

Армия магических машин, сражающаяся под знаменем ведьм судьбы, была четвертой группой, вошедшей в плоскостную дверь.

Поскольку гоблины в группе были только на уровне учеников и ниже, у Багряных Адептов не было выбора, кроме как применить магическую защиту на них раньше времени. Гоблинов также заставили пить защитные зелья, чтобы максимизировать их шансы на выживание.

Однако двенадцать гоблинов всё равно были раздавлены искаженными плоскостными силами в процессе пересечения двери.

Ощущение пересечения двери было странным. Сам Грим чувствовал, что это было лишь мгновение, но чип записал длинные семнадцать секунд. Грим явно находился в каком-то странном состоянии пространственного перехода в течение этих семнадцати секунд. Его разум был не в состоянии прорваться сквозь границы времени, чтобы позволить ему пережить весь процесс.

У Грима было ощущение, что он мог бы даже повлиять на процесс телепортации, если бы мог поддерживать духовную активность в этом состоянии пространственного перехода.

К сожалению, пространственный талант Алисы был полностью превращен в талант судьбы. В противном случае, он мог бы узнать что-нибудь от неё.

Все еще мечтая и размышляя о возможных вариантах, Грим открыл глаза и был ошеломлен кровавым полем боя перед ним.

Портал располагался на пустынной равнине. Вокруг них была только высохшая и потрескавшаяся земля, а также галька и камни. В данный момент вокруг портала толпились несколько сотен тысяч живых существ и монстров, омывая каждый дюйм земли своей кровью или кровью своих врагов.

Первые десять тысяч тварей, которые вошли через портал, теперь толпились вокруг него и использовали свои раздутые и уродливые тела, чтобы остановить врагов. С ними сражалась группа орков высокого роста и выпирающими мускулами.

У них были большие тела, гигантские рты, клыки, которые торчали из их губ, большие глаза и взрывные мышцы. Их кожа была светло-зеленой и имела большие поры. Вены были толстыми, как змеи, они носили шкуры животных и нагрудники. Почти каждый дюйм их обнаженной кожи был покрыт татуировками цвета индиго.

Оружие было крайне примитивным.

Это были либо толстые каменные биты, либо гигантские шипастые биты, либо огромные металлические топоры и боевые молоты. Судя по этому оружию, эти орки не преуспели в выплавке металла. Не было никакого ослепляющего и леденящего душу блеска, который обычно бывает у человеческого оружия, и не было никаких узоров, возникших в процессековки.

Однако это оружие всё ещё демонстрировало устрашающую мощь в руках этих орков и их варварскую силу!

У них не было ни магии, ни сверхъестественных сил. Они полагались исключительно на свои

сильные тела. Однако каждый раз, когда они испускали боевой клич, в их татуировках пульсировала сила родословной.

Грим стоял перед порталом и, прищурившись, оценивал это поле битвы.

С помощью мощного прицела чипа Грим прекрасно включал в свои ощущения всё, что находилось в радиусе трех с половиной километров.

Грим понял, что армия орков не была тем примитивным племенем, каким он их себе представлял. Они были могущественной расой с надлежащими средствами ведения войны и последовательным разделением боевых задач.

На фронте против ведьм сражались зеленокожие орки, которых он видел раньше. Они были дикими и варварскими воинами, которые полагались исключительно на свою силу и адреналин.

За зеленокожими орками Грим увидел гарпий с человеческими лицами и орлиными телами. Он также видел летающих копыя гноллей, воинов-кентавров, шаманов орков с племенными татуировками на лицах, боевых мамонтов размером с холм и ужасающих циклопов, которые могли бросать гигантские двухметровые валуны на сотни метров.

Это не была группа примитивных жителей, лишенных разума. Нет, это была настоящая армия орков!

К счастью, их было не так уж много.

По крайней мере, их было недостаточно, чтобы доставить неприятности армии ведьм.

Ведьмы из авангарда рискнули своими жизнями и закопали здесь камень локатор в самом начале битвы. Камень снабжал ведьм Мира Адептов координатами для телепортации. Соседние племена орков собрались по указу богов-зверей.

