Тэ-сан снова ударил.

[Вы нанесли 8 едениц урона Гигантской Крысе]

'Хороший…'

Гигантская крыса была сбита с ног. Тяжелое тело рухнуло на пол с глухим стуком. Потом перестало дышать.

"Ух ты!"

Это было не так сложно и не сильно повлияло на его характеристики. Даже если бы он только что сразился лицом к лицу, Тэ-сан легко смог бы выиграть битву, потому что он уже парализовал своего противника. Именно благодаря секретной комнате он мог собирать те парализующие стрелы, которые увеличивали его шансы на победу у босса.

Перед его глазами возникло длинное системное окно.

[Вы победили Гигантскую Крысу.]

[Вы приобрели большой опыт]

[Здоровье было восстановлено на 10.]

[Вы получили 153 золота.]

[Вы приобрели скин Гигантской Крысы.]

[Вы получили мясо Гигантской Крысы.]

[Вы получили когти Гигантской Крысы]

[Вы в одиночку победили врага, которого трудно оглушить. Ловкость постоянно увеличивается на 2. Мана постоянно увеличивается на 3.]

[Ваш Подъем Души активирован. Сила постоянно увеличивается на 2. Ловкость постоянно увеличивается на 3.]

[Ваш уровень повысился]

[Вы в лучшей форме]

[Здоровье увеличилось на 15 в качестве награды за повышение уровня.]

[В награду за повышение уровня Ловкость постоянно увеличивается на 3. Сила постоянно увеличивается на 1.]

[Вы убили босса первого этажа. Получена базовая награда [Случайное зелье повышения характеристик].]

[Вы разобрались со скрытыми элементами первого этажа. Вы получили соответствующую награду [???]]

Тэ-сан не мог не взглянуть на свой длинный список наград, написанный в системном окне.

Доказательства того, что он стал сильнее, были тут же, и это заставило его чувствовать себя хорошо.

Он подтверждал все шаг за шагом.

Наград было достаточно для сложности уровня. Ловкость увеличилась на 2, а мана увеличилась на 3. В будущем у него будет все больше и больше умений, поэтому увеличение маны всегда было для него хорошей новостью.

Не говоря уже о том, что награда за повышение уровня была еще лучше. Ловкость увеличилась на 3, а его Сила также увеличилась на 1. Для него было хорошей новостью, что Сила, которую раньше было трудно увеличить, выросла.

«Несмотря на то, что я этого ожидал, это больше, чем я ожидал».

Награда точно соответствовала уровню того, что Тэ-сан сделал, чтобы набраться опыта и построить свою статистику. Если бы он в основном использовал свой показатель Силы, то его сила увеличилась бы. И если бы он в первую очередь использовал свою характеристику ловкости, то его характеристики ловкости резко увеличились бы.

Вполне естественно, что у него был общий рост. Поскольку битва между ним и Гигантской Крысой была исключительно силовой. Таким образом, даже если его награды были однозначными, к ним добавлялся бонус за повышение уровня.

Он ожидал этого до сих пор, поэтому с радостью принял свою судьбу. Однако в случае с его Soul Raiser дело обстояло немного иначе.

«Что это за навык?»

Восставитель души. Из-за этого Ловкость увеличилась на 3, а Сила увеличилась на 2. Как бы он ни копался в памяти, это был смехотворный навык.

Проще говоря, этот навык был несравненно хорош для выдерживания или нейтрализации атаки. Этот навык едва ли приходит на ум с точки зрения умножения.

«Именно так я должен получить компенсацию…»

Тогда в простом режиме Тэ-сан убил двух монстров S-класса вместе со своими товарищами по игре. По сравнению с нынешним, ему даже не заплатили столько, сколько он стоил.

Тэ-сан присвистнул и проверил свое окно статуса.

[Кан Тэ-сан]

[Уровень: 4]

[Здоровье: 155/155]

[Мана: 15/15]

[Сила: 14]

[Интеллект: 16]

[Ловкость: 30]

[Атака +2]

[Защита +7]

[Пользователь находится в лучшем состоянии.]

«Ха».

Это было замечательное окно с атрибутами. Он прорвался через первый этаж, и его ловкость была на уровне 30. В простом режиме ему пришлось поломать голову над тем, как увеличить свои характеристики.

Тэ-сан, который был очень счастлив, проверил свои награды.

[Случайное зелье увеличения характеристик]

[Случайно увеличивает одну характеристику.]

Эффект был таким, как заявлено в описании. Обычно в лабиринте характеристики было трудно увеличить. Но этот предмет также можно было использовать, даже если он был на очень высоком уровне.

Тем не менее, у Тэ-сана не было причин откладывать это на потом. Он внезапно выпил зелье.

[Сила постоянно увеличивается на 1.]

"Да!"

Тэ-сан слегка сжал кулак. Теперь, когда самые необходимые статы увеличились должным образом. Ему оставалось проверить только одну награду.

[Скрытая награда: [???]]

[Вы получили два особых зелья повышения характеристик]

"Ой!"

Тэ-сан был потрясен, когда прочитал объяснение.

[Определенное зелье повышения характеристик]

[Увеличивает указанную характеристику на 1]

Зелье сработало именно так, как было заявлено. А это был очень ценный предмет, который было сложно достать даже после зачистки 50-го этажа.

Повышение уровня было основным вариантом увеличения характеристик. А все остальные методы были либо слишком сложными, либо игрокам приходилось полагаться на свою удачу из-за множества переменных.

Увеличение статистики было экспоненциальным по мере повышения уровня, основанного на его опыте.

Другими словами, чем выше уровень, тем проще было повысить все характеристики. И чем ниже уровень, тем сложнее было повышать статы.

