигающиеся объекты, созданные Адептами. Титан был самым могущественным из всех этих големов. Основной характеристикой Титанов являлось сопротивление ко всем элементным атакам. Другими словами, лишь тех големов, что обладали сопротивлениями к элементным атакам, можно было назвать Титанами. Все это зависит от могущества Адепта. Лишь благодаря характеристике сопротивления элементным повреждениям, они считались мощными.

Однако, способность сопротивляться элементным повреждениям, не значит, что это лучшее оружие против Адепта. Эта способность позволяла Титану быть невосприимчивым к заклинаниям, что были направлены на его тело. К примеру, можно было воспользоваться Огненным Шаром и бросить его на потолок, после чего тот обвалится на Титана, который будет раздавлен под весом этого потолка. А также можно воспользоваться заклинанием Кислотная Лужа, после чего Титан провалится в образовавшуюся лужу кислоты. Эти два заклинания были самыми эффективными против Титанов. Кроме того, все Титаны обладали низким показателем Духа. Они могли выполнять лишь простые команды, это было их самой большой слабостью, когда те сталкивались с разумными формами жизни.

Кроме того, Титаны не были полностью защищены от стихийных повреждений, поэтому если использовать какую-то атаку определенного элемента, то она сможет эффективно действовать против определенных Титанов. Если правильно определить слабость, то борьба с Титаном станет довольно простой.

.....

Таким образом, Големы это механические живые организмы, обладающие большой силой и созданные с помощью магии. Самым значительным различием между Титанами и другими големами, является их сила, благодаря которой они выглядели так, будто полны жизненной силы. Големы получают свою жизнь, благодаря элементальной души, в основном используют элемент Земли. В процессе создания голема, тот поглощает душу, после чего та становится привязана к искусственному телу. Ну а после этого, с использованием специального предмета, он будет подчинен воле создателя.

.....

Големы не обладают разумом, они ничего не будут делать, до тех пор, пока создатель не отдаст приказ. Они следуют простым и точным приказам, они не способны использовать сложные стратегии и тактики. Создатель может управлять големом на расстоянии в 60 метров, кроме того, он должен видеть или слышать голема. Если новая команда не будет отдана, то големы просто останавливаются. Само собой, если атаковать голема, то он начнет сопротивляться.

Если создатель не сможет находиться рядом с големом, то голему можно отдать команду, чтобы он следовал приказам другого человека. Но будучи создателем голема, можно всегда вернуть командование над своим големом, отменяя свой предыдущий приказ следовать командам другого человека.

.....

Каким-то образом, когда Грим начал читать её, он прочитал всё её содержимое, он не мог оторваться, в итоге, он закончил прочтение в один присест.

Големы очень хороши!

Какие тут продвинутые стальные големы, даже самого низкоуровневого глиняного голема будет достаточно, чтобы бросить вызов Продвинутому Ученику Адепта. Другими словами, лишь та группа, которая умеет работать сообща и каждый из них, по меньшей мере, находится на продвинутом уровне, то только в таком случае у них появится возможность победить глиняного голема.

Титаны и другие виды големов куда более надежны в качестве охраны для Адептов, чем охрана в виде людей, поскольку они обладают абсолютной преданностью. Грим был удивлен, когда увидел стоимость Титанов и других видов големов.

Самый низкоуровневый глиняный голем, без какого-либо дополнительного магического снаряжения весит около 600 фунтов и обладает ростом в 8 футов, причем он полностью сделан из мягкой глины. Глиняные големы не получают урон даже от самого острого оружия, единственное им может нанести повреждение некоторые виды тяжелого оружия.

Базовая стоимость глиняного голема равняется 21 000 золотых монет. Каменные големы, которые на уровень выше глиняного, стоят уже порядка 55 000 золотых монет. А если брать на уровень выше, то это будет металлический голем, цена которого составляет шокирующую сумму в 80 000 золотых монет.

Это лишь базовая стоимость, без учета влияния спроса и предложений на рынке. Если кто-то решит приобрести их во время войны, то големы, пригодные для войны будут стоить уже в два раза дороже, и даже после этого люди готовы заплатить за них. Если небольшой Лорд приобретет три-пять глиняных големов и разместит их в своей армии, то он сразу же получит огромное преимущество во время битвы с соседними Лордами. (П.П. Лорд = землевладелец)

Поэтому, если Гриму удастся создавать големов, то деньги больше не будут для него проблемой!

К сожалению, для их создания требуется не только огромное количество материалов, но также требовался необыкновенный магический талант создания предметов, кроме того, требовалась способность создания сосудов души. Если бы у Грима была близость с элементом тьмы, то, возможно, он мог бы извлекать души из человекоподобных существ. После этого он сможет создать сосуды души, которые придадут интеллект его голему. Однако, его элементная близость это элемент Огня, а это значит, что в ближайшее время ему даже можно не думать о создании голема в ближайшее время.

После всего этого Грим отдал команду Чипу, чтобы тот сохранил в память всю информацию из "Мануала по Созданию Голема", благодаря чему он сможет осуществлять большее количество исследований. Сделав это, Грим занялся исследованием новых функций Чипа.

Медленно проговорив магическое заклинание, Грим вытянул свою правую руку, после чего на ней внезапно вспыхнул магический огонь, который покрывал всю его ладонь и даже часть руки.

