(Эрз):Накинув плотный капюшон на голову и прижав тебя поближе к себе, вы начинаете путь по переулкам столицы прочь от этого места.

Во-первых, Лилиана представила себя, старшего инспектора Крилока по делам с криминалом, и свою сестру, Базилику, епископа, ответственного за проведение работ в Расщелине проклятий, изолированному району Крилока, где Церковь и Академия совместно вели исследования потусторонних сил преимущественного темного происхождения. Затем она в паре слов рассказала о твоих будущих коллегах и том, чем же вам на самом деле предстоит заниматься. Насколько ты понял, заниматься убийствами практически не придется - это самая крайняя мера. В основном вам придется работать громилами, запугивающими бандитов, переговорщиками с теневыми элементами города, шпионами на других деятелей церкви, а также ее представителями в отдаленных краях, при этом чаще всего полностью отрицая связь с кем-то из Церкви и поддерживая минимальный контакт - работа будет идти через Скизма, сына Лилианы, также являющегося членом отряда. Она также рассказала о том, что лично выследит любого предателя, чем уже не раз занималась, и разберется с ним максимально жестоким образом.

Вскоре вы добираетесь до жилого района на западе города. Шутливо потрепав тебя по голове, она выдала ключи от дома №17 на Барроу, где тебя должен встретить Скизма и ввести в курс дела. Заявив это, женщина пропадает в тенях, оставляя наедине с самим собой.

(Микаэль):Микаэль задумчиво покрутил ключ в руках. Все произошло так стремительно, только-только он собирался стать элитным гвардейцем и вот стал теневым работником Церкви, не имея при этом никакого особого уважения к культу Келемвора. Жизнь иногда выкидывает интересные сюрпризы, кому как не ему это известно. Закончив с этими размышлениями, он направился искать нужный дом.

(Эрз):Это было совсем недалеко - буквально в сотне метров. Достаточно приличного размера дом на окраине, задняя часть которого также является городской стеной. Выглядит не слишком примечательно, но и не очень бедно - примерно также, как и все остальные дома здесь. На входе, у небольшой беседки, стоял пухлый мужчина лет двадцати с примечательными пепельными волосами и изображением... Эм... Какого-то круга под глазом. Одетый сейчас в абсолютно стандартный для местных наряд, он старательно ничем не выделялся. Впрочем, приметив тебя, он улыбнулся и помахал рукой, привлекая внимание.

(Микаэль):Микаэль пошел ему навстречу.

- Скизма?

(Эрз):Кивает.

- А ты у нас кто?

(Микаэль):- Микаэль. - Охотник бросил взгляд на дом. - Это и есть дом где я буду жить?

(Эрз):- Возможно. - Склоняет голову набок. - У тебя кажется бабочка на голове засела.

(Микаэль):Удивленный охотник поднял руку и ощупал голову.

(Эрз):-Пха-ха! Шутка. Давай, подойди сюда, надо с тебя стряхнуть лишнего.

(Микаэль):- Что стряхнуть?

(Эрз):- Сейчас сам все увидишь.

(Микаэль):Микаэль осторожно подходит, слегка напрягшись.

(отойду в магазин, через 5 минут вернусь).

(Эрз):Мужчина аккуратно, похрустев рукой, смахивает с твоей головы какую-то серебряную пыльцу.

- Мама так помечает всех, кого присылает к себе в помощники. - Он улыбается и протягивает руку. - Что ж, представься, приятель.

(Микаэль):Микаэль пожал руку.

- Я уже представлялся. Микаэль.

(Эрз):- А. У нас обычно принято придумывать себе клички. Имена - слишком скучно и не оригинально.

(Микаэль):Охотник пожал плечами.

- Меня пока устраивает и мое имя.

(Эрз):Качает головой.

- Ну ладно. Заходи, познакомься с остальными. У нас сегодня и завтра выходной, будет время освоиться.

(Микаэль):Микаэль воспользовался приглашением.

(Эрз):Внутреннее убранство чем-то напоминало твой дом в Лартуре, только по обширнее и

комнаты по обособленнее. Как оказалось, в отряде, включая тебя, всего четыре человека. Помимо Скизмы, как ты позднее выяснил - жизнерадостного служителя Пелора, постоянно читавшего надоедающие нотации, там состоял Зрячий, вечно ходивший в капюшоне волшебник, прикрывавший вас и работавший со всей мистикой, а также Золушка, девушка чуть старше тебя с необычайно красивой внешностью, приятным характером и твердой хваткой, перерезавшей недоброжелателям глотки за мгновение ока. В общем, компания довольно специфичная.

И, тем не менее, доброжелательная. Пускай у каждого имелись свои тайны и недоговоренности, излишне оптимистичный Скизма постоянно пытался настроить всех на рабочий лад, помогал в хозяйстве и всячески изображал лидера, пускай и выходило у него плоховато. Близняшки из Церкви в среднем раз в неделю стабильно присылали вам задание, иногда Лилиана навещала лично. Восемь сотен, как оказалось, делились на четверых, но даже так, вычитывая расходы за проживание, оставалась солидная сумма.

Итак, прошло пять лет. Как изменится Микаэль за все это время, если предположить, что его окружение сменится с ненавистного и презирающего на достаточно доброжелательное, приятное и чем-то похожее, а работа, пускай иногда и требовавшая запачкать руки, все же не опускалась до циничных убийств и прогибанием под бандитов? (характеры и поступки персонажей можешь корректировать)

(Микаэль):Итак, прошло действительно пять лет. И за это время Микаэль крепко сросся со своей командой. Частая угроза жизни и здоровью, плюс почти постоянное пребывание вместе неизбежно сплочают людей. И чем больше он ощущал себя единым целом с командой, тем больше считал себя и их отличающимся от обычных людей. Характер миссий, связанных с манипулированием, запугиванием и иногда уничтожением множества разной степени убогих или глупых людей и других существ, постепенно укрепил его впечатление о большинстве живых существ как о недостойных уважения. Несмотря на то что он, по идее, служил Келемвору и добру, ни почитания богов, ни любви к людям в нем не появилось. Внутри отряда между Микаэлем и Золушкой постепенно установилась особая симпатия, переросшая в связь, которую они не особо скрывали. Зрячий, казалось, плотские радости игнорировал - все свои деньги он тратил на магические книги - а Скизма, казалось, поревновал немного и вскоре уже стал совершенно безобидно подтрунивать при каждом удобном случае вопросами из серии "когда уже свадьба?", хотя прекрасно знал что и Золушку и Микаэля текущий статус-кво устраивал. В принципе, Микаэля все устраивало в этой жизни. Она была не самой лучшей, но и не самой худшей.

