

Грим был не осведомлен обо всем, что произошло в плоскости огненного элемента. Он был занят работой в огненном троне.

Процесс создания эмблемы огня был тонкой задачей постоянного закаливания и алхимического мастерства. Даже с помощью чипа Грим продвигался не так быстро.

К счастью, у него достаточно терпения и ресурсов, которые позволяли двигаться вперёд, несмотря на его неоднократные неудачи. Постепенно ему удалось подготовить все материалы, необходимые для создания эмблемы огня.

Основание нарукавной повязки было первым законченным компонентом. Тем не менее, этого мало. После того, как он пропитывал основание кровью огненного дракона в течение десяти дней, Грим, наконец, достиг последнего шага в процессе крафта.

Он нейтрализовал жидкость, сделанную из расплавленного огненного агата, нейтрализующим агентом из крови огненного дракона, затем вылил смесь в рунические канавки, которые были вырезаны в повязке. Трехмерные рунические массивы на повязке сформируют полную систему циркуляции энергии.

Комбинация металла, рун и энергии составит часть магической экипировки второго класса, которая может помочь Гриму. До этого её можно считать только грудой редких материалов!

Чтобы изготовить свой вторую часть набора огненного трона, Грим проводил большую часть своих дней в магической лаборатории, уделяя время только еде, медитации и чтению соответствующих томов и книг.

Конечно, если бы еда не была полезна для его тела, а медитация не была единственным способом пополнить Дух, Грим стиснул бы зубы и пропустил эти мероприятия!

Сильное внешнее давление не только не разрушило его уверенность в себе, но и не сломило волю. Это вызвало упрямство и дикость, скрытые глубоко в его сердце.

Чем больше враг хотел победить его, тем увереннее он становился!

Грим блокировал все внешние помехи и целиком посвятил себя созданию и усовершенствованию эмблемы.

Когда дело касалось алхимии и только алхимии, у Грима не было учителя; у него не могло быть учителя.

С одним руководством по созданию голема в качестве введения к предмету и с помощью чипа Грим сумел превратить себя в "подземного мастера-алхимика"!

Конечно, он был слишком специализированным алхимиком. Его знания и способности были сосредоточены исключительно на создании магических големов, создании артефактов. У Грима не было знаний в других отраслях и областях алхимии. Он знал так мало, что даже ученик алхимика мог победить его в этом аспекте.

И всё же, возможно, именно упрямство и безумие позволили Гриму так быстро совершенствоваться в искусстве создания артефактов. Титул мастера-алхимика Грима был полностью заслужен в тот момент, когда появилась эмблема огня!

...

Год 32856 эры Адептов. Двадцать пятый день седьмого месяца года.

Через семьдесят восемь дней после того, как Грим подписал магический контракт, и тридцать один день с тех пор, как он вернулся с исследования плоскости огненного элемента, долгожданная эмблема огня была завершена.

Когда две части огненного трона соединились с его душой, возник странный резонансный эффект.

Не было никакой магии или преднамеренной активации жизненных силовых полей. Вокруг его тела вращался огненный ореол.

Начальный Огненный Иммуитет!

Это непохоже на продвинутую огнестойкость.

Это были две совершенно разные концепции.

Огнестойкость – это когда существо стимулирует свою жизненную энергию, чтобы противостоять энергетической силе разъедающего огненного элемента. Независимо от того, насколько высока огнестойкость существа, он мог противостоять повреждению огненной энергией только в пламени. Повреждения пройдут, если они имели дело с определенными вариантами огневой энергии.

Например, физические повреждения от огненных стрел, или взрывные ударные волны и ожог от магматического огненного шара.

Однако иммунитет совершенно иной!

Он означала, что человеку не придется терпеть энергетический ущерб от огня или любых его вариантов. Хотя Грим получил начальный иммунитет к огню и был невосприимчив только к некоторым повреждениям, это уже оказало ему огромную помощь.

В конце концов, самыми густонаселенными существами в плоскости огненного элемента были безмозглые огненные существа. Теперь, когда у Грима был элементарный иммунитет к огню, ему больше не нужно беспокоиться о том, что эти слабые существа могут сбить его с ног!

Таким образом, армия огненных элементаров повелителя огня стала бесполезным украшением.

На следующий день после его успешного крафта и ночи спокойного отдыха, Грим снова открыл врата и пробрался в плоскость огненного самолета.

