

Снаружи настал вечер. Залитый светом заходящего солнца, прибрежный городок приобрел приятный оттенок красного. Это был прекрасный закат, однако было в нём и что-то печальное, витающее в воздухе.

Они покинули остров, направляясь обратно в город. Когда они уже пересекали длинный мост Ширасе, идущая впереди, внезапно остановилась.

- Приятный ветерок, может обсудим ситуацию тут?

Она прислонилась к перилам. Морской бриз коснулся её щёк, омрачённых тенью печали. Будь на её месте кто-нибудь другой - она показалась бы милой. Но Масато был менее сосредоточен на её красоте, нежели на редкой демонстрации эмоций.

- Масато. Сейчас не подходящее время, чтобы с обожанием пялиться на мать пятилетней девочки.

- Я ничего подобного не делал!! Ах! Полагаю, Ширасе всегда остаётся верна себе.

- Действительно. Я Ширасе! Загадочная монашка и скромный администратор ... Та, кто требует тяжкого труда, как физического, так и умственного, и заставляет вас всех двигаться вперёд... Вот кто я.

Она говорила тихо, словно пытаясь убедить саму себя. Затем она повернулась к ним лицом.

- Во-первых, - начала она, - я должна честно проинформировать вас, что ранее я не была проинформирована о ситуации, происходящей в городе.

- ...Что?

Это откровение стало шоком.

- Эм... но разве ты не администратор, Ширасе? Ты всегда казалась проинформированной о сути каждой ситуации.

- Действительно. Обычно всё именно так, как ты и сказала, Мамако. Я всегда была проинформирована о каждой ситуации, имела чёткий прогноз развития и имела данные о том, как всё это может повлиять на проект за пределами игры.

- Звучит так, будто мы только что танцевали у вас на ладони! Знаете, это действительно выводит меня из себя. Итак... Почему на этот раз вы не в курсе? Так, минутку, вы же снова пытаетесь нас надуть, верно? Вот что я думаю. Это вполне в вашем духе.

- Боюсь, в этот раз я действительно ничего не знаю. Клянусь всем сердцем.

Вайс посмотрела на неё ещё пристальнее, чем прежде, однако Ширасе оставалась невозмутимой.

- Городок Маман должен быть таким, каким его описывает листовка – это база для игроков, для подготовки покорения Башни. Однако, эта зона предназначена не только для вашей пятёрки. Это зона для подготовки кооперативных аспектов игры, включающих как других игроков, так и NPC.

- Кооператив... О, я поняла. Магические круги перед входом рассчитаны на определённое количество людей, и двери не откроются, босс уровня не появится, и пройти дальше нереально, если участников не хватит... Так это работает?

- Молодец, Меди. Как я погляжу, ты достаточно наблюдательна и умна, чтобы подтвердить свой уровень образования. Совершенно верно. Чтобы завоевать эту башню, вы должны основать гильдию и собрать определенное количество участников.

- Ясно... Так весь этот кооператив построен с целью манипулирования сознанием масс?

- И снова верно, Меди. Похоже, твоя внутренняя тьма делает тебя чувствительной к чужой злонамеренности. Ты совершенно права. Сражаясь бок о бок, испытывая давление со стороны других членов гильдии, поддаваясь своим желаниям и порокам, двигаться вперёд, несмотря на потери и предательство.

- Понимаю. Вы подаёте это как сотрудничество, но вот какова настоящая цель. Хе-хе.

- Это всего лишь уловка. Хе-хе.

- Эй, вы двое, завязывали бы вы с кознями, по добру, по здорову.

Если они скажут ещё хоть слово, наверняка появятся люди в чёрном и всех их загребут.

Их прервала рука Порты, взмывшая вверх.

- Извините, могу я задать вопрос?

- Конечно, Порты. Вперёд.

- Под «Гильдией» вы подразумеваете нечто отличное от места, в котором выдают задания?

- Отличный вопрос. Да, я действительно имею в виду нечто другое. Гильдия, о которой я только что упомянула, подразумевает группу друзей, образующих команду. Это распространенный термин. Я уполномочена известить вас, что как только игра будет полностью готова, мы подберём более подходящее название и составим руководство. А пока просим вас не обращать внимания на эти мелочи.

- Так для вас это просто бета-тест...

- Ясно.

- Бета...

- Мапочка всегда была больше по части VHS-кассет...

- А?

-Что такое VHS?

- Давайте просто проигнорируем бредни единственной из присутствующих, кто достаточно взрослый, чтобы помнить войны видео форматов.

Все согласились притвориться, что этого не было.

Ширасе перевела разговор в не менее печальное русло:

- Вернёмся к делу. Этот город был построен для кооперативной зачистки башни.... Однако события приняли весьма неожиданный оборот.

- Начиная с суматохи на въезде в город, верно? Целая толпа мамочек, жалующихся на пропажу их детей...

- Похоже, им ничего не угрожает. Бунтуют против своих родителей, уходя по своей воле...

- И присоединяются к этим Либере. Верно?

- Эта девушка весьма настойчиво рассказывала, как они отвергают концепцию матерей.

