

«Где это?» - Грим не удержался и задал этот вопрос.

«Сэр, это вход в царство иллюзий Духа Ветров Свободы. Здесь вы можете найти любой ресурс, информацию или магические знания, которые вам нужны» - объяснила красивая девушка.

«Тогда расскажите мне о нём»

Он видел, что, несмотря на то, что красивая девушка была выглядела живой, она не существовала и была не более чем световой проекцией, смоделированной с использованием магии. Что касается того, кто контролировал это тело, молодая девушка или старый сморщенный Адепт, Грим понятия не имел.

Вот почему он не обратил никакого внимания на лесть девушки и сосредоточился на этом месте.

«Не беспокойтесь, сэр. Вся ваша личная информация и поведение в царстве духовной иллюзии будут надежно защищены. Кроме нескольких авторитетных организаций, никто не может видеть вашу информацию. В данный момент вы находитесь у входа в царство иллюзий Духа. Перед вами семь каменных дверей, каждая из которых ведет в разную область. Первая дверь ведет в торговый зал. Вы можете купить и продать, что угодно. Более того, ресурсы, которыми торгуют в зале, не ограничены только теми, что принадлежат Миру Адептов»

Когда девушка начала знакомство, на каменной стене перед ней внезапно появились три двери. Они были помечены цифрами один, два и три в символике адептов.

«Вторая дверь ведет в Зал Знаний. Там вы найдете большинство магических знаний и предметов, доступных в Мире Адептов»

«Третья дверь ведёт в зал миссии. Вы можете найти спутников, которые будут сопровождать вас в исследованиях чужих миров»

«Поскольку вы только что присоединились к Ветрам Свободы, у вас самый низкий уровень безопасности доступа. Вы можете посетить только эти три области. Другие области будут доступны только после того, как вы накопите достаточное количество очков вклада»

Благодаря знаниям, полученным с Земли в прошлой жизни, Грим быстро и без особых затруднений постиг функции и назначение этого царства иллюзий. Фактически, иллюзорное тело Грима начало перемещаться под контролем его духовного сознания. Вскоре здесь ему удалось воспроизвести свое истинное обличье.

Однако, чтобы скрыть свою личность, он создал маску и спрятал свое лицо.

Лучше всего было сначала пойти в первый зал. Через ресурсы можно было бы косвенно понять силу Ветров Свободы.

Тело духовного сознания Грима врезалось в первую дверь и мгновенно прошло сквозь неё.

За дверью был длинный, извилистый каменный коридор с бесчисленными дверями вдоль. Адепты выходили из каменных дверей и шли по коридору.

Грим огляделся и повернулся, чтобы коснуться каменной стены. Она была твердой, в то время

как поверхность была грубой и холодной. Видно, насколько ужасающей была способность Адепта, создавшего это царство духовной иллюзии!

«Чип, ты можешь всё здесь проанализировать?»

[*Биип* Инструкции хозяина не могут быть выполнены. Это место под защитой системы плоскостных законов. Любые враждебные зондирования приведут в действие соответствующие силы закона]

Сила законов!

Грим на мгновение задумался и наконец отказался от мысли заглянуть в тайны этого места.

Пройдя несколько сотен метров, он добрался до выхода.

Там он увидел огромный зал. Повсюду стояли толстые каменные колонны, и возле каждой из них можно было увидеть несколько Адептов. Эти адепты упирались руками в колонны и, казалось, общались с кем-то или с чем-то.

В зале царила полная тишина. Место было лишено обычной шумного рынка.

Грим подошёл к каменной колонне. Он прижал к ней руку, и в его сознание проецировалась серия быстро движущихся фрагментов информации.

Ищу: целебную сущность, связанную с драконом. Цена договорная.

Продам: глаз Черного Принца. Обладает способностью поглощать духовные тела. 2000 магических кристаллов.

Продам: Таблетку Бессмертного Разведывательного Зелья (Фрагмент). 17 000 магических кристаллов.

Продам: Лазурно-Голубую Волшебную Нить. Отличное качество. 9000 магических кристаллов.

Ищу: Бессмертную Душу, третий класс. Цена договорная.

Продам: 100 граммов драконьего цветка в обмен на 300 килограммов Кровавых Камней.

Продам: 50 граммов руды происхождения. 1,5 миллиона магических кристаллов.

.....

.....

Ряд за рядом, строка за строкой в голове Грима прокручивались торговые запросы. Он даже не слышал названий большинства этих предметов.

По сравнению с магазинами гоблина, которые Снорлакс открыл по всему континенту, предметы и ресурсы здесь отлично подходили для Адептов высокого класса.

