4 года спустя

Сейчас мне было чуть больше 14 лет, и за эти последние четыре года многое произошло.

Прежде всего, теперь у меня была собственная тюрьма для более хитрых злодеев или тех, кто знал, кто я такой. Я был единственным, кто знал, где она находится, и единственный способ получить к ней доступ был через пространственную причуду. Она была на гигантском грузовом судне, которое я превратил в тюрьму строгого режима. Я купил его на деньги, которые преступники щедро "дарили" мне все эти годы. Группы злодеев богаче, чем вы думаете.

Прошло два года, прежде чем проект был завершен, и в течение этих двух лет мне пришлось посадить нескольких злодеев в импровизированную тюрьму в моем подвале, это было совсем не приятно. К счастью, мне удалось заполучить в свои руки несколько странных удерживающих наручников, которые очень помогли мне.

Однако два года назад я открыл свою тюрьму, названную K. O.. Интересно было то, что на гигантском грузовом судне не было людей, только роботы и машины. Прямо сейчас тюрьма находилась в международных водах, куда редко кто-либо заходил. В ней было всего восемь заключенных, включая следопыта и босса, но я не хотел, чтобы их было слишком много, логистика была бы слишком сложной.

Во-вторых, я продолжал до смешного быстро продвигаться в школе, используя свой "несравненный гений". На самом деле, пару месяцев назад я получил степень по анализу причуд и опубликовал две статьи, которые вызвали довольно много разговоров среди героев и аналитиков причуд.

Первая называлась "последствия действий героев при столкновении с неожиданными и странными причудами", в которой в основном объяснялось, что герои действительно некомпетентны в общении со странными типами причуд, потому что они не знают, как импровизировать и как анализировать причуды. В ней указывалось на многочисленные случаи, когда невинные люди умирали, а герои проигрывали злодеям, потому что не знали, как реагировать на их причуды. Она предлагала брать героям в помощники больше аналитиков причуд. Это поможет им быть готовым к неожиданностям.

Вторая - "почему необходимо включать в подготовку героев анализ причуд и импровизацию". Она была довольно похожа на первую и была продолжением ее, но она была сосредоточена на том, что нужно включить анализ причуд и импровизацию в подготовку героев, а не на последствиях неготовности к причудам злодеев, как первая.

Честно говоря, причина, по которой я вообще написал эти статьи, заключалась в том, что я хотел получить должность учителя в UA в следующем году, как учитель анализа причуд. И эти две статьи показали бы мой опыт в этой области и доказали бы, что UA нужен учитель анализа причуд.

Это также позволило мне стать аналитиком причуд, и в последние годы я создал себе репутацию гения в причудливом анализе. Я много раз работал с полицией по громким делам и помогал многочисленным героям улучшить их использование своих причуд.

Кроме того, я довольно сильно вырос, достигнув роста в 190 см, и перестал расти дальше, так как это был мой взрослый рост, причуда ускоренного роста закончила свою работу. К сожалению, я не мог продать её, но, возможно, я мог бы в конечном итоге обновить её или изменить её в то, что мне понадобится. Кроме того, я продолжал тренировать свое тело и свои

навыки, и теперь я был на сверхчеловеческих уровнях (например, как Штейн, Сотриголова или Наклдастер, которые сильнее и быстрее всех обычных людей, несмотря на отсутствие причуд увеличения силы).

Но самое главное, я получил гораздо больше уровней причуд и купил множество новых причуд, чтобы улучшить свой стиль боя. Во-первых, я получил ровно 16818 уровней причуд за последние четыре года (мне было 14 лет и неделя.)

Причудами, которые я купил, были:

Экстремальные манипуляции костями (3543): позволяет пользователю манипулировать костной структурой и создавать новые кости, манипулируя костными клетками. Создание костей будет потреблять жизненную энергию.

Это была первая причуда, которую я получил, и причина, по которой она была так дешева, заключалась в том, что она была чрезвычайно слаба. Для нормальных людей. Поскольку она потребляла жизненную энергию для создания новых костей, она истощала пользователя чрезвычайно быстро, потому что его тело не имеет много жизненной энергии. Обычно это было бы даже дешевле, но я сделал её очень мощной.

В моем случае, однако, это не было слабостью, потому что:

Преобразование жизненной энергии (2310): преобразует питательные вещества в жизненную энергию. По сравнению с физической подготовкой, слишком много накопленной жизненной энергии может привести к передозировке.

Бесконечный желудок (312): создает карманное измерение внутри желудка пользователя, позволяя ему хранить пищу внутри желудка по желанию.

Удобно, не правда ли, это почти несправедливо. Так что теперь у меня была практически бесконечная жизненная энергия, так как карманное измерение в моем животе было довольно большим. Единственным недостатком было то, что ежедневно я съедал количество еды, хватившее бы на 30 человек, и это начало давить на мой кошелек.

Но это был не конец моих новых причуд, а только начало.

