

Глава 119. Обновление «Alpha 0.61»! Изменена механика инстансов!

Четверо парней из Команды Быков И Коней на обратном пути из Зброшенного Универмага шли чуть ли не вприпрыжку, а их лица светились от счастья.

К этому времени солнце уже стало садиться на западе.

Когда Не Вечер и его группа появилась у северных ворот форпоста, таща за собой тележку, полную лута, почти у всех игроков выпучились глаза.

«Что за?!»

«Нихрена себе!!!»

«Пацаны, вы что нашли как пользоваться чёртовой консолью???»

«Папа-гейм-дизайнер, пожалуйста, накажи их! А то они возвысятся над нами!»

Тележка полная лута!

Каждая вещь, лежащая на ней, очень ценна!

Откуда столько?!

Две сестры, Цю Цао и Цю Е, сидевшие перед своим лотком, заинтересовались неожиданной суматохой и тоже решили посмотреть, что там. Младшая сестра, в частности, с любопытством вытянула шею, пытаясь рассмотреть, что же там такое.

Но едва она собралась встать, как старшая сестра схватила её руку и потянула сестру назад.

Цю Цао покачала головой и погладила сестрёнку по голове.

«Нельзя быть такой любопытной, это невежливо».

Цю Е обижено надулась и опустила голову.

«Хорошо».

Однако ей всё ещё было любопытно.

Хотя она не понимала, что говорят синие комбинезоны, и не могла рассмотреть, что лежит на той телеге, но могла предположить, что это что-то ценное, раз они так взволновались.

Может быть там...

Новорожденный ребёнок?

Игроки завидовали и ревновали, кричали один за другим, что это слишком нереально, а некоторые из них в унисон звали отца-гейм-дизайнера, чтобы он разобрался.

Услышав, как кто-то зовёт гейм-дизайнера, Десять Раз За Ночь поднапрягся, ведь если Свет сейчас наблюдает за ними через экран, то, скорее всего, слышит их выкрики!

Не раздумывая, он тут же рывкнул в ответ кричавшим игрокам.

«Я сейчас вам яйца отрежу, если не заткнётесь! Вы хоть знаете, каких нам сил стоило всё это добыть?! Нас с двух сторон атаковали ползуны! Один спереди и другой сзади! И сотни грызунов! Вы представляете, как сложно нам было?! Сука, да у меня два клинка погнулись в разные стороны после битвы с ними!»

Глядя на как бы агрессивного Десять Раз За Ночь, Не Вечер не сдержался, чтобы не прикрыть глаза рукой.

А вот Белый Старик молча схватил Десять Раз За Ночь за воротник и повёл его прочь, как нагадившего котёнка.

«Блин! Не тяни меня, я ещё не закончил!»

«Успокойся!»

«Я спокоен как никогда раньше!»

В это время Шторм и Не Вечер без промедления протащили большую тележку с лутом через северные ворота и направились к складу НПС.

Если бы эти завистники знали, что эта телега, полная добра, — лишь верхушка айсберга, интересно, как бы они себя повели?

Сколько же стоит весь лут сложенный на телеге, думаете вы?

Если быть кратким, то нынешнему управляющему складом пришлось обратиться к своему начальнику, старому Луке, чтобы тот оценил эти вещи, но и он не смог. Ему тоже пришлось обратиться к своему начальнику, но уже к господину управляющему.

«...господин, я действительно не могу оценить эти товары, прошу вас сделать это лично», — стоя перед Чу Гуаном в страхе и трепете, Лука склонил голову, как будто совершил проступок.

Не став искать слова, чтобы ответить ему, Чу Гуан сразу подошёл к телеге и взглянул на товар, как тут же его брови чуть не улетели в длительный полёт.

Ну ни хуя себе!

Тут целое состояние!

Обернувшись к четверем взволнованным маленьким игрокам, Чу Гуан кивнул с одобрением на лице.

«Вы превзошли мои ожидания... Честно говоря, я не ожидал, что вы принесёте столько ценных вещей».

Увидев выражение лица управляющего, четверо маленьких игроков ещё больше обрадовались.

Мы богаты, мы точно богаты!

Подняв голову и грудь, Не Вечер с почтительным лицом сказал.

