

Область Скеттис.

Город Осс.

Грим сошёл с корабля в ближайшем общественном городе к расплавленному огненному городу Осс, как и было оговорено в контракте.

На корабле не было видно ни старого адепта, ни молодой адептской пары; они, вероятно, выбрались с корабля во время путешествия, пока Грим медитировал!

Массивный Дух Грема пронесся по летающему кораблю и мгновенно уловил все, что происходило внутри. На самом деле, даже адепты, которые не активировали защитные силовые поля, не могли ускользнуть от его ментальных чувств.

Обычные адепты первого класса не чувствовали его духовного сканирования. Только некоторые более духовно чувствительные адепты второго класса могли слабо заметить что-то странное в воздухе. Тем не менее, даже эти люди не могли уловить местонахождение источника этого Духа.

Адепт, отвечающий за летающий корабль, возможно, что-то обнаружил, но из страха перед могуществом адепта Третьего Класса, он не стал бы предпринимать никаких действий, пока Грим не пересек черту.

Грим медленно ушел с летающего корабля на доске вместе с остальной толпой.

Перед его глазами лежал огромный и процветающий город-адепт.

Жентарим, в центре континента, состоял из тридцати одного региона.

Маленькие регионы составляли примерно от семи до восьмисот тысяч квадратных километров, тогда как более крупные могли простираться на миллионы квадратных километров. Их земли были огромны и обширны, их ресурсы были богаты и изобиловали, а их население составляло более шестидесяти процентов всего Адептского континента.

В таких условиях почти каждый регион был совершенно новым миром.

Местные правители, возможно, все еще были смертными людьми, но их вид, цвет кожи, язык и культура сильно отличались от других регионов. Однако под властью и управлением адептов язык адептов, основанный на языке сендтов, стал официальным языком всего континента.

Обычные граждане, естественно, не имели ни права, ни энергии изучать этот уникальный язык. Только вельможи могли начать учить речь адепта в юном возрасте, воспитывая в себе

прекрасные таланты в адептской цивилизации.

Конечно, если бы у ребенка из обычной человеческой семьи были обнаружены таланты адепта, то эта семья испытала бы огромные перемены.

Местная знати сражалась бы за возможность спонсировать обучение этого ребенка в башне или академии для адептов. Если бы ребенку посчастливилось стать адептом, любая небольшая ответная реакция была бы блестящей возможностью для местного дворянина подняться к высшей силе.

Именно существование таких ситуаций заставило местных дворян, готовых пойти на кровавую войну, взять под свое крыло ученика с прекрасным талантом.

Некоторые более влиятельные дворяне даже посадили своих детей в академии адептов, когда они были совсем маленькими. Если бы у их детей был талант к магии, они могли бы продолжить обучение в академии. Если бы у них не было способностей, они бы оставались там и старались общаться с как можно большим количеством учеников, чтобы найти подходящую цель для инвестирования.

Высшая группа, которая была адептами, была тесно связана с массивной благородной системой таким образом, создавая интересную и уникальную экосистему, которую можно увидеть в каждом регионе.

Грим только что вышел с летающего корабля, когда перед ним остановился роскошный и экстравагантный серебряный экипаж.

Человек, вышедший из экипажа, был второсортным адептом в черной мантии. Приколота к груди адепта была причудливой эмблемой с черным основанием и красным узором.

Судя по рисунку эмблемы, он приехал из Города Пламенного Огня, людей, которые пригласили его сюда.

"Вы, должно быть, Лорд Огня? Лорд Карак уже отдал мне приказы. Я ждал тебя здесь три дня. Если у вас нет других дел, лорд Карак желает, чтобы вы как можно скорее прибыли в Расплавленный Огненный Город".

Грим поднял голову и посмотрел на город Осс вдаль. Он мог лишь с сожалением сказать в своем сердце, что прощается с этим городом.

"Мне больше нечего делать. Давайте отправляться сейчас же!"

Два адепта высадились на серебряную карету и уехали из зоны посадки. Они повернули на

серую дорогу и быстро поспешили на северо-восток в сопровождении сотни странных кавалеристов.

Грим быстро просканировал этих всадников, когда сел в карету. Атрибуты этих солдат сразу же проявились перед ним после тонкого духовного сканирования.

Кавалерия ящериц. Избранная группа вооруженных сил промежуточного 1-го класса. Они состояли из пещерных ящериц и человеческих рыцарей.

Эти всадники ящериц явно были на стороне хрупкости, когда дело доходило до их телосложения. Несмотря на то, что снаружи они были защищены элегантным набором бензоперевозок, они были плохо приспособлены для свирепых зарядов на поле боя. Однако на ногах пещерных ящериц, на которых они ездили, были подушечки из плоти. Эти подушечки из плоти могли образовывать крошечные присоски, позволяя им не только путешествовать в абсолютной тишине, но и преодолевать большинство препятствий. В частности, они преуспели в беге по узкой и пересечённой местности.

Все эти всадники-ящерицы держали в руках изготовленные на заказ зубные копы. Рукоятка копы имела длину всего три фута, а само лезвие - шесть футов. Край был заполнен большим количеством колючек и шпор, в то время как на кончике лезвия имелась кровавая канавка длиной в фут. Они сверкали холодным, голубым светом.

