

Башня Судьбы.

Здание представляло собой самобытную башню, которая долгое время была опечатана.

Это место было в Погибели Дракона, земле более бесплодной, чем даже пустошь, известная как Глушь.

Любой посторонний, который вошел в северные земли, должен был пройти к северу от города Диан, через территории Ведьм Смерти и Ведьм Холодной Зимы, а затем через опасную область охотничьих угодий, прежде чем они смогут ступить в Погибель Дракона.

Башня Судьбы возвышалась в самом его центре.

Единственная причина, почему эта область была известна как Погибель Дракона, была связана с действиями первой ведьмы судьбы, когда она построила башню судьбы. Девять могучих драконов здесь были принесены в жертву. Если кому-то посчастливилось побывать здесь, они могли выкопать разрушенные костные останки древних драконов.

Из-за этого это место было землей, проклятой драконами, и никакие посторонние не осмеливались войти без уважительной причины.

На пике эры Ведьм Судьбы сияние башни освещало путь северным ведьмам. Кроме того, территория, которой владели Ведьмы Судьбы, включала пять крупных городов, бесчисленное количество последователей и миллион граждан.

К сожалению, все это исчезло, свет башни медленно тускнел.

Ведьмы Судьбы вымерли из-за внутреннего конфликта. Когда их лидеры ушли, последователи и граждане погибли. То, что осталось от тех, кто выжил, было поглощено ведьмами других ветвей. Территория Ведьм Судьбы была разделена и превращена в собственность других ветвей.

Год 32,767 эпохи Адептов. Двенадцатый день второго месяца года.

В тот день, когда, по слухам, родилась первая ведьма судьбы, раздался громopodobный грохот из одинокой башни судьбы, которая спала тысячу лет. Свет серой Башни Судьбы вновь загорелся, несмотря на густую пыль на её стенах. Её двери открылись и пригласили кандидатов и северных ведьм со всех концов северных земель.

В прошлом большинство ветвей ведьм не позволяли своим подчиненным приходить сюда. Следовательно, спустя тысячу лет, это место привлекло бесчисленных мощных монстров и магических зверей. Они образовали несколько господствующих племен.

Тем не менее, они никогда не касались Башни Судьбы.

Эти существа и древние системы безопасности башни сдерживали большинство воровских ведьм, которые питали желание о взломе тихой башни.

Однако сегодня, с открытием ворот, в Погибели Дракона было снова оживлённо!»

Сегодня был день активации башни судьбы, и сегодня Битва Судьбы подошла к концу. Было более сотни кандидатов, но только одна выйдет из башни живой.

Таким образом, как только кандидаты почувствовали, что башня активировалась, они бросились к Погибели Дракона. Они мечтали первыми войти в башню.

К сожалению, дикие монстры вокруг были огромной проблемой для большинства кандидаток на уровне учеников. Добраться до башни, не проложив кровавый путь через полчища магических существ, было практически невозможно!

Между тем, все семь ветвей ведьм послали своих представителей наблюдать за церемонией и ее результатами. Они хотели узнать, кто же станет новой Ведьмой Судьбы, как можно скорее. Конечно, что более важно, они хотели знать, какую из семи ветвей ведьм она примет сторону.

.....

Башня Судьбы.

Никто не знал, из какого материала она сделана, но корпус башни был серо-белого цвета. Сама башня была триста двадцать семь метров в высоту. Не самая большая из башен, но определенно самая загадочная.

С восстановлением сил судьбы и реактивацией энергетического бассейна и системы обороны, пыль, паутина и грязь спали с башни.

Вокруг башни загорелись ослепительные магические огни. В море сияния вспыхнули таинственные магические руны. Алтарная лампа на вершине башни испускала луч света, который тянулся к далекому горизонту. Луч рассеял серую тьму, которая так долго висела над Погибелью Дракона. Башня Судьбы в очередной раз предстала перед всеми со всей своей великолепной и совершенной архитектурой.

В небе парили ведьмы.

Ворота были открыты, но снаружи башни все еще был тонкий слой света.

До того, как появится Ведьма Судьбы, в башню не допускали посетителей, только кандидатов.

С рассветом пришло много людей.

Кандидаты на роль Ведьмы Судьбы пробивались к воротам, отражая атаки монстров. Одни путешествовали группами, другие в одиночку. Более слабые умерли еще до того, как добрались до башни. Их тела покидали несколько пятен света. Эти огни ярко светились, паря в небе и погружаясь в серые стены башни судьбы.

Большинству кандидатов все же удалось пройти через испытание снаружи и добраться до светового барьера. Они замешкались, прежде чем протянуть руку к границе. Затем их засосало в башню.

К полудню семьдесят два кандидата вошли в башню, включая странную ведьму, известную как София - Ведьма Берсеркер!

Она была могущественной ведьмой с большим телом и пиратской повязкой на глазу. Она носила зеленые кожаные доспехи и толстый деревянный посох.