(Эрз):В один из славных дней, после празднования дня рождения Скизмы, умудрившегося затащить вас на праздник, Лилиана прибыла в весьма угрюмом настроении. Она заявила, что в Церкви произошли сокращения и у них с сестрой больше нет средств на ваше обеспечение. И, тем не менее, женщина успела к вам привязаться, поэтому попыталась поискать альтернативы. В частности, вам было предложено присоединиться к вольной группе наемников, Бродячим псам, известным своей любовью к свободе и злату. Как сказала бывшая начальница, коллектив там приемлемый, в пекло с головой без подготовки не лезут, да и травить не будут. С другой стороны, у одного из магистров освободился пост гвардейцев после того, как его предыдущая группа полегла. В отличие от наемников, гвардейцы при Академии оплачивались на постоянной основе, никогда не знали горя, да и большую часть времени просиживали штаны. В общем, счастье, а не жизнь. Проблема только в том, что иногда им поручаются весьма

непростые задания, да и постоянно держат на привязи. Магистр - человек неплохой, прибыл из дальних краев и весьма доброжелателен. Наконец, последнее, что она откопала - приглашение от иностранного шамана, ищущего для одного из марионеточных племен группу вождей. Экзотично, энергично, многообещающе, малопонятно. Впрочем, нужный инструктаж он устроит, в этом сомневаться не стоило.

Золушка, как любительница авантюр, предложила присоединиться к псам - ведь там свобода, приключения, да и, возможно, новые хорошие друзья. Скизма парировал это воспоминаниями о неделях, проведенных в покрытых пометом спальных мешках, содрогнулся от мысли о месяцах про проливными дождями и сказал, что доверяет матери и готов встать под руководство магистра. Зрячий же немного рассказал о стране, в которую вас приглашал шаман, отстранено восхитился ее прекрасными дикими красотами и сказал, что там вы найдете для себя много нового. Немного покричав друг на друга и по угрожав, они пришли к выводу о том, что мнение разделились и твое будет решающим.

(Микаэль):Микаэль крепко задумался. Вариант с гвардейцами он отмел сразу. Сытая и скучная жизнь домашней собачки (пусть и бойцового пса) была не для него, гордого и жадного до приключений стрелка. Бродячий пес - звучало гораздо лучше. Но это, по сути, было почти то же самое что и более ранняя жизнь. А Микаэлю уже успела начать наскучивать и она. Он все время находился в поиске чего-то нового, невиданного ранее, новых препятствий, новых достижений. И из трех предложений больше всего его заинтриговала возможность стать вождем в дальней стране.

- Я думаю, нам стоит попробовать поработать на шамана. - Подытожил свои размышления Микаэль.

(Эрз):Как оказалось, приглашение шло на опасные восточные земли, где простирались земли разрозненного формирования, имеющего много названий. В основном применялось Кровавая орда в честь властвующей в ней духов крови и Красный шаманиат (чаще называемый просто шаманиат). Ты помнил, что Сталварт проведет с ним три машстабных войны - первая завершилась, когда ты был совсем маленьким. Тогда группа восставших вождей бросила начальство и напало на приграничные территории королевства, вызвав довольно кровавую ответную реакцию. В конце концов две стороны объединились и подавили восстание. Вторая война начнется примерно через три года, когда шаманиат окончательно уничтожит сидящие под боком и мешающие полисы, после чего нападет на Сталварт с юга, запугав соседа. Атаку отобьют, после чего война перейдет на земли этой страны. Все закончится, когда Верховный совет сдастся и выплатит огромные компенсации. Она шла пару лет и была достаточно жестокой. Впрочем, тебя ждало облегчение - племя, где находился шаман, кочевало на самых восточных землях и участвовало в войнах ограниченно, поэтому лишний раз переживать не стоило. Ну и третья война, через лет десять, покрыты для тебя мраком. Куча непонятных слухов, связать которые воедино было ой как не просто, а результат не ясен. Вроде много погибших, но чего добились и как все прошло - трудно сказать.

Золушка, не большая фанатка зеленокожих, составляющих основу населения в тех краях, нехотя согласилась, в то время как Скизма, уже представлявший, насколько там все будет плохо, всю дорогу не выходил из депрессии.

Шаман, рослый представитель расы великанов, голиафов, представившийся как Золотые-Пляшущие-Кости, встретил вас и быстро ввел в курс дела. Его племя, Пляшущие Кости, недавно свергло недемократичного вождя, показав недюжую народную волю, и устроило голосование. Проведя его, шаман пришел к выводу, что нужно найти кого-то подходящего. Его давняя подруга, Лилиана, пообещала найти кого-то достаточного стоящего, чтобы племя не погрязло в грязи и смертях, но при этом недостаточно хлипкого, чтобы не добиться уважения у местных. Так что вашей задачей было временно взять управление над племенем на себя, пока Золотые-Пляшущие-Кости будет проводить обряды воззвания к духам и искать у них ответа, попутно выглядывая в население возможного претендента на звание истинного вождя. Шаман также объяснил устои местного общества, его привычки, историю и прочие нужные для социальной адаптации вещи.

Команда, некоторое время посовещавшись, пришла к следующим выводам. Скизма будет работать лекарем и помощником шамана в плане религиозных вопросах - он неплохо разбирался в кучке духов крови и мог помочь со всем этим без особых проблем. Зрячий, неплохо разбиравшийся в некромантии, решил помочь шаману, попутно ведя свои собственные исследования, кои позднее собирался предоставить в Академию и получить там солидную премию. Золушка, при первой встрече перерезавшая глотку самому орущему и недовольному болвану, согласилась тренировать воинов племени и заниматься убийствами самых вредоносных соседей. Тебя же назначили официальным вождем, свалив всю политическую и судебную работу. Золотые-Пляшущие-Кости всегда помогал тебе в вопросах работы с Верховным советом, органом управление шаманиата, где заседали самые могущественные колдуны и духи крови, с которыми они постоянно торговались и получали невиданную мощь и поддержку потусторонних сил в обмен на неисчислимые жертвы.

Опиши следующие три года своей жизни в шаманиате в роли вождя.

(Микаэль):Громкий рык где-то за входом в палатку. Устало поднявшись, Микаэль откидывает полог и выходит, что бы увидеть двух бугаев, а между ними - козу.

- Вагххграгха!!1 - начинает первый бугай излагать суть дела.

