

## Глава 6.

За день до отъезда я распорядился собрать больше ресурсов, чтобы я мог собрать их через определенный промежуток времени. Нынешних ресурсов мне должно хватить ненадолго, если, конечно, я недооценил масштабность проекта. Для следующей партии я договорился о том, чтобы получить как можно больше планетарного щита и орбитальной оборонительной башни и техники, а также использование крупных взяток, шантажа и любых необходимых средств также было разрешено. Всегда найдется жадный Неймодианец или Хатт, который продаст Вам товар, каким бы незаконным он ни был, если вы будете иметь с ним дело правильными методами. Я также организовал дальнейшие инвестиции в горнодобывающие и торговые компании, конечно, малого и среднего масштаба. Постоянный поток ресурсов всегда имеет первостепенное значение.

В день отплытия мы с Джанакком направились к звездному порту. Первое, что мы увидели, были четыре больших грузовых судна, окрашенных в черный цвет с зелеными и золотыми акцентами, полностью загруженных до максимальной вместимости грузом. Это будет линия жизни для моей скрытой базы. Если все сложится удачно, к моим торговым флотам присоединится еще больше таких тяжеловооруженных торговых судов. К тому же покупать их подержанными это грязно дешево, и есть много таких, которые можно обойти. Хотя в будущем эти корабли не будут доставлять грузы на мою базу или базы.

Когда мы добираемся до первого корабля, нас встречают черно-зеленые цветные дроиды-охранники V1. Все дроиды, которых я купил или изготовил для себя, были такого же цвета, и их программы были сильно изменены. Они намного лучше, чем базовые модели, они могут летать, защищать и поддерживать корабль на удовлетворительном уровне, а мои уровни довольно высоки. Дежурный V1 подходит и отдает честь:

- Все грузы загружены и системы проверены сэр.

Дроиды более надежны в хранении секретов, чем органики, вот почему я использую их очень часто.

- Очень хорошо, дважды проверьте, что весь груз загружен и безопасен, проверьте маяки слежения и другие уловки и сделайте еще одну проверку системы на всякий случай. Мы выезжаем через час.

Таков был мой приказ для V1. Он кивнул, произнес свое знаковое "Роджер Роджер" и зашагал прочь, чтобы передать мои команды другим дроидам. Джанак выглядит впечатленным. Мы входим в головной грузовой корабль и сами делаем обзор, не плохая идея, чтобы проверить себя.

Через час мы отправляемся в путь. Грузовики медленно поднимаются и опускаются в строй, за окном виден медленно удаляющийся город. Когда мы достигаем космоса, мы проходим мимо другого грузового корабля и медленно направляемся к внешнему краю системы, чтобы совершить прыжок. Остальные три корабля в тесном строю с моим кораблем во главе. Когда гипердвигатель полностью заряжен, я смотрю на своего кузена и спрашиваю, главным образом ради формальностей:

- Готов?

Он только пожимает плечами и говорит:

- Теперь пути назад нет.

Я киваю и запускаю нас в гиперпространство, за нами следуют другие корабли. Маршрут путешествия прост, по крайней мере на бумаге, мы направляемся вниз по Кореллианскому торговому хребту к Яг'дулу, оттуда по торговому пути Римма к Салласту, оттуда по трубопроводу Санктуария к Эндору, а затем прямо к неизвестной планете. Большая часть пути прошла без сучка и задоринки. Единственная атака на нас произошла, когда мы достигли системы Эндора. Не знаю, о чем они думали, но на нас напала группа пиратов, использовавшая пару небольших плохо вооруженных и бронированных патрульных катеров. Из сообщений, которые мы получили, требуя нашей капитуляции, было совершенно ясно, что нападавшие, скорее всего, были бандой пиратов-новичков во главе с тем, кто, по-видимому, был Родианцем, думая, что мы были легкой добычей. То, что они столкнулись с четырьмя моими кораблями, было плохим выбором. Если бы у них были нормальные и лучше вооруженные корабли, у них был бы шанс. Хотя я не могу их винить, обычно эти грузовики, легкая добыча, даже для такой пестрой команды, но они не знали, что эти грузовики сильно модифицированы. По крайней мере, это была хорошая возможность протестировать модификацию. Они быстро прошли мимо и выпустили по нам лазерные пушки, которые наши щиты легко поглотили. Затем Квадро-лазерные пушки на наших кораблях открылись, когда они приблизились для очередного прохода. Под таким сосредоточенным огнем от тех маленьких патрульных катеров, остались груды металлолома в считанные мгновения, мы провели быструю проверку систем и сделали подготовку к прыжку в координаты, которые я получил все эти годы назад. Потребовался почти месяц, чтобы добраться до системы с Эндора.