«Уважаемый господин управляющий, для нас большая честь внести свой вклад в такое великое дело, как возрождение цивилизации!»

Десять Раз За Ночь подхватил его слова.

«Верно! Для нас это большая честь!»

«Я рад, что вы так думаете, но для восстановления цивилизации также важно, чтобы вы были вознаграждены за свои заслуги. Я подсчитаю награды, которые по праву принадлежат вам, — Чу Гуан бросил взгляд на полную телегу добра и продолжил, — Потребуется некоторое время, чтобы оценить всё это, поэтому я выдам вам вашу награду ближе к полуночи... включая прочие ресурсы, обнаруженные в инстансе».

Чу Гуан давно следил за ними с помощью «третьего глаза», а также читал их внутриигровую переписку через VM, поэтому он точно знал, чем они там занимались.

Четверо игроков не особо удивились, откуда господин управляющий знает об их делах, в конце концов, разве было что-то странное в том, что НПС знает местонахождение игроков?

Конечно нет!

Управляющий даже мог отправлять игроков в офлайн.

Но когда они слышали, как управляющий использовал слово «инстанс» для обозначения убежища, которое они нашли под универмагом, на лицах всех четверых появилось взволнованное выражение.

Инстанс!

Теперь они были точно уверены, что, то убежище было скрытым инстансом!

Хотя все инстансы в этой игре одноразовые...

У Не Вечера было почтительное выражение лица, когда он сказал.

«Мы не торопимся, оставляем все эти вещи в Вашем распоряжении!»

Телега была оставлена рядом со складом.

Не Вечер со своими товарищами по команде сначала отнесли труп Элейны на переработку, а после, спустившись на лифте в убежище, отправились в офлайн.

Оставив оценку добычи Сяо Ци, Чу Гуан поручил Луке выдать нескольким игрокам с последовательностью генома Сила и Телосложение задание: Обчистить убежище под универмагом.

«...Карта в ваших VM была обновлена, включите автопоиск пути, чтобы добраться до места назначения».

«Помните, вам нужно перевернуть то место с ног на голову, чтобы ни одного винтика не осталось!»

Объяснив смысл задания группе игроков, Чу Гуан вернулся в убежище и, включив компьютер, стал создавать новое обновление – «Alpha 0.61».

Всё верно, номер новой версии был не 0.7, а 0.61.

Содержание этого обновления является лишь дополнением к версии 0.6.

Что касается причины внезапного обновления?

На самом деле это касалось не только «оценки предметов», найденных Командой Быков И Коней в инстансе, а также команды Крота.

Но давайте сначала начнём с Команды Быков И Коней.

Захват убежища под универмагом была для них поцелуем Фортуны.

Беспокоиться за них было бессмысленно, они впятером уничтожили всех мутантов, прятавшихся в убежище, и вернулись с большой тележкой полной добычи.

Эта добыча была очень качественным промышленным сырьём!

Особенно слитки хрома, вольфрамовые слитки и другие высококачественные материалы, их на телеге была огромная куча, похоже, не меньше тысячи цзинь. Если вы захотите купить подобные материалы, то вам придётся заказывать их из городка Ред-Ривер, а цены там не из дешёвых.

Что касается драгоценных металлов, таких как золото и серебро, то они являются отличными проводниками и необходимы для изготовления сложных электрических инструментов.

Не говоря уже о неметаллических расходных материалах и химикатах, все они невероятно ценны.

Однако суть вопроса заключается в том, как подсчитать их реальную стоимость?

Если выставить все материалы на склад НПС в виде товара, то игрокам придётся платить своей кровью, чтобы купить их, а многие материалы вообще не нужны им, поэтому на данный момент они лишь мусор.

А если они хотят получить максимальную прибыль с этих вещей, то им придётся выставить их на базаре, что у северных ворот, но тогда они не смогут продать их даже за месяц.

В конце концов, количество игроков, которые могут использовать эти материалы, можно пересчитать по пальцам одной руки.

Поэтому самым разумным решением было то, что Чу Гуан напрямую предложит цену за всю добычу инстанса, назвав это вознаграждением за прохождение данжа.