- Врагхахгхрах!!1! - отвечает второй.

- АРГХАРХРААР!!!

- ВООГХАРАХАР!!!!1

Постепенно спорщики совершенно о нем забывают, увлеченные перепалкой. А Микаэль, устало вздохнув, не понявший ни слова из спора, но понявший его суть с первого взгляда, проходит между спорщиками, кладет руку на козу и во все горло перебивает культурный диалог:

- ХАРАГХАРАХААРГ!!!...

После чего спорщики, переглянувшись, забывают о ссоре и оба начинают ему что-то орать. И тогда он, не теряя время на спор, дает обоим пару нелетальных, но крепких ударов. Спор решен, спорщики оба уходят недовольные, а коза теперь - собственность шамана... а за пологом слышны рыки новых спорщиков. Микаэль так и не понял, в заученной им фразе есть какое-то оскорбление или каждый раз однотипная реакция на нее обусловлена ее сутью.

(Микаэль):----------

Примерно по такому шаблону проходил каждый его день. Спор из-за козы, горшка, клинка, топора, руки невесты, права на юрту или на могильный курган - и так по кругу, каждый день. Иногда скуку разбавлял визит соседнего вождя. Тогда устраивали пир, приносили откуда-то из закромов, местонахождение которых Микаэль никак не мог с точностью установить, настоящее вино вместо обычного 24-х часового напитка - кумыса - и начиналась дипломатия, суть которой была в том что для демонстрации силы поселения Микаэль не имел права съесть меньше жареного мяса и копченых окороков нежели его гость. Каждый раз он с трудом, но справлялся и на этом его часть работы была закончена. Не так он, конечно, представлял себе жизнь вождя... но он и не думал что будет просто марионеткой в руках шаманиата. Иногда, по ночам, в коротком промежутке между тем как он, усталый, ложился затемно спать и засыпал, он думал о том, что хорошо было бы начать руководить племенем без указов шамана... но это всегда была очень короткая мысль. Всего минута-две, а потом - его сморивал сон. И так день за днем, год за годом...

(Эрз):В целом, племя было довольно вашим руководством. Нельзя сказать, что оно было достойным воспеваться в легендах, но все же достаточно удобоваримым - для тех, кто готов достать себе вождя с другой цивилизации. Местные с их низменными проблемами, диким нравом и необычными традициями в чем-то показались тебе забавными, в чем-то заставляли задуматься, в чем-то раздражали своей тупостью. Даже шаман оказался повернут на суевериях, настолько диких, что даже набожная Церковь назвала бы их по меньшей мере странными. Однако, в целом, было неплохо. И засыхать на месте не нужно было.

(Эрз):Наконец, ожидаемый час пришел. В центре деревни, ровно в полдень, все пришли на поклон ему, Великому Древнему. Палачу. Ракдосу. Тому, кто отправил тебя в это место. Имея капельку свободного времени, ты интересовался у шамана разными вещами, возможно даже не из любопытства, а из желания выжить. Одним из таких оказались духи крови. В конце концов, Хирк и ему подобные друиды также поклонялись этим созданиям, как и дикие орды. Выходит, что они служат одним и тем же силам под одним флагом?... Да. Это была правда, в некотором смысле. Наиболее могущественные духи не привязаны к местности и могут перемещаться, получая жатву. Они, подобно торговцам, искали выгоду везде, где могли, и потому без проблем могли растекаться по многим направлениям. Ракдос, известный Палач и слуга Природы, устраняющий нечистых высших духов и возвращающий их в материнское лоно, был одним из таких. Но большая часть духов, от которых и исходит абсолютное большинство силы - местные, привязанные к земле. Они-то и дают шаманиату силу. А высшие - лишь руководят и изредка вмешиваются, если чувствуют, что получат с этого выгоду.

В полдень все племя вышло на поклон. Высший дух - существо почетное и уважаемое, в этом плане подобное полубогу. Тебя изнутри раздирал страх того, что все прожитые годы могут вспыхнуть и ты вернешься в то кошмарное место, пульсирующую чудовищную плоть, пронизанную безумными жаждущими страдания смертных духами. И это чувство лишь

усилилось, когда на горизонте показался орчонок лет восьми в примечательной церемониальной одежде. Всего его тело было покрыто рядом татуировок, а взгляд выражал немыслимое, почти как у наркомана, счастье. Выйдя в центр деревни, он легким движением снял с себя всю одежду и, встав на колени, поднял голову к небу. В это же мгновение его тело начало набухать, пульсировать и кровоточить. Проходит несколько секунд и его разрывает, как воздушный шарик, высвобождая наружу мириаду великолепных в своей красоте кровавых светлячков, начавших причудливый танец и сформировавших вихрь, имевший антропоморфную форму, под три метра высотой прямиком в центре деревни. В отличие от вашей прошлой встречи, в этот раз у нее спиной имелись ветвящиеся костяные отростки. напоминающие крылья без перепонок, острый длинный хвост, птичий клюв на морде и восемь искореженных конечностей, от лап до подобия рук.

- РАК-ДОС! РАК-ДОС! - Радостно ликуют местные. В то время как твои напарники с ужасом морщятся от подобных ритуалов, в особенности Скизма.

Два наиболее ярких светлячка, заменявших глаза, болезненно впиваются в тебя, вынуждая вздрогнуть. Эта холодная отстраненность и безграничная пропасть, разделяющая тебя, обычного смертного, и тварь с тысячами лет жизни, болезненно давили на сознание, словно ты глядел в ответ на озарившиеся сознанием яркие точки на ночном небе.

- Встретились, Третий. - Говорит он словно в воздух, после чего с распростертыми конечностями обращается к деревне.

Он вводит вас в курс дела, говоря, что треть взрослых мужчин созываются на войну против Сталварта, пославшего целую ораву солдат, подло и против воли матери Земли вырезать детей и женщин шаманиата. Ради защит справедливости вождь соберет силы и отправится в судьбоносный поход. Племя с ужасом переглядывалось, пока кошмарный рокот распространялся по воздуху. Наконец, закончив, дух растворяется в воздухе, говоря, что ответ (а племена всегда имели возможность отказаться, теряя все заработанное уважение и навлекая возможную кару духов) скажите на следующий день.

