

Три главные силы Адептов.

Северные ведьмы северного побережья, Серебряный Союз западного побережья и Ассоциация Адептов восточного побережья!

У каждого были свои знания, наследие, культура и традиции.

Всякий раз, когда люди упоминали северных ведьм, первое, что приходило на ум, была их свирепость!

Чудовищная свирепость!

Если бы не их смелая и безрассудная натура, как бы группа ведьм смогла расшириться и утвердиться в истощенных землях севера? Как им удалось сохранить наследие ведьм?

Именно эта их свирепость позволила им оттолкнуть магических существ Чёрного Леса, сражаясь за каждый дюйм и фут драгоценной земли, на которой они сейчас жили. Причина, по которой жители северных земель так преданно следовали за ведьмами, заключалась в их вкладе. Ведьмы сопротивлялись приливам монстров с мужеством и мощью, намного превосходящими мужчин-адептов.

Ведьмы были истинными хранительницами Севера!

По сравнению с этим Серебряный Союз казался пестрой командой талантов.

Их лидеры не были так опытны в сражениях, как северные ведьмы, но они были опытны в управлении и создании монополий над технологиями. У них были плавучие форты, транспортные массивы, армии големов и огромное количество свитков, зелий и волшебных палочек.

Получение монополии на эти товары принесло им колоссальную прибыль. Они накопили бездонное количество ресурсов и магических кристаллов.

Большинство людей смотрели на Серебряный Союз как на огромную, торговую супер организацию, а не на организацию Адептов, и их презирали из-за этого.

С другой стороны, Ассоциацию Адептов на восточном побережье можно было бы назвать истинной первичной организацией Адептов.

Их наиболее важной отличительной особенностью являлась полнота их знаний, а также их способность в полной мере использовать людские ресурсы.

В центре континента, где располагалась область Жентарим, различные кланы вторгались в меньшие плоскости. Каждая группа осуществляла первоначальные инвестиции в людские ресурсы. Раскопки и сбор ресурсов ложились в основу улучшения клана.

Однако вторжения инициировались отдельными Адептами в Ассоциации.

В Ассоциации Адептов было много исследователей. Не особо сильные бойцы, но очень хороши в освоении космоса и отслеживании плоскостей. Они бродили по глубинам бескрайнего звездного моря, исследуя одну опасную зону за другой. И когда они находили меньшую плоскость, которую еще никто не покорил, они выставляли планарные координаты на продажу

в Ассоциации.

Могущественные Адепты Ассоциации по очереди предлагали свои координаты.

Адепт, который успешно получал набор координат, набирал команду подходящих Адептов и использовал агрессивные средства, чтобы разрушить плоский барьер и установить базу в меньшей плоскости. Как только будет построен массив телепортации, Ассоциация позаботится об остальном!

Вторжение, доминирование и изъятие ресурсов оставляли на экспертов в Ассоциации.

Все меньшие плоскости, принадлежащие Ассоциации Адептов, были получены именно так. Ассоциация отвечала только за поддержание власти над плоскостями, в то время как Адепты были наемниками для грязной работы.

Избыточная рабочая сила инвестировала в завоевание и господство более мелких плоскостей. Они укрепляли себя ресурсами, украденными с других планет, продолжая использовать свою подавляющую силу, чтобы нанести удар. Эта цепочка была устойчивым путем развития Ассоциации Адептов.

Вот почему они были неоспоримым чемпионом среди трех главных сил Адептов. Серебряный Союз был вторым, а северные ведьмы были самыми слабыми.

Однако если судить об их силе на основе их действий в стычках между их Адептами, северные ведьмы будут самыми могущественными! Ассоциация будет второй, а Серебряный Союз - последним.

С другой стороны, Ассоциация Жентарим в центре континента была свободным союзом кланов. У них было больше Адептов, больше населения и больше ресурсов, но их сила была скудной по сравнению с крупными державами.

Причина, по которой три доминирующие державы не ассимилировали Ассоциацию Жентарим, заключалась в осторожности. Каждая из трех сил опасалась, что любое безрассудное действие может привести к союзу двух других против них. Таким образом, три крупные державы приложили все усилия для расширения своего влияния в рамках Ассоциации Жентарим с помощью торговли и других средств. Однако ксенофобный характер местных Адептов затруднял достижение реального прогресса.

Старые чудаки из Ассоциации Жентарим часто боролись за власть и влияние, но объединялись всякий раз, когда казалось, что три крупные державы хотели вмешаться в их дела.