Дроиды разбудили меня, сказав, что мы прибудем через несколько минут. Я добираюсь до моста и вижу, что мой кузен уже там. Через несколько минут мы с содроганием возвращаемся в реальное пространство. Нас ждала красная планета, по большей части покрытая штормами. Мой кузен быстро просит дроидов провести сканирование поверхности планеты. Через несколько минут он поворачивается ко мне с приподнятой бровью и спрашивает:

- Может быть, этот пыльный шар, что мы искали, потому что я даже не могу нормально читать со всеми этими штормами.

Я просто пожимаю плечами и отвечаю:

- Ну, по крайней мере, мы знаем, что это хорошее место, как и любое другое для секретной базы. Никто нас не заметит, по крайней мере, пока мы сами не захотим быть замеченными.

Он просто качает головой:

- По крайней мере, у вас есть координаты посадки.

Я просто смущенно отвожу взгляд, на что он только бормочет себе под нос какие-то проклятия.

Я наблюдаю грубую голографическую карту планеты, которую мы смогли получить после некоторого времени вращения по орбите и сканирования поверхности планеты, и, к досаде моего кузена, небольшое необходимое время оказалось всего двумя днями. Просматривая наши находки, я замечаю нечто странное.

Гигантское плато, окруженное засушливой землей и несколькими горными скоплениями на некотором расстоянии. Он был 50 километров на самой длинной стороне и почти 45 километров на самой короткой стороне, образуя странную многоугольную форму. Это не то, что привлекло мое внимание, хотя в середине этого была идеальная квадратная впадина почти 25 километров с каждой стороны глубиной 15 километров. Такие идеальные квадраты не образуются по естественным причинам, они должны быть вырезаны и сформированы

искусственно. Видя в этом единственную возможность, я приказываю кораблю спуститься к нему. Приближаясь к устью впадины, я вижу впечатляющее зрелище. Вся квадратная площадь состояла из доков, верфей для грузовых судов и верфей, по крайней мере трех верфей, достаточно больших для производства крейсеров, и с одной стороны большой верфи, которая могла быть использована для строительства нескольких небольших кораблей одновременно или одного массивного 15-километрового корабля. И еще одна вещь, которая привлекает мое внимание, - это огромные генераторы, размещенные вокруг большой верфи. Судя по первоначальному сканированию, они предназначены для питания каких-то больших репульсорных лифтов, которые, если я не ошибаюсь, предназначены для доставки массивных кораблей, построенных на большой верфи, в космос или для доставки таких больших кораблей на верфь для ремонта и модернизации, как гигантский космический лифт для кораблей. Эта верфь занимала всю сторону полости, включая всю высоту этой стены. На данный момент у меня нет ресурсов для создания такого бегемота, но это будет что-то на будущее. Даже отвесные скалы были усеяны сотнями ангаров. Если я сумею все это устроить, мы сможем спрятать здесь целую армию, и никто ничего не узнает, пока не станет слишком поздно что-либо предпринимать. И это было не самое лучшее.

Я поворачиваюсь к своему кузену с дерьмовой ухмылкой и говорю:

- Ну, похоже, мы нашли его, и я потратил все эти кредиты, которые того стоили.

