

С наступлением утра пухляш зашел в игру и прошел анализ судьбы, ему дали выбор из шести персонажей, два из которых были ремесленных классов, еще один чистый лекарь, два боевые и один крайне странный, информация о котором была нулевой.

Пухляш очень долго ходил между пятью вариантами, особенно перед ремесленными классами, ведь в «Алисе» с этим были проблемы, создание оружия, зелья и свитки, все это ценилось на вес золота, потому что ни золото, ни полноценная экипировка не выпадала с монстров, только материалы для доспехов и оружия, но для их создания нужно было выложить круглую сумму. Но проблемой ремесленных классов была прокачка, их нужно было много материалов, подняться минимально до 15 уровня для открытия большинства навыков класса, а еще большую сложность вызывал основной классовый квест, к выполнению которого только приступали самые передовые ремесленники.

После он посмотрел на мага взрывов, класс говорящий, создавал огромные взрывы. Мгновенно может убивать монстров в радиусе десяти метров, так как урона нереальное количество, но при этом потребляет почти всю ману и становится абсолютно бесполезным, по крайней мере до разблокировки других навыков, которые появляются начиная с 30 уровня.

Второй был самым обычным мечником, но с самой обычной историей, этому мечнику в отличие от других классов, прямо не связанных с убийствами людей, также как и убийцам будут давать опыт за убийство игроков и жителей того мира, но при этом в его теле будет накапливаться жажда крови в два раза быстрее, чем у других и будет длиться также в два раза больше.

— Я решил играть в эту игру не ради одних убийств, точно не этот мечник, да и маг по сути одноразовый, а после становится тряпичной куклой для монстров, так а что с последней? – разговаривал сам с собой пухляш и прикоснулся к последней карте персонажа, которая подобно Генри засосала его внутрь.

«Поступки людей связывают их судьбы, как вы относитесь к людям, так и судьба рассматривает вас» – произнесла система, когда пухляша засосало в это как смоль черное место без единого намека на свет и перед его глазами появилось зеркало...

/

Когда Генри вошел в игру вместе с запуском серверов, то всем игрокам пришло уведомление.

Защита от нападения жителей «Алисы» больше не действует. Да благословит вас богиня удачи.

— А, значит у нас была оказывается защита от подобного? – спросил Генри и как только он вышел из дома Люси, ощутил это на себе.

На выходе стояла, преграждая путь, девчушка его возраста с длинными до поясницы ярко-красными волосами, ее руки лежали на поясе, а дерзкий взгляд направлен в глаза Генри.

— Сразись со мной – указывая пальцем на сердце Генри, ответила девчушка.

— Зачем? – подняв бровь, спросил Генри, осмотрев ее статистику, уровень был повыше чем у него, но по характеристикам они были примерно равными.

— Чтобы узнать, кто больше достоин стать главой, я не верю, что проиграю тебе, даже если тебя и благословили старейшие! – высокомерные слова вырывались изо рта этой девчушки, а в ее руках появились два огромных молота из фириалила, которые нещадно направлялись на его пах и голову.

— Ты жестокая – ответил Генри, создавая обширный щит, который поглотил урон, но ему пришлось отступить на полшага.

В арсенале навыков, этой девчушки, что носила имя Энри, был один навык под названием: «мастер вооружения» 3 уровня. Этот навык позволял сохранять три шаблона оружия, быстро меняя их между собой, просто произнося про себя название шаблона.

Этому навыку учил Ингир особо продвинутых учеников, Генри тоже начал обучаться ему и знал, насколько сложно драться с таким противником, благо Энри была только на первых ступеньках к дороге на вершину.

Молоты изменились на тонкое копьё, которое с легкостью пробило большой, но довольно тонкий щит, оставив рану в животе Генри.

Внимание! Вам нанесен урон в размере 400 единиц.

Но Генри в свою очередь изменил свой арсенал, пусть и дольше чем Энри, но с его фантазией не было проблем, для противостояния этой девчушке, он создал башенный щит, который выглядел как прямоугольник, который закрывал половину тела Генри, но каждая из сторон щита была невероятно острой, с силой ударив по копьё, башенный щит выдержал атаку копьё и Энри пришлось отступить назад, она прибегла к последнему, третьему шаблону, создавая между ними дистанцию, используя «ускорение» 3 уровня, Генри побежал за ней вдогонку со своим «ускорением» 2 уровня, но расстояние потихоньку увеличивалось и когда между ними оказалось больше 10 метров, то в руках Энри появился лук.

Наконечник стрелы она окропила своей кровью, фириалил жадно поглотил эту кровь, разжигая на наконечнике черное пламя, а это было действием странного навыка под

названием «жертвенная кровь», получить который можно было только от одного из жрецов, которых уже нет среди них.

Генри ничего не оставалось, кроме как попытаться увернуться, делая кувырок, но стрела поменяла свое направление, целясь прямо в его голову, но Генри пригнулся, скрываясь под щитом.

Сила, с которой стрела ударила по щиту вызвала небольшой импульс и Генри оттолкнуло на два метра назад и на его щеке осталась маленькая царапина.

Внимание! Вам нанесен урон в размере 120 единиц. На вас наложен эффект яда, действие 7 секунд. Вы замедлены на 20%, вы теряете 10 единиц здоровья ежесекундно.

«Детоксикация»

Генри активировал этот навык и быстро устранил эффект яда, изменяя башенный щит на полуторный меч, что был больше в полтора раза чем обычный, потому что в нем содержался весь доступный ему фириалил. После чего рванул вперед, используя «ускорение».

— Почему ты такой слабый? – с издевкой спросила Энри, блокируя двумя молотами атаку Генри.

Добавлено задание.

Цель: победить Энри.

Награда: признание Энри.

Наказание: утрата возможности стать главой храма и штраф на восстановление всех показателей в течение 2 игровых дней.

Внезапное задание, повлекло за собой резкие изменения в стиле боя Генри, его арсенал изменился на круглый небольшой, но толстый щит и копье, слегка непропорционально длинное для его тела.

Щиток Генри блокировал атаку одного из молотов, если появлялась вторая атака, то он отступал назад, мгновенно делая выпад копьем.

Дважды ему удалось ранить Энри, снося ей в сумме 700 здоровья из 2000.

«Ццц, система всегда не вовремя все делает. «Мрак»» – мысленно произнес Генри, покрыв

мраком все в округе. В его руках теперь был топор и алебарда, с помощью которых он создавал непредсказуемые комбинации атак.

Одна из них к примеру: удар топором, подножка, удар древком алебарды в голову и в довершение горизонтальная рубящая атака топором, при этом Генри использовал остатки выносливости для «ускорения», тем самым здоровье Энри опустилось до 200 единиц и она свалилась на землю с ранами на теле, так как она никак не смогла заблокировать последние две, неожиданные для нее атаки.

Бой был закончен, Люси наблюдавшая за ним со стороны, поаплодировала Генри, но подошла к Энри и наложила на нее заклинание лечения и приказала подойти к своему учителю, чтобы он отчитал ее за такие необдуманные действия.

Энри нарушила правило запрета сражений внутри храма без разрешения минимально двух жрецов, поэтому она должна была понести суровое наказание.

Задание выполнено, Вы получили признание Энри.

Желаете сделать ее своим последователем?

«Да» «Нет».

<http://tl.rulate.ru/book/44732/1063884>