Глава 114

Недавно Грим провел углубленное исследование Силовое Поле Инферно.

Он закончил изучение всех предварительных знаний, связанных с Силовым Полем Инферно. В настоящее время он мог выпускать его сохранять в течение десяти минут. Однако, что касается объединения его Тела Инферно и Силового Поля Инферно, было еще много сложных вопросов, которые нужно решить.

Согласно лучшему сценарию, о котором подумал Грим, он хотел наносить ущерб пламенем самообороны, автоматически отражающим силовое поле. При этом, как только любой враг войдет в его Силовое Поле Инферно, он пострадает от ущерба, нанесенного огнем. Это было почти эквивалентно магическому заклинанию Кольцу Огня!

Грим предположил это раньше, если он хотел полностью освоить Кольцо Огня, ему, скорее всего, придется подождать, пока он не станет официальным Адептом. На данный момент он пытался достичь этого незаконным путем - используя комбинацию из Тела Инферно и Силового Поля Инферно, чтобы в итоге получить результат, аналогичный результату Кольца Огня.

Тем не менее, для достижения этого он все еще нуждался в огромном количестве знаний и анализа магического заклинания, и ему также требовалась дальнейшая оптимизация управления узлами Силового Поля Инферно. Короче говоря, большая часть его энергии была зарезервирована для Чипа, поэтому он мог выполнять вычисления с большой нагрузкой. Между тем, Гриму нужно было работать только над простыми задачами, такими как чтение, медитация и восстановление его големов.

После битвы в демонизированном лесу команда големов Грима понесла сильный урон.

Громовой Гигант потерял два вспомогательных ядра; он сможет восстановить свою полную силу после пополнения. Однако из трех Каменных Змей две были полностью разрушены. Поэтому в этот период, кроме того, что он скрывался в своей комнате и изучал некоторые магические заклинания, Грим проводил большую часть своего времени в Лаборатории Алхимии.

Благодаря энтузиазму Снорлакса те волшебные драгоценные камни, которые они принесли из Подземного Мира, были распроданы, принеся Грриму огромное количество магических кристаллов и удобную экипировку.

Кроме того, Грим приобрел совершенно новый атрибут тела, так как его боевая сила взлетела вверх.

Имя: Грим

Вид: Человек

Атрибуты: Сила - 7.32 (+1), Ловкость - 7.51 (+1), Телосложение - 9.47 (+1), Дух - 16.67 (+3)

Профессия: Ученик Адепта (Продвинутый)

Очки здоровья: 34/34

Опыт: 871/1000

Статус: Здоров

Навыки: Копирование Свитков, Чтение Заклинаний, Создание Големов (средний уровень), Мастерство Заклинаний

Личные способности: Тело Инферно (Пассивный), Горящая Рука (Утвердившийся), Огненная Стрела (Утвердившийся), Плающее Копье (Утвердившийся), Огненный Щит, Отражение Огненного Урона (Близкий к Пассивному)

Магическая экипировка: Скипетр Огненного Лорда, Пояс Хранения, Секретный Свиток Вуду, Диадема Дворянина (Дух +1), Камень Иоун (Дух +2), Сапоги Ускорения (Ловкость +1), Талисман Силы (Телосложение, Сила + 1), Палочка Рассеивания, Палочка Исцеления, Палочка Предсказаний, Зеленый Дух (Устойчивость к Проклятиям +5), Ветвь Кричащего Дерева.

Потратив огромное количество магических кристаллов, Грим испытал огромный разрыв в общей силе, заменив большую часть своей магической экипировки. Среди наград, которые он привез из Подземного Мира, был драгоценный камень Звезда Фелун, после того, как её вырезал Мастер-ювелир, он приобрел камень Иоун, который имел эффект Духа +2. Вместе с Диадемой Дворянина, который давал ему +1 к Духу, хотя у Грима было лишь 16 очков Духа, он мог развязывать пугающую боевую силу в 19 очков.

Это также означало, что если бы Грим доходил до предела в битве, он мог бы одновременно контролировать шесть Каменных Змей, или двух Громовых Гигантов и одну Каменную Змею.