Мы посадили корабли на верфи, которые выглядели наиболее устойчивыми и простыми в эксплуатации. Первое, что я сделал, это заставил ремонтных дроидов заставить работать краны и погрузчик в доках. Это заняло целый час, несмотря на то, что и я, и мой кузен включились в игру. Затем я выгрузил контейнер, содержащий дроидов, в основном несколько отрядов В1, а остальные-строительные и ремонтные дроиды вместе с несколькими приземистыми дроидами. Во-первых, я отправил несколько десятков отрядов В1 и дроидов-разведчиков на базу, чтобы разведать ее. Пока я отдавал другим дроидам, кроме В1, набор приказов, во-первых, чтобы выгрузить ресурсы, во-вторых, чтобы снова запустить доки и генераторы энергии, и, наконец, я приказал четверти из них привести верфи в рабочее состояние, в то время как остальные пойдут и отремонтируют остальную часть базы и приведут ее в рабочее состояние. Это займет много времени, так что лучше начать прямо сейчас.

Примерно через неделю вся верфь была готова к работе. Генераторы у нас были включены, как и большая часть дока. Разведка, проведенная дроидами, показала, что большая часть плато была выдолблена, образуя базу. По внешнему периметру в плато было даже два выхода, с двух сторон, они в настоящее время были запечатаны своими большими усиленными взрывозащищенными дверями. Рядом с дверями были также большие гаражи, заполненные всевозможным транспортом, тяжелым горным оборудованием и грузовиками.

В районе доков были большие, я имею в виду огромные пространства, которые использовались как склады. Они также пришли с большим количеством хранимых ресурсов, это вместе с ресурсами, которые я принес и принесу в будущем, поможет мне получить эту базу и запустить ее. Что, по всем оценкам, займет не менее года. Я также получил в свои руки некоторые транспортные декларации. Там были тонны ресурсов, таких как металлы и редкие металлы (такие как Бескар, фрик и Кортозис). Там был даже значительный запас еще более редких вещей, таких как стигий и гибридий, а также ящик, полный кристаллов Кибера. Кто бы ни был вечный Альянс, где они намеревались это сделать, это будет значительная резервная база. Что-то еще дроиды нашли там, где несколько кузниц дроидов с несколькими большими складскими помещениями, заполненными двуногими дроидами, и сравнительно меньшим, заполненным дроидами, похожими на других, но явно отличающимися. Они называли их штурмовиками. Была еще область, где были заводы, которые могли помочь мне производить машины и танки.

Здесь же располагались лабораторная зона, большой медицинский центр, оружейный склад с оружием, фабрикаторы и металлоплавильные заводы, которые будут ковать доспехи и оружие. У этого места такой огромный потенциал. Ну, прежде чем я смогу что-то сделать, я должен привести это место в порядок, укрепить и запустить, и это займет много времени.....

(пропуск времени - 6 месяцев)