Вы переглядываетесь, говорите народу, что нужно обсуждение, и с шаманом удаляетесь. В общем и целом, мнение в очередной раз разделилось. Скизма выразил категорический отказ, не приемля не только войны, но и убийства сталвартцев, своих братьев и сестер, а потому лучше либо уйти с племенем отсюда прочь, либо убраться самим, как бы трусливо это не звучало. Золушка напротив была не против, что, учитывая ее ненависть к военным, было не удивительно. Зрячий сказал, что ему все равно - любой сценарий будет интересным, а Золотые-Плящушие-Кости, с трудом отойдя от увиденного, сказал, что вместо отправки на войну можно принести духам крови подобающую жертву, чтобы дать им сил для отпора иностранным захватчикам, и он предпочтет этот вариант, пускай и придется пустить под ножей не только мужей, но и жен с детьми - поймут. Решение, как обычно, оставалось за тобой. Интересно, они сговорились что ли?

(Микаэль):Микаэль был уроженцем Сталварта, он служил солидную часть жизни организации связанной с государственным строем Сталварта. Но испытывал ли он по отношению к нему патриотические чувства? Нет, ни капельки. Он ни разу не чувствовал защиты государства на себе, а будучи сам частью его защитных механизмов успел хорошо увидеть до чего это грязная

работа. А вот к жителям своего племени он испытывал, как он отчетливо понял в этот момент, что-то вроде... привязанности? Да, злые, тупые, безыскусные, примитивные, прямолинейные, резкие - но он, как-никак, был их вождем вот уже три года. Он уже запомнил что Ыгрх всегда готовит самую вкусную похлебку, что Ахгара замечательно шьет и что если где-то сделана какая-то пакость, наверняка тут приложил руку озорник Шнырг. И при мысли что столь много его, в принципе, уже собратьев, включая женщин, таких как Ахгара и включая детей, таких как Шнырг, будут принесены в жертву, или попросту вырезаны Сталвартом - он разозлился. Он сильно разозлился. И принял решение. Он соберет необходимых размеров отряд. Возглавит его и отправится в поход, остановить Сталвартскую оккупацию. И это решение он озвучил остальным.

(Эрз):Скизма невероятно этому возмутился, говоря о том, что скорее всего ты там поляжешь. Впрочем, встретив ответную реакцию, он как обычно быстро сдался и согласился с решением. Шаман тоже разочарованно потряс головой, после чего объявил решение племени и начал сборы.

На следующий день Ракдос вновь явился, в этот раз без эффектных жертв. Выслушав ответ, он назвал точное число, соответствующего трети населения племени и почти всей взрослой мужской части. Трясущийся Золотые-Пляшущие-Кости постарался уточнить, что именно от вас требовалось, и не очень обрадовался ответу - неопределенности. Дух не стал отвечать.

Наконец, мириада огоньков растворилась в воздухе, а ты услышал в голове чудовищных и вкрадчивый шепот.

Поговорим в сторонке, Третий. Иди в свой шатер и запрети остальным являться. Если кого-то увижу - убью сразу. Разговор будет не слишком долгий.

Скукоженный силуэт ожидал тебя в центре помещения, вновь впившись взглядом. Но в этот раз кроме беспросветной злобы и жажды крови в нем читалось еще и... Уважение? Никогда не видел его в глазах духов. Что ж, все происходит впервые.

- Приветствую, Микаэль. Хорошо устроился? Не предполагал, что встреча произойдет так рано. Тем лучше. Скажи. Какого это - поменять свою судьбу? Воспользовался шансом? Доволен им?

(Микаэль):Микаэль задумался. Доволен ли он тем как сложилась его жизнь? Совсем довольным, пожалуй, его назвать нельзя. Но, он вспомнил что было раньше. Одинокий, озлобленный, отчаявшийся, изорванный жизнью в клочья - силуэт его-в-прошлой-жизни появился в памяти как привидение, напоминание о истинном несчастье. И в противовес ему Микаэль вспомнил всё хорошее в этой жизни. Ярмарку, Лизоньку, отчий дом, потом цирк, работу на Лилиану, Золушку и даже нынешнее место вождя - по сравнению с былой жизнью все было лучше.

- Да, Я доволен.

(Эрз):Дух вкрадчиво наклоняет голову то влево, то вправо. Его острые когти мерно

соприкасаются друг с другом и расходятся. Раз за разом. Он словно что-то обдумывает.

- Великолепно. Изменять время - исключительное право. Тяжкое. Кто-то даже скажет "невозможное". И среди "кто-то" могут быть даже боги. Большая их часть. Глупцы. Ну что же. Возвращаемся назад? - Он на мгновение оценивает твою реакцию, после чего наклоняет голову в другую сторону. - Учусь шутить уже не первый год. Видимо плохо. Ну ладно. Признаться, ты мне нравишься. Возбуждаешь. Мало кому это удавалось. Молодец. - Опять трется когтями. - Любишь этих варваров? Слышал о них. Готовят хорошие снадобья из коровьих лепешек. И суп из бараньих голов. Талант. Наверно. Нам не дано познать всех прелестей их ремесла. К сожалению? Кто знает...

(Микаэль):- Не сказать что люблю. Просто симпатию стали вызывать, пока Я с ними в одном котле варился. Безхитростные и незамысловатые, зато всегда знаю чего от них ожидать. По сравнению со Сталвартом, по-моему, они гораздо слабее, поэтому злит что Сталварт собирается их раздавить.

(Эрз): - Ясно. И есть мысли... Что ты остановишь их? Всю военную машину королевства?

(Микаэль):- Я на это надеюсь. Все-таки - он слегка усмехнулся - даже в уже несуществующем времени, похоже, эта война оказалась для Сталварта сложной. Не думаю что мое присутствие здесь только испортит ситуацию.

(Эрз): - Присутствие... Испортит?... Вот как. Не терпится умереть.. - Наступает тревожная тишина. Некоторое время дух просто смотрит на тебя, покачивая голову в разные стороны. - Глупые люди. Неплохо. - Еще несколько секунд спустя он решает продолжить. - Ты можешь их остановить. Для этого нужно перерезать горло начальству. Убей генерала и ответственные за части столбов перегрызутся сами. Без единства они слабы.

(Микаэль):Микаэль усмехнулся.

- Надо же. Изменилось время, сторона, место и существа вокруг. А лучший способ решения всех проблем остался прежним. - После чего он помрачнел. - Насколько хорошая у генерала охрана?

(Эрз): - Каждый вобьет в землю и не вспотеет. Тебе нужно стать лучше. Заручиться помощью. И тогда... Падет.

(Микаэль):- И как мне стать лучше? Под помощью ты имеешь в виду свою или моих напарников по скитаниям в этих землях?

