

Дискуссия с Ангусом продолжалась всю ночь.

Гриму удалось получить базовое понимание правил поединка. В общем, дуэль мастеров големов могла проводиться двумя способами. Первым был массовый ближний бой, где число определяло победителя. Вторым был поединок големов, где ключом к победе выступало качество.

Каждый мастер големов имел верхний предел своего Духа, и, таким образом, количество големов, которыми они могли управлять одновременно, было ограничено. Массовая дуэль в ближнем бою была проверкой предела Духа мастера.

Вторая форма дуэли, големская, была наиболее предпочтительной.

Два противоборствующих мастера големов посылали по одному голему.

Конечно, это также было проверкой навыков мастера. Более умелые и могущественные мастера големов всегда смогут наполнить своего голема большей силой и боевой доблестью. Однако на самом деле это была проверка финансовой силы. Чем больше денег у клана, тем выше качество голема.

Ужасающий голем, созданный исключительно из Подземного Кованого Золота, уничтожил бы голема, сделанного из обычного магического металла, даже если разница в мастерстве их создателей была астрономической. Даже мастер не смог бы победить новичка, если бы у того было колоссальное количество редких материалов для работы.

По словам Ангуса, клан Герто, который бросил им вызов в этом году, недавно накопил все виды редких металлов. Ходили слухи, что противник тайно создавал уникального боевого голема. Тем не менее, клан Байрона не смог получить подробностей.

После того, как Грим расстался с Ангусом, он немедленно заперся в каменной комнате и начал интенсивное исследование профессии, известной как мастер голема.

Конечно, мастер големов - это общее название для Адептов подобного рода деятельности. Если говорить подробнее, они, вероятно, могли бы создать десяток разных ветвей мастеров големов. Они создавали огромный ассортимент вещей: от одушевленных статуй до магических марионеток, механических конструкций, роботизированных зверей, алхимических форм жизни, биологических созданий, големов элемента, машин, управляемых магией, и много другого...

Разница между каждой ветвью может быть не очевидна для постороннего. Однако, с точки зрения мастера големов, каждая ветвь имела огромные различия.

Например, големы, созданные Гримом, - который, к слову, был только наполовину истинным мастером големов, - полностью отличались от одушевленных статуй и магических марионеток.

Обычно на статуи и магических марионеток уходили различные драгоценные магические металлы. Для ядра использовались хорошие магические проводники, а для тела сильные магические резисторы.

Человеческие суставы, механизмы, скрытые энергетические каналы и схема управления...это составляло настоящую магическую марионетку.

Источником энергии, который питал этих марионеток, был кристалл, встроенный в их тела – это были те самые магические кристаллы, которые так часто использовались в качестве валюты.

Истинная работа мастера големов заключалась в разработке сложных узоров и массивов, которые входили во внутреннюю структуру марионетки. Чем лучше связь между ядром и остальным телом, тем более плавны движения марионеток.

Магические големы были не более чем големы элемента.

У них не было материальных тел, пока их не вызовут, только ядро призыва, полное сложных магических массивов. Полагаясь на свое ядро, они собирали блуждающие энергии элемента для создания временной формы.

С точки зрения силы, магический голем явно уступал одушевлённым статуям и магическим марионеткам. Всё потому, что эти одушевлённые существа часто имели крепкие материальные тела. Тем не менее, магические големы имели преимущество, которого не было у магических марионеток – лёгкость транспортировки.

Магические големы могли рассеивать свои временные формы и превращаться в кристалл размером с голубиное яйцо, идеально подходящий для ношения в кармане. С другой стороны, одушевлённые статуи и магические марионетки доходили до четырех или пяти метров в высоту. Они часто были гигантскими металлическими существами с весом, достигавшим дюжины тонн.

Таких созданий никак не возьмёшь с собой в путешествие. Для их ходьбы приходилось сжигать огромное количество магических кристаллов. Потребление возрастало в геометрической прогрессии, когда они участвовали в боевых действиях.

Именно поэтому одушевлённые статуи и магические марионетки часто использовались только в качестве статической защиты.

Они могли патрулировать и охранять замки и башни. Они были эффективнее по сравнению с Адептами или человеческими охранниками. Они смогли даже перезарядиться, используя бассейн энергии неподалёку.

Тем не менее, Грим слышал об уникальном инструменте пространственного хранения, который может быть использован для хранения статуй и магических марионеток. Только самые сильные и умелые мастера големов могли создать такой механизм, известный как талисман голема. Тем не менее, эти талисманы стоили очень много. Они были почти такими же дорогими, как и самые сильные големы. В результате, эти талисманы не смогли найти свой путь в широкое производство и использование.

По этим причинам Грим считал магических големов более подходящим вариантом.