Дела идут неуклонно, со всеми ресурсами, доступными нам в настоящее время. Половина ремонта базы уже сделана. Ключевыми среди которых являются три средних верфи и большая часть небольших, они были введены в эксплуатацию через три месяца после восстановления базы, гигантская верфь была последней в списке приоритетов. Компания отправила еще две партии ресурсов, включая генераторы энергии и щитов, а также орудия планетарной обороны. Компания купила и переоборудовала десятки сухогрузов класса " Ус " в тяжеловооруженные и бронированные, а также отправила их наполненными дополнительными ресурсами, чтобы начать строительство крестоносцев и других кораблей. Я заставил компанию вложить значительные средства в рынок и дал им цель достичь компании выше среднего уровня, а также увеличить свое присутствие на черном рынке. Я хотел, чтобы они распространили свое влияние на черный рынок и торговлю информацией. Одна вещь, которую я никогда не прощал и не буду прощать, - это работоторговля, и те, к которым я сильно подталкивал вместо этого, заключались в том, чтобы увеличить наш след в контрабанде и торговле оружием, продовольствием, лекарствами и другими подобными товарами, всегда будут войны, голод и прибыль. Кроме того, это поможет в будущем собирать ресурсы и информацию для себя. Я планировал построить три улучшенных корвета крестоносца, но только один будет ускорен, остальные будут построены позже, так как не было никакой спешки, чтобы иметь их сейчас. Они были там, чтобы действовать как резервные корабли или вмешиваться, когда это необходимо. У вас никогда не будет слишком много резервных копий в этой вселенной, где есть ситхи, бегающие вокруг, замышляющие гибель и разрушение. Но схемы кораблей пришлось немного подправить, так как наличие кристаллов гибридия и стигия немного изменило план игры. Ятаган нанес большой урон из-за своей технологии маскировки и скрытности, представьте себе, что могут сделать полностью вооруженные корветы и истребители с этой технологией. Представьте себе ущерб, который могут нанести небольшие ударные группы невидимости. Это заняло некоторое время, но я каким-то образом смог втиснуть технологию скрытности и генераторы маскирующего поля в конструкцию, недостатком было меньшее грузовое пространство, так как мне пришлось добавить больше генераторов энергии. Достойная жертва, если вы спросите меня.

Я также работал над новыми конструкциями брони, которые включают в себя технологию персонального экранирования и маскировки, а также устанавливают микроэлементы питания для ее питания. Корабль, истребители и броня были прокачаны до самого верха списка приоритетов. Мне нужно было закончить их до того, как команда соберется.

Для этого я заставил Хавара закупить большое количество Мандалор-центрического специального оружия, такого как микро-ракетные системы (свистящие птицы) или их схемы у мастеров-кузнецов, ручные захваты, ручные огнеметы, схемы для новейших систем реактивных ранцев и тому подобное. Я также заставил его собирать высококачественные микропроцессоры для костюмов и любимого проекта, который я запустил. Компьютер на запястье. Был также заказ на пару машин, которые помогут изготовить скафандры и другое подобное снаряжение и даже одежду путем переплетения волокон Бескара и Кортозиса, что существенно повысит живучесть в бою. Я должен закончить все это как можно быстрее.

Проклятый корабль и так был совершенен. Единственная модификация, которую мне пришлось сделать, - это уменьшить грузовое пространство и добавить больше ангарного пространства,

больше генераторов энергии и щитов и максимально автоматизировать его, не делая его полноценным дроидом-кораблем и уменьшив необходимое количество экипажа. Я также сделал то же самое, что сделал с дизайном крестоносца для этой модели, и сделал из нее модель дредноута. В принципе, он также увеличил текущую конструкцию и дал ей втрое больше всего, что она имела в настоящее время (просто умножьте все спецификации в 5 раз, но с экипажем всего из 4000 и 5000 пассажиров). Я планирую иметь свою собственную вариацию этого супер-дредноута. Он все еще находится на завершающей стадии проектирования, и ему потребуется еще несколько ресурсов, которые мне придется приобрести позже, и мне придется найти большую космическую станцию Ракатан. ( значит, я создам монстра позже, сначала мне придется украсть много вещей)

Как говорится, нечестивым покоя нет.

Обычно крестоносцы преимущественно играют роль антизвездных истребителей. Но я переделал их, чтобы они были тяжелыми нападающими в бою между кораблями, а также имели адекватное противоракетное вооружение. Тот же принцип применим и к моим фрегатам, боевым кораблям и дредноутам. Я не хочу, чтобы мои корабли были разорваны истребителями только потому, что у них не было точечного оружия защиты и более сильной брони и защиты. Шев'ла и ее сестринские корветы играют роль кораблей специальной операции. И еще я узнал, что по сравнению с другими металлами Бескар был самым легким для меня источником, особенно через моего дядю. Я также могу покрыть свои танки и оборонительные позиции слоем Бескара. Это позволит убедиться, что мои активы труднее уничтожить. Это будет основной план моих будущих флотов и обороны.

<http://tl.rulate.ru/book/44585/1144522>