(Эрз): - Как стать лучше? Все хотят знать. Никто не знает ответа. Ха. Сделаем предположение. Вспомни свои тренировки. Получи метку. Верни положенное... Знаю, когда старик наименее защищен. Один точный удар - конец. Иначе... Никак.

(Микаэль):Микаэль попробовал понять иносказания Ракдоса.

- То-есть мне нужно снова найти Хирка и стать его учеником? А Я успею до прихода сталвартской армии?

(Эрз):Дух медленно склонил голову, приближаясь к твоей.

- Хирка? Абсурд. Метку получишь от меня. Никудышные напарники тоже. Будете действовать по плану - найдете успех. Не будете - умрете. А ты, прославившись, продвинешь меня в иерархии шаманиата. Все ясно? Не требуется многого.

(Микаэль):- Все ясно. А разве сама по себе, без обучения, метка даст напарникам какое-то преимущество?

(Эрз): - Даст тебе.

(Микаэль):Микаэль немного подумал.

- мне это даст возможность узнать их в любой внешности или есть какие-то преимущества метки о которых Я не знаю?

(Эрз): - Любой внешности?... Нет. Метки связаны. Усиливают друг друга. Твоя станет сильнее от чужих. Полезно.

(Микаэль):- А Я думал что метка - это лишь способ отличить своих и увидеть представителей других кругов. Видимо мне не все про нее рассказали.

(Эрз):Дух на некоторое время зависает.

- Вот как. Тебе ставили... - Он опять зависает. Огоньки начинают активно мерцать. - Ясно. Не полноценный. Мои конкуренты... Очень... Придирчивы. Не буду пререкаться. Я поставлю полноценную. Когда убьешь генерала - вернусь и сотру ее.

(Микаэль):Микаэль удивленно поднял брови услышав про неполноценную метку, но ничего не сказал.

- Как угодно. Мне позвать сюда остальной отряд, что бы ты поставил метки всем сразу?

(Эрз): - Не трать время зря. Подставляй лоб, готовься к походу.

(Микаэль):- Сталвартская армия все еще далеко?

Спросил Микаэль подставляя лоб.

(Эрз): - Достаточно.

(Микаэль):Микаэль ждет метки.

(Эрз):Наконец встав прямо, потусторонняя сущность вытигвает наиболее напоминающую ладонь конечность и болезненно сжимает твою голову. Огоньки, формировавшие ее тело, разлетаются по комнате, устремляясь в невероятно яркий и быстрый танец, мерцания озаряют помещение. Остается лишь схватившая тебя конечность, с треском поднявшая на пару метров над полом. Твой взор на мгновение затуманивается, после чего озаряется, проходя сквозь хаотично возникающие эпохи. Невероятные картины сотен и тысяч лет назад проникают в твое сознание, раскалывая его и собирая вновь. Боль пронзает тело и разум. Ты уже чувствовал это, когда колоссальное древо решило наградить тебя. Но сейчас многократно, многократно мощнее.

Получено:

Т) Метка красного старейшины (+10 ко всем характеристикам)

Наконец, конечность отпускает тебя, а огоньки вновь сплетаются в знакомый силуэт.

- Слабая плоть. Ты и не сможешь долго носить метку. Не готов. Ясно. Не придирчивы. Милостивы. Болваны... - Дух вновь зависает, давая тебе возможность прийти в себя. Вроде бы все осталось прежним, только невероятно болела голова. - Мои знания в твоих руках. Действуй. Когда будет нужно - свяжусь. Сейчас - направляйся на запад.

Не дожидаясь твоего ответа, Ракдос растворяется в воздухе.

(Микаэль):Минуты две-три Микаэль приходил в себя после полученных знаний. После чего, отряхнувшись, вышел из палатки поискать других членов отряда.

(Эрз):Пронзающая голову боль никуда не уходила. Знания, полученные от древнего духа, словно якорем тянули тебя к земле, не вмещаясь в голове. Впрочем, помимо невыносимых страданий, ты чувствовал просветление. Мир выглядел куда яснее, просчитывать его стало проще, ранее расплывчатые знания о сути вещей постепенно скреплялись в единый образ, сознание и тело вышли на уровень, далекий не только от прежнего, но и людского в принципе. Ты также заметил, что метку распространилась по всему твоему телу, красной длинной полосой, словно веревка, не имеющая начала и конца.

Члены твоего отряда встали неподалеку, что-то обсуждая. Заметив твое появление, они переглянулись. Ты замечаешь, что на ладонях у каждого возникла примерно такая же метка, что и у тебя в прошлом.

- Пожалуй, сегодняшний день достоин заключения в записи. - Сухо прокомментировал ситуацию вечно скрывающий лицо Зрящий.

- Дерьмовенькие записи выходят, если честно. - Кажется, Золушка была не в восторге от появления Ракдоса. - По крайней мере - для нас.

- Да ладно тебе, Зо-зо. Посудите сами - многие ли могут похвастаться тем, что с ним говорил один из глав круга? Я вот думаю, что нет! - Девушка окатила толстяка утомленным взглядом, но тот все не затыкался. - Правда, и впрямь больше похоже на страшилку. Духи могут быть, не знаю, похожими на что-нибудь не такое страшное? Где все олени, лани, кошечки-собачки? Что это вообще за хреновина?

- Ракдос, страж знаний. Величайший мастер управления воспоминаниями и, по слухам, контролирующий время. - Волшебник неодобрительно качает головой. - Не так, как академики. Куда дальше. Байки, что тут еще сказать?

- Думаю, нам как-то побоку, является ли этот поехавший кретин каким-то-там мастером или чем еще. Что делать-то будем?

- Для начала - узнать, о чем там с "боссом" накалякал этот Ракдос. Как вам идея?

- Поддерживаю.

Зрячий также соглашается кивая.

(Микаэль):- Что бы победить - Микаэль начал говорить, попутно чувствуя как же его голос хрипл и неказист. Раньше он как-то не обращал на это внимание, а теперь осознание того что можно говорить куда лучше давило новыми возможностями - сталвартскую армию, по словам Ракдоса, нам нужно убить ее генерала. Это единственный способ. Сейчас армия где-то на западе. Мы выдвинемся туда завтра на рассвете. Вопросы? Возражения?

(Эрз):- Можно один? - Аккуратно поинтересовалась девушка.

(Микаэль):Микаэль улыбнулся.

- Конечно.

(Эрз):- Что у тебя за пульсирующая хрень на всем теле? Выглядит так, словно какой-нибудь колдун проклял.

(Микаэль):- Примерно тоже самое что у вас на руках. Только полезнее.