Грим выполнил поиск и даже нашел сущности огня в списке предметов.

Ищу: 5 сущностей огня. Можно обменяться на магические кристаллы или драгоценные камни Хаоса.

Что такое камни Хаоса?

Грим все еще пребывал в замешательстве, но чип уже нашел соответствующие данные.

Камни Хаоса были своего рода магическими камнями, которые можно найти только в открытом космосе. Они обладали следом энергии Хаоса. При использовании на определенных предметах, они имели процентный шанс изменить магические черты и атрибуты этих предметов. Конечно, было больше шансов уничтожить предмет.

У Грима было только три сущности огня; этого недостаточно, чтобы выполнить требования. Более того, эти камни Хаоса ему точно не нужны.

Он задумался. Последние несколько лет плоскость Лэнс и плоскость гоблинов снабжали Багряный клан ресурсами. Эти две плоскости уже стали фундаментом власти клана. Таким образом, в настоящее время им больше всего не хватало не магических кристаллов, а сплава Кейрас.

Это единственный магический сплав, пригодный для строительства пространственных печей и печей-генераторов магии. Другие сплавы может и были лучше, чем сплав Кейрас с точки зрения физической прочности или сопротивления элементу, но они не могли справиться с дикой коррозией пространственной энергии.

После того, как Грим построил небольшую печь-генератор магии для отколовшегося мозга Гру, у него осталось сплава только для одной пространственной печи.

Вот почему Грим в последнее время подталкивал Снорлакса к поиску и сбору всей информации, связанной с сплавом Кейрас. К сожалению, он ничего не нашел.

Грим обижался на Снорлакса из-за этого, считая, что тот невнимательно выполнял свою работу. Теперь казалось, что это не его вина. Просто это высококачественный ресурс. Он недоступен существу такого уровня, как Снорлакс.

Теперь, когда выпала такая возможность, Грим начал искать информацию о продукте, связанную с Кейрас.

Как и ожидалось, перед его глазами возникли три торговых запроса.

Ищу: 1000 килограммов сплава Кейрас. Цена договорная.

Продам: 300 тонн металлических руд Кейрас в обмен на вещество Морозного Происхождения.

Продам: 3000 килограммов сплава Кейрас за филактерию Лича.

Предметы, которые хотели обменять на руду, заставили голову Грима гудеть.

Вещество Морозного Происхождения. Все, что связано со словом "происхождение", будет стоить в сто раз дороже, чем любой товар на рынке.

Вещества происхождения были физическим проявлением определенных сил закона.

Законы, несомненно, были самой могущественной силой в плоскостных мирах. Однако эта сила была неосознанной и невидимой. Не было никакого смысла исследовать или изучать её. Понять законы можно было лишь постепенно, овладевая магией в совершенстве.

Однако в определенных условиях и местах силы законов могут сочетаться с определенными веществами, порождая драгоценные вещества происхождения.

Во втором запросе требовалось вещество морозного происхождения. Это должно быть таинственное вещество, проявленное из концентрации ледяных законов.

Вещества морозного происхождения, без сомнения, предметы четвертого класса. У такого Адепта третьего класса, как Грим, не было ни малейшего шанса вступить с ними в контакт.

Между тем, филактерия лича, упомянутая в третьем запросе, тоже была артефактом четвертого класса.

Овладеть филактерией лича было всё равно что получить контроль над личем четвертого класса. Одного этого было более чем достаточно, чтобы продемонстрировать ценность сплава Кейрас.

Грим вздохнул и отказался от своих планов купить сплав Кейрас.

Похоже, ему придется искать соответствующую информацию о шахтах в других мирах. Если бы у него была шахта Кейрас, он мог бы использовать огромные металлические ресурсы плоскости гоблинов.

Так, он сможет выковать печи-генераторы магии достаточного размера и количества, чтобы оживить металлические творения на чертежах. Это были такие вещи, как Корабль Небесного патруля, Голем Дракон, Разрыхлитель Измерений и Титан Бог Грома.

До этого Грим мог только мечтать об этом.

Получив представление о функциях торгового зала, Грим оборвал связь между своим ментальным сознанием и этим духовным телом.

В следующую секунду он открыл глаза, и его сознание вернулось в тайную комнату огненного трона.

Грим закрыл глаза и не обнаружил ничего плохого в своем состоянии.

Анализ чипа дал тот же результат.

Похоже, что царство иллюзий духа было важным местом для Адептов высокого класса. Между тем тот факт, что Ветры Свободы могли собрать вместе так много Адептов высокого класса, свидетельствовал о накопленной силе.

Кто знает, сколько монстров четвертого класса стоят за Ветрами Свободы?