- Это была одна из Четырёх Небесных Владык Восстания Либере...Анти-мамочка Амантэ!

- Лично я даже не предполагал, что такая организация вообще может существовать. Эта игра

предназначена для углубления связей между родителем и ребёнком, что они сообща преодолевали разногласия...

- Я думаю, мы должны предположить, что они по сути являются гильдией зла.

- И они поднялись на башню и пытаются осуществить своё злое желание. Каким может быть это желание, остаётся загадкой, но... В любом случае, что-то явно нужно делать. Нам.

Да, именно в этот момент Масато решился.

Как герой группы, Масато просто должен был сказать что-нибудь благородное. Без тени сомнений. Сейчас он засияет. Масато глубоко вздохнул, готовясь толкнуть речь...

- В таком случае, мы просто обязаны одолеть этих порочных злодеев!

- Давайте все вместе поможем вернуть бедных, сбежавших детишек домой!

Голос Мамако полностью заглушил его.

- Мамако...

Масато был раздражён тем, что она прервала, опять, хоть он уже не ребёнок.

Но он мог быть великодушным и всепрощающим. Он сохранял свой голос спокойным.

- Эм, Мама...? Мы можем поговорить?

- Хм? Ты выглядишь злее, чем обычно...

- Дело не в том, что я злюсь... Как бы то ни было, о чём я? Ах, да! Видишь ли, мы группа героев, а значит мы должны геройствовать и бороться с злодеями.

- Хм... Это верно, но всё же мамочка больше беспокоиться о детишках, что никак не вернуться домой. Вернуть их – вот самая важная цель для мамочки.

«Большинство матерей такие... Каким бы взрослым ты не стал, для своей «мамочки» ты навсегда останешься семилеткой. Особенно для Мамако»

- Итак, мама считает, что нашей главной целью должно быть возвращение всех сбежавших деток. Разве ты не согласен?

- Нууууу...

- Я полностью согласна, - сказала Вайс. - Если мы вернём детей, это уменьшит численность врага. Тогда они не смогут очистить башню, и их злые планы будут разрушены. Вот как это делается!

- Что правда, то правда...

- Итак, вопрос в том, как нам вернуть их обратно? Если дети находятся под контролем врага, и они медленно продвигаются вверх по башне... Нам придётся подниматься вслед за ними - Добавила Меди.

- И то верно. Получается...

- Если мы хотим взобраться на башню, нам придётся создать гильдию!

- Да, я тоже так думаю. Итак...

- Всё именно так! Давайте создадим гильдию!

- Что ж, хорошо. Вот об этом я и говорила... Но учитывая наше текущее количество, у нас большая проблема...

- Верно, Мамако. Вы добрались до сути. Давайте ответственно подходить к созданию гильдии. Во-первых, нужно найти место по базу...

- Верно, за дело!

- Я точно найду нам хорошее местечко!

- Как и в случае со школой, мы подготовили специальное вознаграждение для мамы обычного героя, Мамако.... Властью, данной мне государством.... Принудительная телепортация!

Не успели эти слова слететь с губ Ширасе, как вся группа тут же испарилась в воздухе.

... И мгновение спустя они уже были на окраине Маман, стояли на плато с видом на океан, город и башню.

Рядом с ними стояло разрушенное здание.

- Э-эм... Это что... Гостиница?

Строение выглядело так, как будто когда-то здесь была гостиница. Об этом гласила и вывеска. Здание казалось заброшенным уже какое-то время... Весьма долгое время. Двери и окна были разбиты, и ветер, носящийся по округе, проносился сквозь них.

Ширасе указала на здание пальцем, заявив:

- Мы дарим это здание Мамако! Пожалуйста, используйте его для создания гильдии!

- О Боже! Это и правда мне?!

- Вот чёрт... Ещё больше забот на наши головы... Тут всё так обветшало...

- Это только начало. Расширяйте эту базу, увеличивайте количество участников и наслаждайтесь управлением своей собственной гильдией... Что ж, Мамако, теперь, когда у тебя есть база, должна появиться возможность подать заявку на создание гильдии. Пожалуйста, заполни формуляр. Быстро!

- Хорошо, всё готово!

«Быстро!»

- Эй? Кто-нибудь? Я прямо здесь! Я тут герой, как бы! Герой группы! Разве не я должен?... Вот блин...

На экране приложения в воздухе перед Мамако появилось поле для внесения информации о гильдии, в том числе её лидере.

- Ух! - воскликнула Мамако и ввела своё имя в поле «Лидер».

- Ааа!

Она резво сместилась вправо, перейдя к названию гильдии.

Название: Гильдия

Она одним махом очистила поле и тут же принялась его заполнять

«Только не это, только не это, только не это!»

- Готово!

- AAAAAAAAAAAAAAAAAA?!

Даже не знавший страха, весь покрытый боевыми шрамами былых сражений, авантюрист был бы в ужасе от содеянного ей.

Создание мамочкиной гильдии мамочки, для мам – Мамочкина Гильдия.

Масато прямо-таки ощущал, как внимание его группы концентрировалось на нём.

- Я же просто... хотел... чтобы... приключения...

<http://tl.rulate.ru/book/4467/2861147>