(Эрз):- От этого?...

(Микаэль):- Я стал гораздо сексуальнее - Микаэль засмеялся. - Ну и, пожалуй, умнее чуток.

(Эрз):На мгновение она замешкалась. Раньше ты бы не понял, к чему это, но сейчас, сложив несколько простых фактов, примерно осознал, что на самом деле в собственных словах имеется немалая доля истинности, а дама сейчас упорно выбрасывает из головы сам факт признания.

- О-о-о, наш мачо уже сможет отличить тотем от поджаренного молнией дерева? - Спрашивает она, припоминая не самую давнюю историю.

- Хватит, Зо-зо. Дело серьезное.

Она уводит взгляд в сторону толстяка и вздыхает.

- Да знаю я, что серьезное. Мне тут в лицо выплеснули "убить генерала Сталварта". Что я еще могу сказать? Что я вообще-то еще слишком молода, хочу повидать тринадцать внуков и не сдохнуть в канаве, подстреленная снайперами? Ну так я и говорю, то-то же.

- Пожалуй, в этих словах есть смысл. - Зрячий привлекает к себе внимание. Нечасто такое происходит. - Но Ракдос... Учел риски?

(Микаэль):- Учел. По его мнению есть все шансы это сделать и выжить. - Микаэль благоразумно решил не уточнять что про шансы выжить его команды Ракдос ничего не сказал.

(Эрз):Команда переглядывается.

- О, неужели? Он скинет на голову генералу метеорит и передавит как клопа, а мы похлопаем в ладоши и скажем какой этот хрыч крутой? Пожалуй, такой вариант меня устраивает.

- Есть подозрение, что дух, состоящий в круге Сталварта, не будет в открытую убивать генерала Сталварта же. - Зрячий опять качает головой.

- Ну, нас как обычно используют? Что ж, не привыкать. Нам не нужно будет убивать людей тысячами направо и налево, надеюсь? Уж простите, но Пелор такого не простит даже мне.

(Микаэль):- Убить генерала будет нужно нам, иначе нам не раздали бы метки. И, по идее, этого будет достаточно чтобы армия пала.

(Эрз):- О, я это в книжках читала. Когда сборище мразей из Столбов остаются без куриной башки в виде какого-нибудь жирномордого чиновника из столицы - они тут же начинают

искать выгоду для своей задницы и задницы начальства, забывая обо все остальном. Так что и не удивительно!

- С Церковью такие трюки не сработают. Юный Келемвор уже начал нормальную деятельность и...

- Здесь не будет Церкви, Скизма. - Обычно волшебник предельно молчалив, но сейчас несколько возбужден произошедшим. - Как и Академии. Их влияние больше всего распространено на Западе и Севере. Возможно, у Церкви, еще немного на Юге. Здесь же будут друиды с расположенным неподалеку Кругом Заката и, ввиду нахождения Литаны неподалеку... Думаю понятно кто еще.

- О, ну друиды и технари друг друга любят как кошка с собакой. Тогда да, звучит как действенный план.

Они опять переглядываются.

- Тогда... Что будем делать? - Наконец подводит итоги Золушка. - Ну, в смысле, что значит "идти на Запад"?

(Микаэль):- Нам нужно найти армию Сталварта для начала. Поэтому - на запад, им навстречу.

(Эрз):- Найти армию? И что дальше? Быть подстреленными за подозрение в осквернении духами из-за этих дурацких меток?

(Микаэль):- Я не планирую попадаться на глаза кому-либо кто задаст такой вопрос.

(Эрз):- А как различать тех, кто задает вопросы, и тех, кто нет?

(Микаэль):Микаэль закатил глаза.

- Мы доберемся до лагеря армии, затем небольшим отрядом, все вместе, как в старые времена, проберемся в стан, найдем генерала и убьем его. После чего выскользнем в суматохе. Пока план такой, детали придумаю по пути. По-моему звучит неплохо.

(Эрз):- Ну да, отличный план! - Она театрально машет рукой. - Хотя подожди. Нет, план - полное дерьмо.

(Микаэль):Микаэль пожал плечами.

- Твои варианты?

(Эрз):- Ну ты уже вписал нас во всю эту херню, когда-то там познакомившись с этой кровавой тварью, так что, давай будем откровенны, моя стратегический простор сузился просто... Сильно, да. Но может мы хотя бы не будем строить из себя героев и не будем лезть на армию? Мы конечно типа крутые парни, все дела, но там чертовы часовые выставлены по всему периметру. И какие! Мы же не с варварами из захолустья сталкиваемся. Там эти дроны летающие! Ты вообще видел армию Литаны в действии? А вот эти черные твари? Как их там?!

- Лик заката, посланники круга, сотканные из трупов животных.

- Трупов животных?! Я даже боюсь представить кого нам на головы высрать могли ублюдки из круга. - Редко ты видел ее такой напуганной. - Страшно, знаешь ли!

(Микаэль):- Я думаю мы сможем пройти незамеченными. Маскировкой или хотя бы каким-нибудь фокусом Зрячего.

(Эрз):- У меня нет таких мощных ритуалов. - С сожалением замечает волшебник. - Я могу сделать невидимым лишь себя, к сожалению.

- Подожди, помнишь мы пробирались в особняк лорда Хона? - Удивляется священник. - Ты же тогда...

- Тогда у меня была книга ритуалов госпожи Лилианы, а там - все заклятья до пятнадцатого круга, даже чертово Истинное воскрешение.

- И у тебя ее забрали?

Маг задумчиво молчит.

- Или?..

- Хм.

- И?...

- Возможно...

- Что?..

- Возможно...

- ...

- Хорошо, из меня плохой шутник. Вместо невидимости я могу превратить вас в палки.

- Кус... Чего?

- Этому ритуалу меня обучил наш наниматель. Помните, как на каждое двадцать третье сентября он превращает детишек в ветки?

- Ну и?

- Я превращу вас в ветке и протащу под невидимостью.

- Подождите! Какого черта вы так разошлись?! Неужели по-вашему они не защитят чертового ГЕНЕРАЛА от невидимого вшивого колдуна? Не в обиду, слепень.

- Как же иначе.

- Нет, ну правда! Нас четверо, а там - целая армия! Ну что мы можем сделать? Понадеяться на чудо? Может придумаем план получше, чем "тайно проберемся и прикончим самого охраняемого человека на участке с тысячами солдат и чудовищ"?