Таким образом, уровень игрока и статистика всегда находились в балансе. Это означает, что для увеличения определенных характеристик без повышения уровня это зелье было лучшим вариантом.

Это награда, которую он заслужил. Тэ-сан без долгих раздумий выпил зелье.

[Вы выпили зелье, повышающее указанную характеристику. Вы должны указать одну характеристику, которую хотите увеличить]

"Сила."

Он сразу приказал. У него не было причин повышать другие характеристики. Он выпил другую, чтобы увеличить свою Силу во второй раз.

В одно мгновение его сила увеличилась на 3. Тэ-сан с довольным лицом проверил окно статуса. Если он снова пойдет против Гигантской Крысы с этими атрибутами, он обязательно победит, используя только свою силу, не используя никаких стрел.

«Кажется, я тоже освоил новый навык».

Тэ-сан еще раз проверил свое окно статуса.

[Активный навык: счетчик]

[Стоимость маны: 5]

[Мастерство: 1%]

[Вы можете контратаковать врага. Урон, который вы нанесете врагу, будет больше, чем урон, который вы получите.]

Я получил его быстрее, чем я думал.

Теперь, если противник предпринял атаку, которую можно было избежать, он мог активировать Парирование, а также Контратаку. Контратака была достаточно мощной, в среднем в два-три раза превосходя противника по урону.

Этот навык был на том же уровне, что и Блок, но было бы лучше, если бы у него было больше возможностей. Единственной проблемой при использовании этого навыка была потребляемая мана. Но Тэ-сан знал, что это того стоило.

"Хорошо."

Тэ-сан закрыл окно статуса и сел, разминая ноющие мышцы.

Повышение уровня и награды ничего не могли сделать с умственной усталостью, накопившейся во время боя, даже если он был в порядке физически. Прежде чем войти на второй этаж, Тэ-сан хотел немного восстановить свои мозги. Взяв небольшой перерыв, Тэ-сан подумал о сообществе.

— Посмотрим, как дела?

Несколько дней назад он оставил сообщение сообществу о том, как выжить на первом этаже Solo Mode. Он записал кратчайший путь к Фонтану Жизни.

Но вряд ли игроки ему поверили. Представьте, что вы попали в ловушку в неизвестном пространстве, и кто-то указал им самый легкий путь к безопасности. Особенно после нескольких дней пребывания в ловушке? Даже если бы маршрут был очень подробным, даже сам Тэ-сан с подозрением отнесся бы к этому человеку.

Тэ-сан открыл сообщество без особых ожиданий.

"Хм?"

Из его уст вырвался растерянный голос. В сообществе было размещено несколько сообщений, и большинство из них были от игроков Solo Mode.

Сообщество

[Пак Чан Вонг [Соло]]: Может кто-нибудь снять и опубликовать маршрут к «Фонтану жизни». Я слишком нервничаю, чтобы сделать шаг.]

[Мун Джэ Сон [Соло]]: Никто не может тебе помочь, даже если ты нервничаешь. У каждого из нас свое местоположение. Так что я буду следовать тому, что предложит владелец магазина.]

[Ли Тэ Ён [Соло]]: Как только вы приедете, вы будете в безопасности. Так что вам лучше сжать зубы и бежать за ним. Если останешься здесь подольше, будет трудно двигаться из-за голода.]

[Ким Тэ Джин [Соло]]: Опасная для жизни гонка. Это очень весело. Хахаха…

[Кан Джун Хёк [Соло]]: Но какова вероятность этого?]

…

"Хм?"

Это так отличалось от сообщества Solo Mode, которое он помнил.

Раньше в этом сообществе было только отчаяние.

Люди исчезали день за днем, и никто не обсуждал стратегии помощи друг другу.

Через некоторое время никто не говорил. Теперь, были ли все игроки мертвы или их сердца были разбиты из-за всех этих смертей, ему было неизвестно.

Ли Тэ Ён была единственной, кто говорил смело.

Но сейчас все было так иначе.

…

[Илсанг [Соло]]: Я прибыл к Фонтану Жизни! Да! Спасибо за Вашу поддержку.]

[Кан Джун Хёк [Соло]]: Поздравляю. С этого момента будьте осторожны, и, надеюсь, вы не умрете на первом этаже.]

...

Сообщество было очень оживленным. Время от времени появлялись признаки отчаяния и страха, но они еще не были полностью мертвы.

Надежда на выживание была видна в писаниях.

...

[Ли Тэ Ён [Соло]]: Но где же наш спаситель? Его звали Кан Тэ-сан? Куда он делся? Я не видел его с тех пор, как он опубликовал это.]

[Илсанг[Соло]]: Я наблюдаю за сообществом каждый день, но с тех пор я его не видел.]

[Кан Джун Хёк [Соло]]: Он умер?]

[Ли Тэ Ён [Соло]]: Ни за что. Этот человек прошел начальный этап к Фонтану. Я уверен, что он направляется на второй этаж.]

...

"Что это?"

***

Тэ-сан спустился по лестнице на второй этаж, где увидел, что Гном уже ждет.

— Ты убил его?

— Да, именно поэтому я здесь.

Гном радостно посмотрел на Тэ-сана.

"Ты выглядишь хорошо. Ты должен быть потрясающим в боях. Хочешь воспользоваться магазином?»

"Конечно, я делаю."

Прежде чем войти на второй этаж, ему нужно было подготовиться. Гном вынул трубку.

«Вы можете покупать вещи или продавать вещи. К настоящему времени вы должны продавать вещи одну за другой, верно?

— Ты хорошо меня знаешь.

«Я давно вижу тебя. Так ты собираешься продавать или нет?

"Да."

http://tl.rulate.ru/book/44713/2298822