Будь то цепная почта или оружие; все это оборудование было очаровано. Они представляли приличную угрозу, даже для адептов.

Более того, судя по их стандартным броням и оружию, "Город пламени" должен обладать огромным влиянием по всему району. В противном случае, не было причин, по которым они могли бы поддерживать такие крупномасштабные биологические модификации на ящерицах.

Тем временем, ученик второго класса, ответственный за прием Грима, не проявлял никаких признаков страха или колебаний при встрече с таким учеником третьего класса, как он сам. Вместо этого, он начал говорить и общаться очень уверенно.

Из своего вступления Грим узнал больше об этой странной адептской организации, известной как "Город пламени".

Штаб-квартира Расплавленного Огненного Города была расположена на участке вулканов в северо-восточной части Скеттиса.

Как и Багровый клан, это была большая организация, которая управляла всем регионом Скеттиса.

Властелин Расплавленного Огненного Города был учеником четвертого класса, у которого

было три заместителя, все из которых были в третьем классе. Тем временем, в Молтен-Огненном Городе проживало более двух-трехсот наемных адептов, нанятых по контракту.

Эта организация, известная как Molten Fire City, была больше, чем Кримсонский клан только по масштабу. Более того, область Скеттис, которой они правили, была огромным регионом с огромной территорией и большим количеством ресурсов, даже по сравнению со всем Жентаримом.

Область Аиловис, которой правил Малиновый клан, была одной из малых областей на границах Жентарима. Они не могли сравниться со значительно развитым регионом Скеттис ни в каком аспекте.

Грим не мог не дать волю внутреннему вздоху, когда узнал этот факт.

Во всех войнах адептов прошлого, силы, которые были поглощены Багровым кланом, были лишь небольшими организациями. Даже клан Камала был едва ли на уровне организации среднего звена.

Победа над противником вроде этой заставила Грима немного злорадствовать. Теперь, когда он отважился на свою территорию и сравнил свою силу с другими ветеранскими силами, сопоставление заставило Грима почувствовать опасность.

В отношении развития Багрового клана нужно было сделать гораздо больше!

.....

Город расплавленного огня.

После пяти дней непрерывного путешествия, Грим и партия, наконец, прибыли на границу вулканов.

Обычным экипажам было трудно сюда ездить. Адепт Второго класса пригласил Грима в пещерную ящерицу, и они нырнули в естественную подземную пещеру, которая была еще больше расширена.

По сравнению с темными пещерами, в которых Грим был в прошлом, было ясно, что это место высоко развито.

Несмотря на то, что на всем протяжении пути были большие и маленькие пещеры, навязчивые сталактиты и сталагмиты были уничтожены и вывезены. Тем не менее, пересеченная и неровная местность крайне затрудняла передвижение обычного человека. Только местные существа, такие как пещерные ящерицы, могли свободно передвигаться по такой местности со своими уникальными способностями.

Эти пещерные ящерицы могли даже быстро бегать по потолку и стенам, когда достигали особенно неровных участков. Это, пожалуй, и стало главной причиной того, что Molten Fire City укротил и модифицировал пещерных ящериц в таком большом масштабе!

Грим почувствовал, как температура окружающей среды быстро повысилась после того, как он вошел в пещеру.

На самом деле, он даже чувствовал запах удушливой серы сквозь трещины и разломы вокруг них.

Как знаток огня, Грим не чувствовал отвращения к такой суровой окружающей среде, а только инстинктивное возбуждение и радость.

Расплавленный Огненный Город изменил бывшую темную подземную зону. По пути было установлено множество светящихся камней, освещающих пещеру темно-красным свечением. Подземных существ почти нигде не было.

Это было понятно.

Как главный вход и выход из Molten Fire City, было вполне естественно, что они посылали адептов и учеников, чтобы очистить подземные существа регулярно. До тех пор, пока поблизости не появятся подземные существа, вокруг не будет никакой масштабной деятельности.

Пройдя через эти извилистые и неровные туннели в течение двух дней, Грим и другой адепт наконец прибыли в Расплавленный Огненный Город. Конечно, организация также установила четыре или пять небольших аванпостов на этом пути. Судя по населению, они были почти в масштабе обычных человеческих деревень на поверхности.

Группа Грима столкнулась, по крайней мере, с тридцати или сорока группами торговцев.

Их деревянные сундуки и стаи были заполнены местными продуктами из Расплавленного Огненного Города, от шкур животных до трав, руды и слитков.

К сожалению, руды Кейраса не было.

Грима это совсем не удивило.

Ценность руды Кейраса была намного выше, чем у обычных магических драгоценных камней. Если бы их выставили на продажу, Molten Fire City никогда бы не нанял такую простую группу, чтобы нести за них ответственность. Таким образом, купеческие группы, которых он видел, продавали и покупали только низшие побочные продукты, выкопанные из шахт.

По-настоящему ценные руды Этерния и Кейраса должны были храниться в руках Molten Fire City. Этот "мусор", прикрепленный к рудам, стал драгоценными продуктами, за которые сражались близлежащие человеческие организации.

Казалось, что Грим должен был должным образом связаться с лидерами Molten Fire City, если он хочет получить сплав Queyras!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/816688>