(Микаэль):- Мне кажется, план с ветками неплох. - Попробовал поднять дух оптимизма в команде Микаэль. - По крайней мере как способ попасть в лагерь. Дальше уже можно просто кого-то убить и переодеться в чью-нибудь униформу.

(Эрз):- Ну да, конечно! Как обычно, вечный оптимист. Знаешь что? Да пошли вы все. Как закончим - с тебя три литра самого отборного пива. Понял, мачо?

(Микаэль):- Без проблем, сэр. - Микаэль иронически отдал честь.

(Эрз):Вздохнув, дама направляется к себе в шатер.

- Мне нужно два часа, попросить благословения у Пелора. К счастью, остановка войны - хорошая причина, думаю проблем у старика не будет. - Скизма тоже уходит в шатер.

- Я поговорю с Костью. Нужно уточнить некоторую информацию о Ракдосе и понять с каким именно генералом мы имеем дело. Ты же не уточнял, юноша? - С достаточной уверенностью в твоей неосмотрительностью спрашивает волшебник.

(Микаэль):Микаэль задумчиво разглядел землю. Дождевой червяк, ползший по луже, был неотразим.

- Не уточнял.

(Эрз):- Не удивительно. Ракдос еще свяжется с тобой?

(Микаэль):- Да.

(Эрз):- И почему ты не сказал об этом остальным?

(Микаэль):Микаэль пожал плечами.

- Никто не поинтересовался.

(Эрз):- Это явно успокоило бы нашу пепельную красавицу.

(Микаэль):Микаэль снова пожал плечами.

- Мне как-то неприятно успокаивать тем что вот придет кто-то очень могущественный и все будет хорошо. Предпочитаю что бы люди уповали только на себя.

(Эрз):- Ну да, уж кому-кому, а светолюбу-священнослужителю такая точка зрения ближе всего.

Волшебник в последний раз качает головой.

- Будь осторожнее. Ты знаешь, мы всегда рядом и готовы помочь. Или... Сам знаешь.

(Микаэль):Микаэль протянул руку, что бы пожать ею руку Зрячего.

- До сих пор мы преодолевали любые проблемы. Уверен, преодолеем и эту.

(Эрз):Бросив на тебя взгляд из-под капюшона, маг удаляется. Небольшая возникшая из воздуха призрачная рука жмет за него.

- Постараемся.

(Микаэль):Наконец оставшись один, Микаэль устало вздохнул и вспомнив о головной боли, схватился за череп, после чего пошел к себе в шатр. Попробовать уснуть в преддверии завтрашнего утра.

(Эрз):Сон прошел в тревоге и многочисленных ожиданиях. Ты видел что-то, чего не должен

видеть - какие-то странные образы, отголоски прошлого и будущего, кои не способен прочитать. Все как в тумане. Возможно, именно так живут провидцы, находя в этих неясностях ясности? В любом случае, твои размышления были остановлены толкнувшей под бок Золушкой в полном боевом обмундировании. Она сказала, что Кости уже говорит с племенем и велит ему ждать дальнейшего развития ситуации - Ракдос заявил, что пока что высылать из племени никого не нужно. Получивший благословлённое от бога священник и волшебник уже приготовили коней и ждали, пока ты поднимешься.

(Микаэль):- А что, уже утро? - Широко раскрыл глаза Микаэль. - Охохонюшки, как Я вовремя однако проснулся.

После чего наскоро собрался, одел обмундирование и вышел из шатра.

- Ну, в добрый путь! - И, желая сказать еще что-нибудь воодушевляющее, пока залезал на лошадь Микаэль припомнил боевой клич племени. - УРАГАРААГРХ!!!!1!

(Эрз):- УРАГАРААГРХ!!!!1! - отвечает жители племени, где-то на подкорке понимая, что ты спасаешь их от гибели.

Дальнейшие несколько суток, останавливаясь по достаточно тепло принимавшим вас племенам, вы двигались по земле шаманиата, встречая достаточно пугающие картины подготовки к войне. Племена помельче были опустошены, лишившись большинства населения (орчихи и прочие женщины-гоблиноиды, как ты знал, воевали почти на равных с мужчинами), крупные стягивали целые армии под собственным крылом и выдвигались, предварительно проводя чудовищные по меркам Сталварта и абсолютно привычные по местным ритуалы жертвоприношения духам смерти и войны, создавали одержимых потусторонними сущностями тварей, выводили из глубин созданий, больше напоминавших колоссальные сгустки шевелящейся плоти. Зрячий за время проживания в землях шаманиата узнал об этом достаточно много, но все равно цеплялся за каждую возможность поболтать с местными шаманами и узнать побольше.

(Эрз):Разумеется, отряд в четыре всадника мог опередить практически любого, но что было точно ясно - кровь начнет литься уже в ближайшие дни, если вы провалитесь. Наконец, в определенные момент, ты резко хватаешься за голову и валишься с лошади, рефлекторно смягчая падение. Искаженный голос твоего неофициального покровителя начинает устрашающе отдаваться эхом в сознании.

- Вы близко. Первые сражения с треском проиграны. Хияньтеппо расщеплен ликами заката... Первое место в верховном совете свободно. Великолепно. Слушай внимательно. Следуйте прямо, пока не наткнетесь на передовой отряд. Выдайте себя за странствующего служителя Пелора и его охрану, затем попросите вывести с поля боя. Вас найдет Шарьен, мой агент, и проведет в лагерь, где будет генерал. Оденьтесь как солдаты и ждите моего дальнейшего сигнала.

(Микаэль):Когда голос утих сразу проснулась боль. В ноге на которую Микаэль упал.

- Айяйяй... - после нескольких ругательств на смешанном сталвартски-шаманском языке Микаэль к своему счастью убедился что нога не сломана и даже не вывихнута. После чего вспомнил о насущных вопросах. - Скизма, как там Пелор? Пора тебе нести его слово в массы, а нам остальным - стать твоей охраной. Так мы и попадем в военный лагерь.

(Эрз):Когда священник, развернувшись и спешавшись, спешно залечил твои раны, на тебя упал удивленный взгляд.

- Пелора-то? А что нам делать в военном лагере? Ладно бы еще Темпуса, но воины для Солнцеликого - не самая актуальная аудитория.

(Микаэль):- Да просто, встретив солдат, попросим вывести с поля боя. А там нас найдет человек который поможет пробраться в лагерь.

(Эрз):- Это что за человек такой?

(Микаэль):- Служащий Ракдосу.

(Эрз):- Ах вот как. - Ты всегда без проблем чувствуешь, когда Скизма начинает неловко возмущаться, словно стараясь убежать и пожаловаться одновременно. - И когда ты узнал об этом человеке?