Когда он осматривал пламя, горящее на его руке, механический голос Чипа раздался в его

голове.

«*Бип* Обнаружена модель завершенной энергии Духа. Пожалуйста, подтвердите, хотите ли вы укрепить её? Предупреждение: укрепление уменьшит значение Духа на 2 и Опыт на 50!»

Такое сообщение уже появлялось однажды, но в тот момент он находился вне стен Башни. Поскольку он был в опасном месте в это время, Грим не решился опробовать эту функцию, он просто проигнорировал её. Но сегодня, он решился проверить, что это за укрепление!

«Подтверждаю!»

«*Бип* Задача по укреплению начата...ожидаемое время завершения: 12 часов, 27 минут и 13 секунд...»

Мозг Грима начало трясти, когда Чип начал “Задачу по укреплению”. Он сразу же почувствовал, что часть его Духа исчезло. После самообследования он обнаружил, что шкала опыта упала с 614 до 564.

Ух...614 единиц опыта Грима это результат его шестилетних усилий, включающих его постоянную медитацию, бесчисленное количество неудач, во время изучения заклинания, множество часов проведенных под тусклым свечением свечи, когда он копировал те сложные магические книги, а также изучение этих опасных, но так необходимых, магических экспериментов...

Честно говоря, в прошлом, Грим и в правду был бесполезным. Он стал Учеником Адепта шесть лет назад, но за это время ему удалось накопить чуть больше половины опыта, необходимого для передвижения к уровню среднеуровневого Ученика, ему удалось овладеть лишь одним заклинанием: “Горящая Рука”. В последнее время он изучал второе магическое заклинание, под названием “Огненная Стрела”, он лишь недавно начал изучать это заклинание, таким образом, он был далек до успешного создания этого заклинания.

Проанализировав данные, Грим осознал, что среди всех Учеников Башни, его врожденные атрибуты тела весьма посредственные...Неудивительно, что он не смог достигнуть уровня среднеуровневого Ученика за эти шесть лет.

Но этот Грим в прошлом!

Теперь, с помощью Чипа, он получает безграничное количество возможностей и сможет преодолеть все трудности, что появятся перед ним.

Задача по укреплению модели Духа его Горящей Руки занимала большую часть умственных способностей Грима, из-за чего он почувствовал истощение. В подобной ситуации он не мог изучать заклинания или читать книги, которые также поглощали его Дух. Поэтому Грим просто лег на кровать и начал медитировать.

После того, как Грим начал медитацию ему постепенно стало лучше. Его дыхание стало более регулярным и спокойным, а все его Духовное сознание было сосредоточено по всему его телу.

Тихая комната стала еще более пустой и тихой, как будто все вокруг замолчало. Он смутно ощущал контроль над своим телом, ему казалось, что он был погружен в огромную сахарную вату. Ему начало казаться, что все его тело начало разрываться на части.

Наконец, его духовному созданию удалось прорвать границы его тело и уйти в таинственный

мир.

Это был мир, наполненный светом.

Множество мистических пятен различных цветов танцевали в воздухе, они заполняли каждый дюйм пространства, которое он мог почувствовать.

Вторжение его духовного сознания насторожило эти святающиеся пятнышки, которые начали как-то беспорядочно танцевать вокруг него. Вдруг этот таинственный мир переменился и стал другим.

Духовное сознание Грима бесцельно дрейфовало по этому миру, полному ярких светящихся пятен. Куда бы он ни пошел, он видел, что у каждого пятнышка, как будто, было свое собственное сознание, поскольку каждый из них действовал по-своему.

Те светящиеся пятнышки, что пылали тусклым красным светом, проявляли приветствие по отношению к Гриму, все они проскакивали в его душу, когда приближались к нему, давая ему множество теплых ощущений. А другие светящиеся пятнышки, таких цветов, как Синий, Серый, Черный, Белый...все они старались держаться на расстоянии от него.

А светящиеся пятнышки нейтральных цветов, таких как Фиолетовый, Зеленый и Желтый, не избегали его, но и не выказывали радости, но как только духовное сознание Грима касалось их, все они медленно сливались с ним. Весь этот процесс происходил спокойно и гармонично, как будто тут не было ничего противоестественного.

Яркий шар, представляющий духовное сознание Грима медленно блуждал в этом бескрайнем океане света, потихоньку сливаясь с этими светящимися пятнами. Из любопытства, Грим попытался взять контроль над своим шаром и двинулся в сторону белых пятен. Видимо, его приближение встревожило белые светящиеся пятнышки, после чего эти медленные и беспорядочные пятнышки покинули это место.

Наконец, Грим больше не мог терпеть этого. Под сильным контролем разума из его шара вытянулось духовное щупальце, после чего коснулось нескольких больших белых пятнышек.

Белые пятнышки взорвались, после чего превратились в поток Духа и слились с душой Грима. По сравнению с теплыми ощущениями, которые он получал при слиянии с красными пятнышками, эти белые пятна, слившиеся с Гримом, были наполнены тьмой и мертвой тишиной.

У него было такое чувство, будто он проснулся посреди ночи и выпил целый стакан ледяной воды. После этого его тело задрожало. Кроме дрожи, духовное сознание Грима также испытало шок и разъедающую боль. Благодаря этому его Дух получит некоторые преимущества, но слияние с белыми пятнами, также навредит ему.