Тем не менее, для создания Громового Гиганта потребуется ядро уровня Псевдо-адепта от Громовержца, сто было запрещенным предметом, который он мог получить, только если повезет, а не путем поиска. Поэтому даже после того, как Снорлакс посетил почти всех торговцев в окрестных районах башни, они не нашли другое.

В течение этого периода времени имя Снорлакс стал известным в среднем и нижнем ярусах Башни Адепта. Почти все купцы, поддерживаемые семьями Адепта, узнали о его существовании.

Фактически, в районе Подземной Пещеры все высококачественные материалы и ресурсы были монополизированы этими торговцами, поддерживаемыми семьями Адепта. Они купили по одному местному продукту, который был произведен в Подземной Пещере, и продавали их в другие регионы, получая огромную прибыль через ценовые различия.

Хотя обычные торговцы или путешествующие торговцы тоже пытались достичь этого, у них просто не было богатых экономических возможностей и сети связи, которые распространялись по всему континенту Адептов. Они не могли конкурировать с гигантами вроде торговцев из семей Адептов. В результате, просто распродав камень Ночного Глаза и драгоценный камень Талассит, Снорлакс быстро завоевал сердца этих мелких торговцев.

И, возможно, эти могущественные торговцы получили предупреждение от семей Адептов, которые их поддерживали, хотя Снорлакс подрезал их и распродал эти высококачественные материалы и ресурсы, он не сталкивался ни с какими атаками. При этом это создало таинственный образ Снорлакса. Большая часть магической экипировки, которую приобрел Грим, шла от этих путешествующих торговцев низкого ранга.

Грим больше всего понимал свою собственную силу. В настоящее время большая часть его общей силы была сосредоточена на големах. По крайней мере, до тех пор, пока он не завершит свои магические заклинания Огня, он сможет полагаться только на своих големов, чтобы

поддерживать мощную наступательную силу.

Поскольку ему не нужно было беспокоиться о наступательной силе, Грим переключил фокус своих исследований магических заклинаний Огненного элемента на оборонительные магические заклинания. Был ли это Огненный Щит, Тело Инферно или Силовое Поле Инферно, все это было защитными магическими заклинаниями Огня. Пока он не столкнулся с соперником уровня Адепта, даже если ему придётся сражаться с Псевдо-адептом, его противнику будет очень сложно обойти его многослойную защиту Огненного элемента в окружении группы големов.

Но, поскольку существовало множество магических заклинаний всех видов, и большинство магических заклинаний более низкого уровня были невидимыми и бесплотными для прогнозирования, чтобы избежать несчастных случаев, Грим скупил магические палочки более высокого класса.

Палочка Рассеивания могла устранять аномальные состояния, которые применяли к его телу. Например, яд, замедление, замораживание, паралич и другое.

Палочка Исцеления могла лечить очевидные травмы в теле.

Палочка Предсказания предсказывала направление, в котором есть опасность.

Аа в Дагоне был местом изобилующим предметами. Готовность предотвращает бедствия, это было основной верой Грима.

После оснащения, Грим был уверен, что он сможет бороться с экспертами уровня Псевдо-адепта. Конечно, не с такими, как Халк! Перед Халком, голем, созданный из ядра уровня продвинутого ученика был слишком хрупким.

Если Грим действительно хотел сразиться с Халком, возможно, ему придется продвинуть уровень всех его Големов до уровня Псевдо-адептов и использовать двух Громовых Гигантов в качестве своей основной боевой силы. Поэтому, хотя с его нынешней боевой силой, Грим уже обладал способностью помешать Халку, ему все еще не хватало уверенности победить его!

Что касается учеников под Халком, Грим не был высокомерным, но если бы они сражались, ни один ученик с ним не сравнится!

Тем не менее, хотя его общая сила улучшалась, Грим не смел снова войти в Подземную Пещеру. Причина была проста. После битвы в демонизированном лесу один Падший Псевдо-адепт был убит, а остальные были тяжело ранены, и Элизиум объявил о приказе убить Грима. Если он войдет в Подземную Пещеру, Элизиум попытается убить его любой ценой!

Это также означало, что в этот момент было очень возможно, что он увидит Падшего Адепта из группы, которая заманила его в засаду.