Надо признать, что упрямство огненных существ было поистине впечатляющим!

Грим только вышел из огненных ворот, когда его тут же захлестнула буря из огненных шаров.

Свирепое пламя, сильные ударные волны и экстремальные температуры, которые могут испарить даже сталь.

Ужасающее пламя заслонило обзор. Интенсивность энергии повреждения огнем, которую чип проецировал в его разум, увеличивалась экспоненциально. В мгновение ока сила атаки

достигла пятисот тридцати шести очков.

Атаки такой силы было бы достаточно, чтобы уничтожить большинство Адептов первого класса. Конечно, неподготовленные Адепты второго класса тоже понесли бы ужасные потери от такого нападения.

Тем не менее, к тому времени, когда вспыхнувшее пламя рассеялось, духи огня первого класса, толпящиеся вокруг огненных ворот, были потрясены, обнаружив, что их цель стоит на месте.

Он не только не пострадал, но и красная мантия Адепта казалась совершенно нетронутой под покровом странного огненного ореола. Более того, Адепт пришёл в ярость.

Чёрт возьми! Эти упрямые духи сидели здесь и ждали его целый месяц!

Это... что это за тупое упрямство?!

Грим огляделся по сторонам и сразу понял, что расположение огненных ворот было не таким, как в прошлый раз. Вокруг не было абсолютно никаких признаков равнин, что было более чем достаточным доказательством того, что он в пятидесяти километрах от того места, где он был в прошлый раз.

Эти духи смогли застать его прибытие, несмотря на такое огромное отклонение в месте его появления. Единственной возможностью было то, что духи контролировали все слабые пространственные точки в этой области.

Преисполненный гнева на засаду и желания испытать силу двух частей огненного трона, Грим взревел и вытянул руки. Они тут же вспыхнули ярким и обжигающим пламенем.

Горящая Рука!

Это заклинание уровня ученика могло перемещаться только на полметра от рук. Однако, если его бросал Адепт второго класса, заклинание вспыхивало пламенем от пяти до шести метров.

У духов огня первого класса огнестойкость была шокирующе высока; им не нужно беспокоиться, что такое заклинание навредит им. Вместо этого они воспользовались возможностью, чтобы приблизиться к нему.

В конце концов, учитывая мощную огневую защиту, которую только что показал им Адепт-человек, дальние огневые атаки неэффективны. Если это так, то рукопашный бой был единственным трюком, оставшимся в рукаве!

Как только одиннадцать духов бросились к Гриму, пылающий огонь в его руках исказился. Затем дымящееся пламя сконцентрировалось и превратилось в сверкающие копьё.

Одиннадцать кристаллических копий пронзили грудь духов огня и пролетели сквозь огненные ядра.

Они застыли на месте, не в силах пошевелиться.

Когда Грим сжал кулаки, одиннадцать хрустальных копий рассеялись и вернулись в его ладони.

Одиннадцать духов начали дрожать. Наконец, их огненные ядра больше не могли сдерживать их формы. Бум, Бум, Бум! Несколько небольших взрывов охватили область в подавляющий

шторм огня.

Конечно, такие взрывы были менее мощными, чем саморазрушение, вызванное по их желанию. Грим просто стоял и воспринимал это как теплый порыв ветра. Он даже не потрудился увернуться.

«Хорошо, если эти огненные духи не успели отправить сообщение!» - пробормотал себе под нос Грим.

Однако он знал, что это всего лишь выдача желаемого за действительное. Духи, вероятно, доложили о ситуации в свою штаб-квартиру в тот момент, когда он телепортировался.

Он не мог оставаться здесь слишком долго. В противном случае, была возможность, что он столкнется с вторыми и третьими классами!

У Грима было более восьмидесяти процентов шансов выиграть у духа второго класса. Если он столкнется с двумя духами, его шансы на победу упадут до тридцати процентов.

Что касается огненного духа третьего класса? У Грима не было другого способа справиться с таким существом, кроме как заставить Пламенного Демона Ужаса самоуничтожиться и выиграть время, чтобы сбежать.

К счастью, единственной хорошей вещью в плоскости огненного элемента была редкость существ третьего класса.

Грим очистил поле боя и начал своё путешествие...

<http://tl.rulate.ru/book/4486/612753>