

Утренний свет сквозь щели мебели стал щипать мне глаза, от чего я проснулся. Черт, не заметил как уснул ночью, это могло

быть очень опасно, если бы зомби попытались пробраться к нам в дома пока я так опрометчиво заснул. Теперь мне необходимо нести ответственность не только за свою жизнь, но и моей сестры. Повернув голову и посмотрев на ступеньки которые ведут на второй этаж, где комната сестры крикнул - Миюки выходи, давай поедим, но ответа не последовало. Поднявшись и постучав в дверь её комнаты услышал лишь - Уходи, я не хочу есть! Пришлось спуститься в гостиную,

мне необходимо обдумать что делать дальше. Для начала это интеграция игровой системы в жизнь, - Открыть окно персонажа.

Ваши характеристики

Имя - Александр

Возраст - 20

Класс - отсутствует

уровень-4

Сила-12

Ловкость-11

Выносливость-11

Живучесть-10

Интеллект-14

Очки характеристик - 3

Очки навыков - 0

Специальные навыки

- Отсутствует

- Отсутствует

- Отсутствует

Усиления

- Отсутствует

Вещи системы

- Нож охотника + 3 к урону

Так, для начала если тут такая же логика что и в играх, то необходимо провести аналогию с известными мне играми, и проверить верны ли мои догадки, интересно есть ли тут мануал?

Обработка запроса...

Загрузка краткого обучения...

Загрузка завершена.

Добро пожаловать пользователь, это инструкция краткого обучения для подопытных организмов, количество дозволенных запусков один. Количество дозволенных запусков исчерпано. Ваша планета была выбрана для проведения опытов приспособляемости живых

организмов к новой среде обитания и интеграция живых организмов в эту систему. Ваша основная задача это выжить в этом мире, в систему будут вноситься новые организмы и элементы для дальнейшего тестирования, так что становитесь сильнее чтобы выжить в этом постоянно изменяющемся мире. Для усиления своего организма необходимо получать опыт с убийства интегрированных существ ( зомби, мутанты) от убийства представителей своего вида вы не будете получать опыт. Для лучшего сбора данных и повышения шансов на выживание различных видов была внедрена система индивидуального прокачивания индивида. Вы сами можете решать в каком

направлении развивать свой организм.

Для этого у вас есть очки характеристик и навыков, так же позже по достижению 20 уровня можно выбрать класс для более узкой специализации. За очки характеристик вы можете повышать характеристику своего организма, 1 очко за уровень. Так же для повышения навыков используются очки навыков, получение одно за 5 уровней. Навыки можно приобрести если выпадет книга навыка с убитого противника, навыки делятся на различные уровни от 1 до 5, и так же могут улучшаться по 3 раза.

Так же есть шанс выпадения предметов с противников, но их же можно покупать в магазине системы за Scoin, как и продавать за них же

Удачи вам, веселитесь и выживайте.

- Как же тут повеселишься, гребанные мудаки, - выругался я в голос. Но хоть теперь стало понятно за их систему, надо подумать в каком ключе я буду прокачиваться. В играх я всегда качал ловкачей, лучников или ассасинов, но это далеко не игра, и тут нет сохранения с последующей загрузкой. Да и в ответе не только за себя, но сестру, значит надо подойти к этому рационально.

Ночью когда шел за сестрой и ... Мамой, мне удалось убить зомби и поднять 4 уровня, но даже с теми характеристиками это было

довольно легко, но тогда я действовал на адреналине и не до конца понимал всю ситуацию. Это сейчас я осознаю что действовал опрометчиво и одна ошибка вместо того чтобы сидеть тут, то стал бы одной из тех тварей.

Оставлю пока характеристики и в качаю по ситуации. Главный вопрос в другом, еда, вода, выживание. Мне и Миюки хватит запасов еды и воды

дней на 5, вода из под крана под большим вопросом, может она заражена, так что ею лучше не пользоваться. А это значит что мне как минимум надо будет добыть продовольствие, магазин комбини не так далеко. Но после убийства матери меня до сих пор трясет при мысли что надо убить зомби, подожду 3 дня и если не проедут военные или полиция, то придется идти в

магазин.

Прошло 3 дня, но помощи так и не было, я видел как люди выходили из своих домов чтобы пойти в магазин и взять еды, но их съели зомби, после этого желания идти в магазин у меня стало еще меньше. Радует хоть то что Миюки спускается поесть и обратно закрывается в своей комнате на втором этаже.

Мы толком и не говорили за эти дни, что у меня что у неё не было желания, она видимо возненавидела меня за то что я убил мать, пускай она и была зомби, она не может простить мне этого. Так прошло еще 2 дня, и продовольствия у нас осталось лишь за один день и выбора у меня нет, придется идти в магазин, за эти дни я видел как съели еще одного бедалагу и он пополнил ряды зомби.

На дворе было лето и не смотря на это я одел много одежды, на руки перчатки и даже сделал щит из стола, взяв в руку "нож новичка" и открыв дверь вышел

на улицу.

<http://tl.rulate.ru/book/4476/85932>