Однако когда дело доходило до поединка с настоящим мастером големов, стоимость и транспорт больше не имели значение. Единственным важным моментом была боеспособность големов.

Обе участвующие стороны были Адептами первого класса. Они не могли создать магических существ, которые превысили бы их собственный уровень. В этом конкретном случае отсутствие стабильной и упругой формы было недостатком для магического голема в схватке против металлической марионетки. Если Грим хотел одержать окончательную победу, ему нужно

было избегать лобового столкновения.

Несмотря на то, что Грим был очень уверен в Адском Тиране, он чувствовал, что лучше подготовить некоторые стратегии для предстоящей битвы. Ведь абсолютная сила сможет сокрушить любые причудливые трюки и маневры!

.....

Для Адепта время был бесценно.

Для обычного человека три дня ожидания могут быть утомительными, а вот для Адепта этого даже вздремнуть не хватит.

Через три дня прибыл новый летающий корабль с пятнадцатью Адептами.

Собрав достаточное количество Адептов, корабль взлетел.

Линкор имел гораздо больше места по сравнению с летающим кораблем. Тем не менее, большая часть комнаты была зарезервирована для огромного количества груза. Номера, в которых остановились Адепты, были такими же, как в летающем корабле.

Адепты были и гостями, и хранителями этого корабля.

На каждом линкоре было всего пять Адептов Серебряного Союза. Кроме того, их работа заключалась в основном в обслуживании и управлении, а не в бою. Если линкор попадал под атаку во время своего путешествия, ответственность и обязанность Адептов на борту защищать его.

Каждый Адепт на борту уже подписал соответствующий магический контракт.

Если Адепт отказывался помочь, когда это необходимо, Серебряный Союз имел право изгнать его с корабля. Неважно, насколько сильным был Адепт. Его судьба будет решена в тот момент, когда его сбросят с корабля!

Алиса недовольно ворчала, когда услышала об условиях, на которые Грим должен был согласиться: «Эти Адепты из Серебряного Союза слишком расчетливы! Разве это не двойной доход? Они берут твои деньги и делают тебя бесплатным телохранителем своего корабля!»

Снорлакс энергично кивнул, яростно выражая свое одобрение.

Грим улыбнулся: «Это их территория. Мы должны играть по их правилам. Будьте немного осторожнее, вы двое. Постарайтесь не делать таких оскорбительных заявлений. Иначе даже я не смогу спасти вас, если вы разозлите их Адептов»

Ангус с любопытством заметил эту троицу.

Адепт, Псевдо-адепт, и странный зеленый гоблин!

С такой огромной разницей в их статусах было трудно представить, что они объединились.

В мире Адептов только Адепты равного статуса достойны объединения. Остальное можно свести к служащим или ресурсам.

Адепт может показаться заботливым и добрым к Псевдо-адепту. Тем не менее, этот Псевдо-

адепт должен быть его учеником или прямым кровным родственником.

Что касается Адепта, любезно беседующего с зеленым гоблином? Единственная возможность, где это могло произойти, - эксперимент. Никто бы не хотел напугать испытуемого и испортить эксперимент.

Однако сцена перед ним была явно не такой.

Недавно продвинутый Адепт Грим явно взаимодействовал с этой девочкой Псевдо-адептом и зеленым гоблином на равном уровне. Большинство Адептов это рассматривали это унижительным актом.

В конце концов, Грим только недавно продвинулся. Возможно, ему еще предстояло отказаться от своих прошлых привычек и взглядов.

Так Адепт Ангус и сказал себе.

Весь груз, который линкор должен был перевезти, уже был на корабле. Пассажиры начали подниматься на борт линкора.

Грим первый раз в жизни видел так много Адептов, собравшихся вместе.

Даже мобилизация всех сил клана Сарубо во время последней войны не достигала таких ужасающих цифр. Тогда на поле боя появилось всего два-три десятка Адептов. Однако сегодня перед ним предстали всевозможные Адепты странной наружности. Они носили одежду всех видов, кожаные доспехи, магические доспехи и металлические доспехи. Тем не менее, несмотря на их численность и статус, они спокойно выстроились в очередь.

Это было шокирующее зрелище! У Грима даже пересохло во рту.

Даже если вы жили как отшельник на небольшой и сельской территории, ваш статус Адепта позволил бы вам экстравагантную жизнь в роскоши. Жизнь разврата, которая превосходила даже дворян. Вы будете в центре внимания во время банкетов и застолий, целью любви прекрасных дам.

Вино и красавицы. Абсолютная власть. Все это упадет вам на голову, заставив вас поверить, что вы являетесь правителем этого мира.

Тем не менее, как только вы выйдете из этой клетки и отправитесь в такое место, вы поймете правду. Вы такой же ничтожный, как тогда, когда были учеником.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/375115>