

На глубине ста двух метров под землей была небольшая пещера.

Два выхода вели в разные стороны.

Стены с обеих сторон светились зловещим светом. С потолка капала вода.

Этот звук не прекращался, но тишина и покой всё равно правили темным миром подземелья.

Хранить молчание и скрывать тепло своего тела - лучший путь к выживанию в этом мире. Однако сегодня это правило было нарушено.

В центре пещеры была прикована коза. Бедному существу было страшно от здешней атмосферы. Раны на её задних лапах кровоточили.

Резкий запах крови заполнил весь туннель.

Дрожащее блеяние козла отозвалось эхом в этом безмолвном мире.

Коза встревоженно закричала, вонзив рога в столб, к которому была привязана. Только когда она почувствовала, что за ней что-то происходит, коза отчаянно огляделась.

Из мрака приближался силуэт.

Это была Ящерица Окаменения.

Его громадное тело простиралось на пять метров от головы до хвоста и делало его бесспорным хищником этой области.

Коза начала паниковать, когда из темноты приблизилась пара светящихся желтых глаз. Она прыгнула и пнула столб. Всё было напрасно. Фактически, её действия заставили запах её крови распространиться еще дальше.

Ящерицу остановил странный рунический массив. Она укусила формацию, которая всплыла из-под земли и несколько раз атаковала ее. Однако массив даже не сдвинулся. Она подняла ноздри. Обострённые чувства позволили ей уловить знакомый и ужасающий запах.

Без колебаний ящерица повернулась и поползла обратно в темноту.

Вскоре после исчезновения ящерицы пронёсся порыв ветра. Из туннеля выскочила гибкая черная фигура и начала кружить вокруг сталактитов, свисающих с потолка пещеры.

Наконец, черная фигура приземлилась на платформу, выступающую из каменной стены, и посмотрела на всё, что находилось в пещере.

Козлиные ноги подкосились от страха. Разнёсся едкий запах мочи.

В пещере было темно, но чёрный силуэт видел каждый уголок этого места.

Он стоял в темноте, в его изумрудных глазах сверкали подозрения и враждебность.

Однако, будучи молодой мантикорой, которая еще не достигла совершеннолетия, она была слишком незрелой.

Он учуял запах, исходящий от козла. Запах свежей крови, присущий только существам с поверхности, стимулировал чувства этой твари. Слюна капала из его пасти и разъедала крошечные отверстия в скальной платформе.

Мантикора явно видела ловушку.

Она подавила свое желание пировать и огляделась в поисках потенциальных врагов. Тем не менее, она не нашла никаких следов или запаха постороннего.

Наконец, детёныш больше не мог подавлять свое желание свежего мяса. Он взревел и ринулся вниз, яростно прижав козу к земле.

Мгновение спустя пещера наполнилась звуков разрываемо плоти.

Будучи чудовищем, детёныш не приветствовал манеры поведения за столом. Способ, с которым он пожирал свою пищу, был слишком ужасен. Вся земля была покрыта кровью, как будто здесь случилась бойня.

Тем временем, пока детёныш был поглощен едой, в углу пещеры в мелком пруду появилась рябь. И воды вышли трое.

«Падай..... падай..... падай.....»

Гаргамель бормотал себе под нос.

Пока он шептал, пирующая мантикора споткнулась. Массивное тело внезапно рухнуло, прежде чем он смог расправить крылья и взлететь.

«Быстрее. Поблизости есть еще один детеныш. У нас не так много времени!»

Гаргамель издал зловещий смех: «Извлечение яда из его хвоста не займет много времени. Уверяю вас, после этого он ничего не почувствует!»

Гаргамель молча направился к мантикоре.

.....

До восхода солнца оставалось еще два часа. Мантикоры начали возвращаться в пещеру.

По их выпирающим животам было видно, что они устроили сытный пир.

Они ныряли в пещеру, держа в крепких задних лапах окровавленную добычу. Только когда все они исчезли в подземном туннеле, летучие мыши осмелились вернуться.

Грим, Гаргамель и Сабрина наблюдали за всем процессом со стороны. Они вернулись в лагерь с удовлетворительными результатами.

Они никого не убивали и не похищали детенышей. Все, что они сделали, это незаметно взяли часть плоти и яда. К тому времени, когда парализующее лекарство закончилось, и мантикора проснулась, Грим и другие стерли признаки своего присутствия.

Детёныш мантикоры еще не был полностью разумным существом. Действие препарата заставило его забыть обо всем, что произошло. Он вернулся в свою берлогу с сомнениями в сердце, но ничего не прознал.

Гаргамель мог использовать яд, взятый у детеныша, чтобы состряпать противоядие от паралича, которое явно работало против их токсина. Возможно, он не сможет полностью нейтрализовать парализующие эффекты укуса мантикоры, но это было намного лучше, чем вообще не иметь противоядия.

Несколько дней спустя Грим и Гаргамель проводили ночи в пещере и ее извилистых туннелях.

Они наблюдали привычки и поведение мантикор, они даже пробрались в логово, чтобы получить полную картину географических особенностей.

Наконец, после долгих раздумий и размышлений, они определились с идеальным планом уничтожения и датой его осуществления - седьмым днем с момента их прибытия к Древу Чумы.

По наблюдениям Грима, в этот день все молодые мантикоры отправлялись на охоту. Это идеальное время для выполнения их плана.

Исполнителями плана были участники группы искателей.

Лав и остальные согласились пойти на последний риск, когда Грим соблазнил их тремя сотнями магических кристаллов.

.....

Небо потемнело, и колония летучих мышей снова вылетела из пещеры, образовав темное облако и рассеявшись в лесу.

Девять мантикор отправились на охоту.

Когда они ушли, Грим и его группа из восьми человек поспешили в глубины пещеры.

Сабрина вела авантюристов. Тем временем Грим и Гаргамель шли впереди.

Время было драгоценно. Каждая секунда на счету. Им нужно было расставить ловушки до того, как мантикоры поймут, что что-то случилось.

Если они хотели обмануть стаю мантикор и заманить их в ловушку, они сначала должны были взять под свой контроль двух детенышей. Именно поэтому Грим и Гаргамель шли впереди.

В отличие от того, что они делали последние пару дней, на этот раз они собирались ворваться прямо в туннель.

Грим непрерывно бросал огненные шары и отстреливал маленьких подземных существ на своем пути.

Переполох распространился по всей пещере. Грима избавили от необходимости искать детёнышей.

Они были столь же могущественны, как и Псевдо-адепты. Тем не менее, хотя Гриму и не составит труда победить их, захватить их живыми будет непросто.

Грим вошел в небольшую пещеру. Пять тоннелей вели в разные стороны.

Подул зловещий ветер. Сверху на него нырнули два больших силуэта. Они обнажили свои белые клыки, нацелившись ему в шею и плечо.

Грим уже ожидал засаду. Его Многомерная Конструкция Сцены позволила ему видеть всё. Он мгновенно телепортировался. Между тем, массивный огненный шар магмы, который он оставил позади, взорвался прямо на том месте, где он был только что.

Если Грим хотел убить двух детенышей Мантикоры, ему нужно было попасть в них огненным шаром. Этого было более чем достаточно, чтобы серьезно ранить. Однако чтобы схватить зверей живыми, Гриму пришлось взорвать шар, прежде чем они оказались слишком близко.

Сильный взрыв и ударная волна отбросили двух детенышей мантикоры. Они завывали от боли.

Там мантикор ожидали железные кулаки Ревущего Монстра.

Два приглушенных удара оставили двух детёнышей без сознания.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/416666>