

Всем игрокам фракции тьмы, присоединившимся к событию, пришло сообщение о начале второго этапа события.

Выберите сторону:

«Зеркальный храм»

«Империя»

Награда будет зависеть от стороны и вклада в победу стороны. За поражение награда не присуждается, очки вклада уменьшаться в два раза.

Сторона империи явно имела больше шансов на победу и поэтому одиночные игроки в 95% случаев выбирали именно империю, гильдии же выбирали по слову главы и его интуиции.

«Если Империя хочет уничтожить какой-то захолустный храм, то возможно они имеют скрытую силу» – похожие мысли зародились у некоторых глав гильдий. Но выбор самых больших гильдий, а особенно Убийц Драконов, пал на империю, в случае проигрыша Зеркального храма, империя может провозгласить их изменниками и это будет крахом для всей гильдии. Если же Зеркальный храм все же сможет победить империю, их в худшем случае поубивают, ведь вряд ли храм пожелает прибрать к рукам империю.

Игроков во фракции тьмы, присоединившихся к событию было чуть больше 70 тысяч, присоединившихся к империи 67 тысяч.

Пока Генри все еще находился вне игры, событие началось. Защита Зеркального храма с ее запуском спала, а игроки начали битву.

Из-за существенной разницы в силе, избивание игроков Зеркального храма было похоже на избивание ребенка, их снесли всего за пару минут.

Но игроки Империи столкнулись с другой проблемой, более серьезной, чем игроки. Жрецы храма, пусть и имели серьезные раны и их здоровье недотягивало даже до половины от максимального запаса, но на их силу это не влияло.

— Неверные имперцы, это ваша оплата за все, что мы сделали для империи? Если бы не наш храм, ваша империя уже давно распалась на множество частей и была бы также слаба как фракция света, раздробленная на множество кусочков – произнес Мирандор, держа в руках деревянный посох, на верхушке которого был шар размером с голову взрослого человека. В этом шаре находилось четыре сферы, плавающие в неизвестном веществе внутри, полностью гармонируя и подавляя друг друга.

Мирандор ударил посохом по каменному полу храма, вызывая четыре волны клинков ветра,

всех кого касался этот навык, мгновенно умирали, но прежде чем навык убил более пяти тысяч игроков, с неба упал некто, ростом выше двух метров, полностью облаченный в латные сверкающие лазурные доспехи, ударив своим огромным щитом в сторону лезвий, он рассеял их.

— Ваше существование создает угрозу императорской семье – из-под шлема вырвался грубый низкий голос, а после он вытащил из ножен огромный меч, подходящий для его огромного тела.

Меч можно было бы назвать обычным, если бы не герб императорской семьи и символ огня на его рукояти.

Одним только взмахом этого клинка, мужчина сжигал все, что оказывалось на его пути. Сооружения на территории храма не могли остановить его дольше чем на пару секунд.

Но рыцарю не дали свободно добраться до храма, вперед вышел Альфред, орудуя двумя копьями из фириалила. Даже если фириалил был совершенным минералом, который мог совершенствоваться до бесконечности, пробить императорские доспехи, зачарованные больше десятка раз, было невозможно с первого раза. Когда меч и копьё соприкасались, по округе разносились звуки грома и рев зверя.

Все атаки вторым копьём Альфреда блокировались щитом, даже при использовании навыков, Альфред не имел преимуществ над противником.

Вслед за первым рыцарем императора, последовали еще двое, их одежда и размеры соответствовали первому с отклонениями в комплекции тел или их роста.

Эти два рыцаря не произнесли ни слова, как только появились, сразу же обнажая клинки и спеша на помощь товарищу. Но одного из них сразу же взяла на себя Кассандра, обнажая два коротких кинжала, обыгрывая своего противника в плане скорости и техники. Второго взял на себя Газем, в сравнении с другими, он быстро начал подавлять имперского рыцаря, но при этом расходовал больше других сил.

Перед Мирандором появился еще один рыцарь, одетый в более легкие доспехи, но по цвету и материалу они были идентичны предыдущим, в его руках лежали два клинка, один серповидный, другой напоминал чем-то катану, но ее длина была по меньшей мере два с половиной метра, но при этом клинок был до жути тонким и быстрым. Атака этой катаной пронзила Мирандора в плечо, но вторая атака не смогла все же достать, так как Мирандор уже выставил перед собой посох и произнес:

— Явление огня: элементарь.

— Старый маг, сбежавший с родных земель... всего лишь самоучка, без надежды уйти сегодня. Изменение: звериная форма! – произнес рыцарь в ответ на призыв элементаря, превращая себя

в наполовину человека наполовину пантеру, а вместе с ним изменились и его доспехи, подстраиваясь под структуру тела.

Рыцарь развернулся и атаковал элементалю, наполняя свои атаки стихией земли.

Из примерно равной ситуации между жрецами и рыцарями, рыцари внезапно получили бафф на все характеристики в размере 20% от максимума.

— Псы императора - на сцене появился глава, его тело, состоящее полностью из фириалила, двигалось со скоростью еле видной рыцарям и всего за полсекунды, сторона императора потеряла одного из своих сильнейших стратегических бойцов, хиллера, стоявшего в тылу среди множества игроков, которые начали сражение с будущими кандидатами в жрецы, решившие остаться в храме.

Чтобы уменьшить разницу в силе, Люси наложила на Альфреда и Газема бафф на защиту и скорость. В храме осталось еще два жреца, ждавших нужного момента.

Все остальные жрецы уже покинули храм, отправляясь в горы «Ведьмовского начала», вместе с частью будущих жрецов, правда для этого им придется многим пожертвовать для открытия нового порта в Зазеркалье.

Пока сражение гигантов с обеих сторон продолжалось, игроки, принявшие сторону императора, вырезались один за другим. Пусть уровень этих мальчишек и девчонок был ненамного выше топовых игроков, их характеристики, непоколебимая воля и безумие в глазах, решали исход большинства стычек игроков и жителей этого мира.

— Глава Гильдии, мы потеряли больше 20% своих топов всего за десять минут боя, даже если мы их и убиваем, они тут же возвращаются, становясь еще более безумными. Несколько из них смогли прорваться сквозь наш авангард и, прежде чем умереть смогли убить с десятков наших лекарей! Нужно отступить, пока потери не стали слишком велики - произнес заместитель главы гильдии Убийца драконов.

По его мнению, если они продолжат драться в том же темпе, это приведет к сильному ослаблению позиций Убийцы драконов.

— Нет, никому не отступать! Главные силы императора еще не прибыли, если мы продержимся, то получим такое количество очков вклада, что это покроет любые расходы, даже если мы все тут поляжем к концу - ответил Глава гильдии, продолжая находится в стороне от битвы, наблюдая за тем, как жрецы и рыцари сражаются друг с другом.

«Жрецов слишком мало, чтобы подавить рыцарей императора» - подумал Драконоборец, так звали главу одной из самых свирепых гильдий, когда это касалось сражения.

Рыцарь в зверином облике дрался с огненным элементом, его атаки не могли подавить элементалю, даже когда ему удалось разделить его тело на две части, они не стали соединяться, как он предполагал, а стали двумя организмами, действующими хаотично по отношению друг к другу.

Сражение начало затягиваться, а звериная форма, в которой был рыцарь не могла держаться слишком долго, поэтому он принял решение, отступить. Ведь добраться до Мирандора ему не удастся, так как тот уже исчез за стенами храма, пользуясь мгновенным телепортом.

<http://tl.rulate.ru/book/44732/1078335>