Было очевидно, что жестокая битва, которая произошла двумя месяцами ранее, оставила на ее теле неизгладимые шрамы.

Ее слепой глаз обратили в камень при помощи странного заклинания. Более того, этот эффект был постоянным. София не смогла обратить изменения, неважно, какие зелья она использовала. Даже трансплантированный глаз не помог.

Шрамы на ее теле были бесчисленны. Тем не менее, эти шрамы не ослабили ее волю или способность сражаться. На самом деле, они делали ее еще более пугающей.

София подошла к воротам башни с головой Крылатой Ночной Тени на вершине ее деревянного посоха. Было ясно, что она только что сорвала эту голову с мертвого тела. Из раны, где была отрублена голова, все еще капала фиолетовая кровь.

Кроме того, ей не нравились парящие в воздухе ведьмы. Она смотрела на них свирепым взглядом. В ее глазах мелькнула провокация.

Ведьмы хотели преподать ей урок, но, учитывая строгие приказы своих лидеров, они могли лишь подавить свой гнев.

София стояла перед барьером света. Она повернулась, чтобы с презрением посмотреть на ведьм, прежде чем, наконец, прикоснуться к воротам и исчезнуть в башне.

«Разве эта паршивка не слишком высокомерна?» - одна из ведьм тихо зарычала.

«Ну, она имеет право быть высокомерной» - покачала головой другая ведьма, - «Как только она войдет - либо смерть, либо выживание. Если она умрет, то всё кончено. Будет ли её обеспокоить наша провокация? Если она выживет, то станет лидером Ведьм Судьбы. Возможно, она еще не настолько сильна, но ее статус будет равен статусу наших лидеров. Тогда нам придется поклониться и отдать дань уважения»

«Ей? Ведьма второго класса должна поклоняться ведьме первого класса?» - вскрикнула ведьма, которая продвинулась всего двести лет назад.

«В этом нет ничего странного!» - старшая ведьма покачала головой и вздохнула, - «Если она получит признание Башни Судьбы, она будет лидером Ведьм Судьбы. Даже ведьмы третьего класса должны будут отдать ей дань уважения, как они это делают со своими лидерами. Даже если новая ведьма лишь первого класса, она будет иметь равные права с лидерами ведьм четвертого класса в Совете Ведьм. Она будет иметь власть решать будущее северных земель. Это правила, оставленные Ее Величеством, Королевой Ведьм! Никто не смеет идти против них!»

Ведьмы, незнакомые с древними правилами, ахнули. Только сейчас они смутно поняли значение активации Башни Судьбы.

С земли раздался затяжной, пустынный вой магического волка, смешанный со звуком ледяных клинков.

Ведьмы посмотрели на представителей Ведьм Обмана.

Там была ведьма Рена, мать Снежного Лотоса.

Она гордилась своей дочерью.

Она воспитала такую могущественную ведьму. Естественно, она была счастлива. Ее мать была предводительницей Ведьм Обмана. Если бы ее дочь стала предводительницей Ведьм Судьбы,

разве это не предвещало бы появление нового и могущественного клана ведьм?

И она, как связующее звено между этими двумя кланами, несомненно, войдет в историю как ведьма с наибольшей силой на этих землях.

Рена не могла сдержать улыбки, когда представляла себе это славное будущее.

Снежный Лотос стояла перед башней, кутаясь в облако ледящей ауры.

Ни следа страха или паники не было видно на ее лице, даже когда несколько десятков волков напали на нее с силой, соперничающей с Адептами.

Всякий раз, когда волк бросался на неё, появлялся кристалл льда шириной и высотой в один метр. Коснувшись его, волки замерзали на месте.

Несмотря на то, что длительность эффекта замораживания была очень короткой, этого было более чем достаточно, чтобы убить волка.

Именно благодаря этим маленьким хитростям Снежный Лотос прошла через стаю волков, не получив никаких повреждений.

Она подняла голову и посмотрела на ведьм. Слабая улыбка появилась на ее белоснежном лице, она почтительно поклонилась.

Ведьма Рена кивнула.

Снежный Лотос подняла бровь и вошла в башню.

«Еще пятнадцать минут и Башня Судьбы закроется! У опоздавших не будет шанса попасть внутрь!»

Некоторые ведьмы начали шептаться. Тем временем, их глаза обратились к Ведьмам Смерти.

Именно тогда, появился гигантский паукообразный голем.

Он пронесся по магическим зверям Погибели Дракона, таща за собой отрубленные конечности магических тварей.

Со спины голема прыгнул мускулистый Адепт. Затем из живота голема высунулась Алиса. Она использовала небольшой талисман, чтобы убрать массивную машину.

«Увидимся позже, тетушки и бабушки!»

Маленькая восьмилетняя Алиса помахала ведьмам, прежде чем нырнуть через барьер.

Всё стихло.