

Разговор с Пылающим Демоном Кзойдом был на редкость приятным и непринужденным!

Как только силуэт Грима исчез, на лице Кзойда появилась злобная и леденящая улыбка.

«Сэр, не послать ли нам за ним людей?»

Рядом с пылающим демоном беззвучно появилась слабая человеческая фигура. Силуэт ростом был с ребёнка, но его изображение излучало чувство ужаса.

Убийца Огненной Тени!

Это было странное существо, наполовину демон, наполовину элементаль. Существо смешанной крови, которое не признавали местные. Их часто вербовали в качестве убийц более влиятельные люди, из-за их мастерства в скрытности, а также их превосходной трудовой этики.

«Нет нужды! Сейчас он - популярная мишень в плоскости. Нам не нужно участвовать в личной охоте какого-то глупого лорда; это щедрость простого лорда второго класса. Это не стоит того, чтобы оскорбить Адепта второго класса»

«Значит, мы вообще ничего не делаем?»

«Нет, это ужасная идея! Мы всё равно должны требовать награды от лорда. Во всяком случае, треть вознаграждения мы можем получить, просто указав местонахождение этого Адепта. Иди, сообщи подчиненному лорда новость о появлении Адепта на рынке Габа. Кроме того, скажи им, что мы можем предоставить им магический портрет Адепта и посмотреть, какую цену они готовы заплатить! Хе-хе, такая прибыль без риска - это то, к чему мы должны стремиться. В конце концов, мы купцы»

По рынку разнёсся леденящий душу смех пылающего демона Кзойда.

Наемный убийца вздрогнул, быстро спрятался и поспешил выполнить задание.

Покинув рынок, Грим снова нырнул в огненное поле.

Грим тут же выбросил карту огненной плоскости элемента, которую ему предоставил пылающий демон. Согласно чипу, пергамент содержал как минимум три очень хорошо скрытых способа его обнаружения. Если Грим возьмет с собой карту, его местонахождение будет полностью в руках врага.

Карта была относительно простой.

На ней было отмечено лишь несколько приблизительных названий мест.

Конечно, это также было связано с расслабленной природой существ элемента.

Они бродили по в плоскости и почти не заботились о том, где они находятся и что их окружает. Таким образом, они никогда не чувствовали необходимости называть эти места, не говоря уже о том, чтобы активно рисовать подробные карты.

Таким образом, Грим знал только, что рынок известен как рынок Габа. Остальная информация на карте была слишком расплывчатой.

Моря огня, простирающиеся на сотни и тысячи километров, можно было увидеть почти везде. В этих морях не существовало ничего, кроме огня. На самом деле, большинство огненных существ не могли выжить в них.

Только в промежутках между огненными морями могли образоваться странные географические особенности суши. Эти земли, холмы, равнины и вулканы были местами, где чаще всего собирались огненные существа.

Многие огненные племена захватывали области, где собирались огненные элементали и относились к этому месту как к своему дому. Именно так были созданы неорганизованные племенные территории.

С помощью своих плоскостных координат и этой карты Грим, наконец, подтвердил, что его цель жила в районе, известном как Долина Пыльного Огня. Это место находилось в двадцати пяти тысячах километров от того места, где он был сейчас. Ему понадобится минимум месяц, чтобы добраться туда.

Более того, различные каналы информации позволяли Гриму почувствовать, что он попал в ловушку сильного шторма. Плотная сеть была приготовлена по всей площади и ждала, когда он войдёт.

Гриму ничего не оставалось, как притормозить. Он повернулся и пошёл в другом направлении, чтобы найти место и поглотить эссенции огня.

Учитывая необъятность огненной плоскости, Повелители Огня второго класса, такие как Артес, не обладали властью, необходимой для контроля и управления десятками тысяч квадратных километров.

Грим сразу же смыл все свои следы. Затем он нырнул в укромное место и спрятался. Даже если бы Артес выслал всех своих подчиненных, он всё равно не смог бы найти Грима.

с главным героем, отсутствующим в пьесе, ранее оживленная охота за головами быстро остыла!

.....

Мир Адептов, Огненный Трон.

В этот момент магматический зал был заполнен армией дворян.

Эти люди, пришедшие издалека, привезли с собой множество ремесленников и слуг. Они использовали древесину, чтобы создать партии осадных орудий.

Однако их продвижение было крайне затруднено, поскольку на их пути стояла мощная армия магических машин.

Битва между двумя группами продолжалась три дня и три ночи.

Армия атакующих дворян послала большие группы пушечного мяса, все они подняли толстые деревянные щиты над головами и кричали, медленно продвигаясь к башне. За ними шли группы тяжелой пехоты, на создание которых дворяне потратили значительные средства.

Все эти тяжелые пехотинцы были вооружены зачарованными доспехами толщиной в два

пальца. Они были заключены в такие слои металла, что походили на ходячие консервные банки. Даже их цилиндрические шлемы имели лишь крестообразную прорезь над лицом.

Как элитные войска дворянской армии, тяжелая пехота была оснащена булавами, цепами, боевыми топорами и другим тяжелым оружием. Они образовали ряды по десять человек. Издали они выглядели как металлическая стена.

Позади них стояла группа лучников в кожаных доспехах. В руках у них были длинные луки и топоры. Они не были обычными членами частной армии; просто охотники и наемники со стороны.

Предположительно, такой армии должно хватить, чтобы перебить большинство врагов. Но их врагом были не обычные люди.

Перед башней стояла примерно сотня трехметровых магических машин. Они обрушили на приближающуюся армию шквал пуль.

Более двух десятков паукообразных роботизированных големов ждали в самом начале строя. Они были пятиметрового роста, а их веретенообразные паучьи тела, паучьи головы и когти были выкованы из сложного сплава, мерцающего магическим светом.

Вдоль туловища располагались четыре пары чёрных металлических ног с острыми, как ножи, кончиками.

Эти паукообразные в основном полагались на пару гигантских бензопил. Когда они бросились в толпу, их бензопилы громко загудели. Повсюду летели искры.

Обычные человеческие пехотинцы были разрублены без малейшего шанса на сопротивление. Солдаты тяжелой пехоты смогли продержаться немного дольше. Они смогли окружить големов и использовать своё тяжелое оружие, чтобы бить по металлическим телам.

Если они обладали достаточной силой и прочным оружием, у них был шанс уничтожить магические механизмы в телах роботов, заставляя машины терять контроль.

Однако в этот момент роботы выпустили пламя. Плотность противника и недостаточная маневренность тяжелой пехоты навлекли на солдат страшную смерть. Зрелище человеческих тел, поджаренных в плавящихся металлических банках, было ужасающим.

Пламя от големов было алхимическим огнём более двух тысяч градусов.

Тяжелые пехотинцы были сварены заживо.

Дворяне побелели от этого зрелища. Они бросали взгляды в сторону Адептов, удобно устроившихся в самом конце.

С одобрения высших Адептов несколько официальных Адептов направились к беснующимся големам, а за ними последовали ученики.

Три дюжины заклинаний уровня ученика и три заклинания уровня Адепта работали вместе, чтобы оттолкнуть роботов-големов. Роботизированные големы были покрыты слоем устойчивого к магии металла, но он был неизбежно поврежден в битве ранее. Вполне естественно, что их свалил сосредоточенный огонь Адептов и учеников.

Из их корпусов валил густой чёрный дым. Их конечности обмякли, а металлические тела рухнули. С вмешательством Адептов големы потеряли способность сражаться.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/621962>