К счастью, подкрепление прибыло очень быстро. Армия нежити, выползшая из портала, сразу бросилась на орков.

В начале орки могли сдерживать силы ведьм возле портала. Однако, когда прибыло подкрепление, орков медленно оттесняли назад.

На земле орки сражались с нежитью и теневыми существами.

В небесах полупрозрачные духи и призраки сражались с гарпиями.

Деревянные копыя обрушивались на поток нежити, как капли дождя в ливень, а массивные валуны врезались в их ряды и оставили кровавые пятна позади.

В целом, оружие и защита армии орков были примитивны и просты. Они не могли сравниться с могущественными зверями вуду, на создание которых вражеские ведьмы потратили столько усилий. Если бы не теснота оборонительной линии, эта армия из тридцати тысяч орков вообще не смогла бы сдержать тварей вуду.

Поскольку они уже прибыли на поле битвы, они не могли просто оставаться безучастными зрителями на стороне.

Грим кивнул Гру, и отколовшийся мозг направил своё трехметровое механическое тело к полю

боя. Позади Гру ряды грозных металлических машин подняли свои пушки.

Надо признать, что воду твари, созданные ведьмами, были сильны по отдельности. Все они обладали ужасающей мощью. Однако на поле боя они либо теснились вместе и ограничивали собственную мобильность, либо бесновались, сбивая с ног собственных союзников. Ряды зверей вуду были в беспорядке, без актов сотрудничества.

Между тем армия магических машин, которую возглавлял Гру, разительно отличалась от солдат ведьм. Несколько сотен магических машин двигались как одна. Магические энергетические винтовки в их руках, возможно, и не обладали огромной индивидуальной мощью, но они всегда предпочитали фокусировать свою огневую мощь на одной области.

Даже мощные орки испепелялись при попадании такого количества энергетических лучей.

Один залп был способен уничтожить всех орков на площади в сто квадратных метров.

Это косвенно создало путь для зверей вуду.

Поток нежити хлынул вперед, заполняя пробелы, созданные в армии орков.

Работа армии магических машин привлекла внимание многих ведьм.

Они либо парили в небесах, либо сидели на спинах своих волшебных питомцев, но они оценили эти неприметные машины.

Ведьмы, возможно, и не были сильны в технике создания металлических големов, но они имели некоторое представление о том, как это делается. По сравнению с более удобными и простыми зверями вуду, создание и сборка металлических големов были более утомительными и трудными.

Ведьмы не куят металлических големов просто потому, что это не экономично. Металлические големы были эффективны в башне в качестве стационарных охранников. Однако, когда они вступали в настоящий бой, потери одного из них было достаточно, чтобы вызвать сердечную боль. Ремонт этих металлических големов был сложной задачей.

В конце концов, они же не могли брать с собой техников, отвечающие за части големов, каждый раз, когда они выводили големов на битву, не так ли?

Именно по этим причинам ведьмы отказались от использования металлических големов в качестве боевой силы. Однако это не означало, что металлические големы не были сильными!

Металлические големы были верны, сильны, выносливы и обладали хорошей защитой. Ещё более ценной была их способность не чувствовать усталости. Пока существует достаточный запас магических кристаллов, они будут сражаться вечно.

Эта машинная армия под знаменем ведьм судьбы почти полностью состояла из металлических големов первого класса.

Тем не менее, боевая доблесть, которую они демонстрировали, превосходила беспорядочную армию зверей вуду. Они оказались намного проще в использовании.

Могущественные ведьмы ясно видели странного металлического гиганта, марширующего впереди магических машин. Когда он двинулся вперед, из его большого металлического тела

вырвались голубые энергетические лучи.

Магические машины, пораженные этим лучом, немедленно заряжались энергией. Частота их выстрелов и интенсивность их атак несколько возросли.

Было похоже на какой-то странный источник энергии, который мог дистанционно снабжать энергией всю армию магических машин.

Любопытные ведьмы тайно направили свои Духи к машине.

К сожалению, кристаллическое силовое поле вокруг машины блокировало их.

Похоже, это не просто источник энергии, а металлическая форма жизни.

Ведьмы были заинтригованы.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/687552>