Каждый клан, в который проникали три основные державы, уничтожался в клановой войне. Исключений не было!

Так как времени оставалось еще много, Грим продолжил свой долгий разговор с Гаргамелем.

Грим имел некоторое понимание трех основных держав - через книги и личные контакты. Тем не менее, его разговор с Гаргамелем очень помог ему.

Конечно, Грим не мог не задаваться вопросом, как два Адепта Серебряного Союза собираются так быстро построить башню Адепта. В конце концов, в плоскости рыцарей клан Сарубо послал две или три дюжины клановых элит и едва успел за месяц построить фундамент для боевой башни.

Серебряный Союз прислал сюда только двух архитекторов. Для строительства необходимо было колоссальное количество каменных материалов, металлов и драгоценных камней. Могли ли два архитектора взять всё с собой?

Конечно, расположение, которое выбрал Грим, было очень удобным. Можно использовать вулканическую породу и сэкономить много ресурсов. Даже так это была грандиозная задача.

Чем больше он думал об этом, тем более невероятным это казалось.

Тем не менее, Грим имел некоторое представление о том, как они могут выполнить эту миссию. Должно быть, они привезли с собой големов, чтобы решить проблему нехватки людских ресурсов. Но как насчет вырезания рунических массивов? Чтобы башня Адепта стала магическим объектом, полностью контролируемым Адептом, каждый камень башни должен быть выгравирован руническими массивами с различными функциями.

Руны подкрепления, руны магического сопротивления, руны против гадания... не говоря уже о магических цепочках и энергетических узлах.

Огромный объем работы был просто головной болью. Как с этим справятся два Адепта?!

Серебряный Союз изобрёл голема, который мог самостоятельно вырезать энергетические цепи и рунические массивы? Это не имело никакого смысла! Задача была слишком сложной и деликатной для неодушевленного существа.

Девять дней пролетели незаметно.

Наконец, Адепт по имени Юджин вышел из пещеры и послал Гриму магическое сообщение.

Грим поспешно привел с собой Гаргамеля и Сабрину в пещеру.

В центре их ждала алая башня. Основу башни составляли вулканические породы, а внутренняя часть башни была наполнена богатой энергией огня, в результате чего сама башня излучала слабый красный свет.

Если Грим не ошибся, сам лавовый колодец, вероятно, был ассимилирован в часть фундамента башни. Энергетическая комната соединялась с морем лавы внизу. Это означало, что у башни никогда не закончится энергия.

По крайней мере, энергия огня.

Пара алмазных дверей медленно открылась. Три Адепта Серебряного Союза почтительно ждали прибытия Грима.

Мастер массивов держал в руках странный кристалл, светящийся радужными огнями.

«Это контролирующий кристалл ядра башни. Используйте его, чтобы активировать все рунические массивы в башне Адепта. Теперь вам нужно завершить проверку души!»

На красивом лице Грима появилось волнение. Он молча кивнул и взял кристалл в руки.

На кристалле взбухли магические энергии. Грим выразил свою благодарность и медленно вошел в башню.

У башни было пять уровней. Первое, что увидел Грим, когда вошел, был огромный тайный зал.

В будущем это будет публичный зал для учеников. Возможно, в будущем это место будет переполнено людьми и магическими объектами, но сейчас это был не более чем пустой зал.

Грим увидел небольшую библиотеку слева. Справа находились жилища учеников. Они состояли из ряда небольших каменных комнат. Естественно, там тоже не было мебели.

Винтовая лестница, ведущая наверх, находилась в углу. Она не подвергалась тщательной обработке и полировке.

Планировка башни была спроецирована в его разум. Тем не менее, алтарь элемента в энергетической комнате еще не был активирован, а ядро не было подключено ко всем руническим массивам в башне. Таким образом, башня оставалась безмолвной.

Грим ступил на винтовую лестницу, и перед ним предстали рунические пароли. Ему нужно повторять эти слова, делая правильные жесты руками, чтобы открыть временный проход на склад и энергетическую комнату.

Иначе эта винтовая лестница вела только вверх.

Это также означало, что любой человек без органа управления не было никакой надежды проникнуть на склад ресурсов.

Грим на мгновение заколебался. Он подавил желание ворваться в энергетическую комнату и пошел вверх по лестнице на четвертый этаж, где находилось ядро.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/418241>