Параллельные мысли (452): позволяет пользователю иметь до трех одновременных потока мыслей

Инвестирование конечностей (5129): позволяет пользователю вырастить части тела из любого объекта или живого существа, которое видит пользователь. Создание частей тела потребляет жизненную энергию.

Даже со слабостью в виде потребления жизненной энергии, причуда была все еще очень дорогой. Это было подавляюще. Если бы я не сделал так, что она потребляет жизненную энергию, как и любая другая причуда, она, вероятно, была бы вдвое дороже.

Теперь ты это видишь? Мой нераскрытый гений. Но у меня все еще были слабости, и одна из моих встреч со "Старателем" заставила меня это понять.

Знаете ли вы, что температура плавления стали составляет около 1300/1400 градусов? Я знал, но на собственном горьком опыте убедился, что это еще и температура плавления моего стального тела. И это был не самый приятный опыт. На мой взгляд, таяние было одним из трех

худших возможных ощущений.

Мне нужен был способ противостоять сильному холоду, жаре и электричеству. К счастью, у меня был способ сделать это, и он был очень прост. Я модернизировал стальное тело в титановое тело, сделав себя намного тверже, эластичнее и дал себе немного более высокую температуру плавления, 1670 градусов, что достаточно, чтобы противостоять даже голубому пламени, так как оно находится между 1400 и 1600 градусами. Он также не очень хорошо проводит электричество и тепло, еще один плюс. Кроме того, Титан обладал очень высокой прочностью среди металлов, будучи при этом относительно легким.

Стальное тело (1545) -- > Титановое тело (2454): пользователь может превратить любую часть своего тела в Титан.

После этого я прикрыл еще одну свою возможную слабость, купив ударопоглощающую причуду.

Амортизация (4010): поглощает удары и сохраняет силу, стоящую за ними, в запасе. Не сводит их на нет, много достаточно сильных ударов со временем обойдут поглощение. Использует тот же запас, что и "сбор силы".

Теперь все, чего мне не хватало, - это причуда регенерации, но она также должна была появиться в следующем году или около того. Я был совершенно уверен, что смогу противостоять Всемогущему и, по крайней мере, быть наравне с ним, моя сила была полностью противоположна его, у него была только грубая сила, а я был чрезвычайно силен против тех, у кого есть только грубая сила.

Кроме покупки причуд и получения диплома, я занимался еще кое-чем за последние четыре года: ловлей преступников. Теперь я был словно Всемогущий для линчевателей, я был легендой, которой боялись почти все группы злодеев и которую почитали линчеватели.

В конце концов, я не бездельничал все эти годы, я поймал столько злодеев, что тюрьмы были заполнены, и властям пришлось построить несколько новых. Я уничтожил сотни группировок злодеев по всей Японии, но я сосредоточился на тех, которые были наиболее активными и совершали насильственные преступления.

Но я думаю, что мой самый запоминающийся инцидент - это когда я надрал задницу Старателю (или он надрал мне задницу, зависит от того, как на это смотреть).

Это было год назад, я просто патрулировал, однажды ночью, когда внезапно, пылающий ублюдок во всей своей красе появился передо мной и напал, даже не предупредив.

Мы начали драться, как два цивилизованных человека, и это постепенно становилось все более и более жарким, постепенно мы перестали щадить друг друга и стали серьезными.

После нескольких минут напряженной битвы, когда район, в котором мы находились, был почти разрушен, мы оказались в тупике, потому что я не хотел раскрывать миру свои новые причуды, и у меня еще не было титанового тела.

Мы продолжили, и в какой-то момент он начал выпускать голубое пламя, но было ясно, что это напрягает его, поэтому я решил подождать и быть более пассивным, но ему удалось сделать хороший удар, и я начал плавиться, потому что я использовал стальное тело. Я пришел в ярость, поэтому тоже решил быть серьезным, использовал немного своей накопленной силы и пнул его через пять зданий, но он оставил мне прощальное сообщение в виде огненного кулака

синего пламени, который на самом деле ранил меня. В тот момент я был действительно благодарен, что мой костюм был огнеупорным.

После этого я ушел с помощью пространственных врат, чтобы исцелить себя.

И вот так я получил большую часть своей репутации, каким-то образом кто-то снял видео этой драки, которое было опубликовано в интернете, и люди увидели, как я пнул героя номер два, и это вызвало большой переполох, еще больше увеличив мою репутацию. Полиция даже удвоила усилия, чтобы найти меня, но без большего успеха.

Сейчас я сижу в своем кабинете и читаю письмо, только что полученное от шефа полиции с просьбой о сотрудничестве по одному чрезвычайно сложному делу. Это была бы долгосрочная работа, за которую платили бы очень хорошо, но она требовала строжайшей секретности и осмотрительности. Мне нужно было помочь им проанализировать и найти слабые места в причудах самого разыскиваемого преступника в Японии, Нокаута.

.

.

.

.

.

Ну разве это не ирония судьбы?

http://tl.rulate.ru/book/44743/1081027