(Микаэль):- Да только что, мне позвонили. - Микаэль усмехнулся. - А что не так?

(Эрз):- Нас напрягает, что общаются только с тобой. Мы тут лидера не выбирали, между прочем. - Когда начиналась возмущаться Золушка, это уже выглядело как предъявление. - Напрягает, когда твой напарник где-то в закромах делает вид, что общается с монструозным духом крови, не факт, что по-настоящему.

(Микаэль):- А какой смысл мне врать? - Микаэля расстроила глупость его команды. - Если Я не общаюсь с Ракдосом то зачем говорю что общаюсь? Я с вами в одной лодке и интересы у меня, как и у всех, чтобы она не потонула.

(Эрз):- Нас напрягает такое отношение. Пускай говорит со всеми! Так ему и передай.

- Я думаю духа, видевшего зарождение Фаэруна, мнение нашей группы мало волнует. - Зрячий качает головой.

(Микаэль):Микаэль пожал плечами.

- У меня нет постоянной связи с ним. Если будет возможность вставить слово в его следующее появление - попробую. Еще что-то не так?

(Эрз):- Уж постарайся, мачо. Я конечно врать хороша, но солдафоны они такие, чего лишнего подумают- объявят нас шпионами и насадят не тем местом на пики. А если наткнемся на кого-то из столбов - пиши пропало.

- Да, верно. Друиды хорошо разбираются в психологии и природном начале, а литанцы носят с собой рефлекторы для опознания лжи. Мы слишком неподготовленны для...

- Послушайте, вы распаниковались. Ну зачем старому духу-маразматику тратить силы и время, чтобы тащить четверку не особо примечательных наемников прямо в пасть армии, если он не считает, что мы справимся?

- Мотивы древних духов не просто так сравнивают с демонами, юноша. Они далеки от нас. В них может не присутствовать привычной логики или это может быть расчет на многие, многие годы вперед. Вот, например, историся о Рауле...

- Да-да, мы поняли, зануда. Ладно, хорошо, значит тащимся прямо на армию в разгар войны. Гениально. Передайте внукам, что не дождутся.

(Эрз):Вы продолжаете путь. Кто-то бы сказал, что произошедшее дальше было крайне странным.... И он был бы совершенно прав.

Вы натыкаетесь на небольшой отряд следопытов, рыскающих по местности в поисках не пойми чего. К счастью, реальная причастность Скизмы к Пелору (на использование чего священник еще не раз пожалуется) помогает вашей лжи стать более убедительной, а Золушка, включив милую обаятельную девушку, кою вы хотели бы видеть хоть иногда не только на таких актерских представлениях, красочно описывает вас, в самых сочных деталях и подробностях. С учетом того, что следопыты спешили, они выдали одного вам в сопровождение и продолжили путь.

Вы проходите через поле боя, усеянное горами трупов. Сотни боевых големов, в том числе летающих в небе, были довольно внушительны, но устрашающие твари Круга заката, в данный момент пожиравшие трупы жителей шаманиата и создавшие из них новую армию, были зрелищем не для слабонервных. Вы проходите по самому краю, не видя многих подробностей, но даже этого хватает, чтобы желание осмотреться осталось лишь у сдерживающего себя Зрячего.

Лагерь был развернут на реке, неподалеку от ряда горячих источников. Многие тысячи солдат сейчас отдыхали после сражения, опьяненные первой кровью и практически нулевой смертностью. На вас смотрят искоса, но стараются не обращать внимания. Наконец, вас находит непримечательный эльф с символикой Круга заката, Шарьен. Он ведет в отдаленную палатку на краю лагеря и рассказывает о плане. Сегодня ночью генерал, вопреки здравому рассудку, хочет тайно ото всех с небольшой группой приближенных отпраздновать первый успех на источниках. Его будет охранять мало людей и это - лучший момент для нападения. Вы прикинитесь гонцами, несущими срочную весть, и пройдете. Затем, не обращая внимания на охрану внимания, убьете генерала скоординированным залпом и будете отправлены Ракдосом,

воспользующимся твоей меткой, прочь из лагеря, к лошадям неподалеку. После этого миссия будет окончена. Все предельно просто.

Ввиду сокращения бюджета, можно сказать, что, пробравшись под покровом ночи, вы обходите стражу, находите генерала и убиваете - Скизма нехотя плавит его ослепляющим светом, ты прошибаешь стрелами, Золушка вонзает кинжалы в грудь, Зрячий плавит кислотой. Охрипнув, он опадает на землю. Стража незамедлительно атакует вас, но метка, оставленные на ваших телах, окутываются ослепительным красным светом и переносят вас прямиком на лошадей, исчезая.

(Эрз):Ты практически недвижим и изнеможен до такой степени, что не можешь пошевелиться. Участки тела, где находилась метка, покрыты чудовищными рубцами и ожогами. Золушка ловко подхватывает тебя и усаживает на свое сиденье. После этого вы возвращаетесь домой. Весть о сраженном генерале проходит медленно, еще многие тысячи живых существ отдадут жизнь не за что. Но, в конце концов, верховный глава Круга заката устроит показательную расправу над литанскими механиками, кои, как он заявит, вели тайную слежку за руководством круга, чем развяжет крупный конфликт в стане сталвартских военных сил. Когда вся мистика начнет сотрясать землю, стремясь уничтожить сама себя, солдаты в ужасе дезертируют, оставив столбы без пушечного мяса, в результате чего остатки их сил будут сметены армией шаманиата, добившегося победы. Все это - события недель, за время которых ты отлеживаешься в постели, неспособный даже пошевелиться. Наконец, постепенно, ты оправляешься. Слухи о помощи Ракдоса распространяются по шаманиату, положение духа укрепляется. Он не забывает о своем скромном помощнике и помогает тебе и твоему племени ресурсами и удачей. Кажется, можно рассчитывать на удачный сезон. Длительный сезон. Уже через пару недель шаман заканчивает ритуал и нужда в вас, как в помощниках, отпадает. Впрочем, видя такого героя, Золотые-Пляшущие-Кости сомневается, что его мнение сильно важно. В данный момент все зависит от вашего решения. Остаться ли с племенем и помочь ему процвести, отправиться в золотые кущи к победившему духу крови и жить припеваючи там, получить невиданную поддержку с наградой и отправиться путешествовать по свету дальше... Кто знает, как распорядится судьба?...

http://tl.rulate.ru/book/44804/1376269