По этой причине, после того, как Грим узнал новости от Адепта Ангуса, он хранил молчание. У него не было выбора, кроме как броситься в уединенное культивирование, не выходя из башни.

Хотя Адепты с поверхности заняли доминирующее положение в этом регионе, когда те Падшие Адепты были полны решимости убить Ученика Адепта, у них были бы сотни, если бы даже тысячи методов для достижения своей цели. Поэтому, после того, как Грим предложил несколько своих драгоценнейших камней Ангусу, его имя было окончательно вычеркнуто из обязательной миссии и миссий тренировочного лагеря. Теперь он мог проводить свое время в

Башне Адепта до тех пор, пока не завершатся обязательные миссии.

А что делать? Этот Адепт Ангус был оценщиком их обязательной миссии!

Хотя Грим и Мэри неторопливо проводили свои дни, другие члены команды, которые пришли сюда вместе с ними, были в плохом положении. После того, как два Продвинутых Ученика умерли, а Грим и Мэри вышли, команда из шести оставшихся учеников попыталась нанять временных товарищей по команде в Башне Адепта, надеясь получить помощь в завершении своей миссии. Но никто не ответил на их призыв.

Оставленные без альтернативы, они могли только держаться вместе, проводя дни и ночи, мотаясь между пятью местами миссии. На миссию продолжительностью в пятнадцать дней они тратили одиннадцать - двенадцать дней, чтобы посетить все пять мест миссии. И после того, как они возвращались, их оставляли только на два-три дня отдыха, прежде чем им нужно было посещать следующую миссию.

Кроме того, после смерти Падшего Псевдо-адепта, нападения из города Элизиума стали более частыми. Почти каждый день команда из шести человек сталкивалась со всеми видами засады и ловушек. Если бы не общая сила трех Псевдо-адептов, работающих рука об руку, возможно, им было бы чрезвычайно сложно противостоять этой устрашающей атаке, которая повторялась изо дня в день.

Но в результате прохождения интенсивного боя и боевой подготовки магических заклинаний все шесть их сильных сторон росли с невероятной скоростью. По сравнению с тем, когда они только прибыли в это место несколько месяцев назад, хотя они все еще были того же класса, их настоящая боевая сила удвоилась.

Это было особенно актуально для Сабрины, которая была лидером команды. Теперь от неё смутно исходили убийственные намерения, точно так же, как у Чернорукого Кевина, с которым они встретились, когда только прибыли.

Однажды Грим и Мэри наткнулись на команду, которая только вернулась со своей миссии в Башню Адепта. Враждебность между ними достигла уровня, где не было необходимости скрываться.

Хотя они слышали, что Грим продемонстрировал удивительную боевую силу в этом месте и даже победил Псевдо-Адепта Родословной, который собирался продвинуться до официального Адепта. Пережив испытания в Подземном Мире, они думали, что их боевая сила значительно улучшилась. Следовательно, когда они столкнулись друг с другом, почти разразилась битва.

Место, где они столкнулись друг с другом, находилось прямо перед резиденцией Адепта Ангуса. Грим и Мэри были здесь, чтобы задать несколько вопросов, связанных с магическими заклинаниями, в то время как команда была здесь, чтобы представить свои предметы с миссии.

Члены команды, которые с трудом сдерживались, сердито смотрели на Грима и Мэри, но не их лидер, Сабрина. Она улыбнулась и поздоровалась с ними обоими.

Когда Грим и Мэри ушли, Сабрина все еще смотрела в направлении, куда они ушли. Она ничего не говорила и размышляла о чем-то в своем уме.

«Что случилось? Почему тебя заботят эти двое? Если бы они не вышли из нашей команды на полпути, наша тренировочная миссия не стала бы такой жестокой!» - Псевдо-Адепт Громового элемента Лео подошел к ней и прошептал. По тому, как он говорил, было не сложно сказать,

что он действительно подчинился Сабрине.

Скрываясь под серебряной маской, механические глаза Сабрины светились зеленым. Холодным голосом она сказала: «Ты не заметил, да? Один из них сейчас Псевдо-Адепт, а другой - Продвинутый Ученик!»

Члены команды застыли.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/162338>