Так он скупит все товары оптом.

На самом деле это было весьма приемлемым решением, поскольку выплата денег игрокам всё равно была для Чу Гуана простым перекалыванием серебряных монет из одного кармана в другой.

А теперь, когда на форпосте есть банк, даже шаг перекалывания монет из кармана в карман отпадает.

Урегулирование доходов - это незначительный вопрос.

На самом деле «Alpha 0.61» решает проблему дисбаланса в игре с инстансами и неправильный механизм распределения добычи!

Многое из этого не касается Команды Быков И Коней, но вот с Кротом и его инстансом «Руины Оранжеви» всё наоборот.

Инстансы в «Постапокалипсис Онлайн» не похожи на традиционные в MMORPG, да и вообще, строго говоря, это даже не «инстансы».

Во-первых, инстансы в «Постапокалипсис Онлайн» не обновляются после их прохождения.

Во-вторых, количество и сложность монстров не увеличивается по мере вашего продвижения в их глубь, а даже зачастую уменьшается.

Это логично для реальности, но не логично для игры.

В конце концов, в нормальной RPG игрокам даётся время на тренировку, а самые трудные боссы располагаются в конце инстансов.

Однако в «Постапокалипсис Онлайн» самые сильные mobs, скорее всего, будут первой линией обороны, и если её прорвут, то за ней останется лишь мусор.

Данная механика диктует, что чем дальше вы продвигаетесь в инстансе, тем легче он становится. Поэтому для игроков, исследующих Пустошь, инстансы станут неблагодарным трудом. Для их прохождения придётся потратить немало сил и денег, а в итоге они могут получить лишь пару монет.

Также подумал и Не Вечер, поэтому он сначала молчал на форуме про убежище под универмагом. Он желал обогатиться вместе со своей группой, оставаясь в тени. Чем меньше людей знает об этом данже, тем больше получит каждый член команды.

Он держал язык за зубами до последнего, пока ему не понадобилось на форуме найти игрока с последовательностью генома Телосложение. И то с тем игроком он общался в приватном чате, поэтому другие игроки ничего не знали про убежище под универмагом, пока его не зачистила команда Не Вечера.

Так небольшая команда смогла съесть рыбу от головы и до хвоста, решив проблему неравномерного распределения добычи среди кучи других игроков.

Однако с «Руинами Оранжереи» совсем другая история.

Количество игроков, проходящих этот данж, увеличилось в четыре раза с момента его обнаружения, и теперь его зачистка почти превратилась в Битву Ста Полков!

Если бы он не видел всё это через дрона и карту VM, то Чу Гуан никогда бы не поверил, что на первом этаже оранжереи, который и так был не сильно просторным, собралось почти 50 игроков!

И что ещё хуже, игроки следовавшие в конце группы почти ничего не делали, они просто собирали несколько десятков коконов Дьявольских Мотыльков и убегали.

Если бы впереди идущие игроки не были заняты битвой, то они бы точно атаковали этих воров!

Исходя из сообщений на форуме, Чу Гуан постепенно понял, что у нынешних инстансов были серьёзные «баги».

Во-первых, исследование инстанса никак не вознаграждалось, а во-вторых, игроки, исследуя Пустошь и, найдя новый инстанс оставались в дураках. Деньги в основном доставались таким, как Не Вечер, кто не стал раскрывать информацию о найденном данже, либо тем, кто следует за всеми в тени и собирает «выпавший лут».

Разве это разумно?

Конечно не разумно!

Если такое продолжится и на бета-тесте, то только идиот станет делиться информацией о найденном инстансе.

Поэтому как воплощение справедливости, Чу Гуан не стал сидеть сложа руки и ничего не делать.

Справедливость - это второй по важности принцип после серверной среды, и поскольку существующая механика игры багуется, её необходимо откорректировать!

[Обновление до версии «Alpha 0.61»: Изменена механика инстансов!]

Записав заголовок, Чу Гуан продолжил досконально описывать детали о корректировке инстансов.

Сначала он дал определение.

Если логова мутантов, руины, скрытые убежища или другие особые сооружения будут содержать добычи более чем на 100 серебра и иметь какую-то опасность в их зачистке, то оно будет отмечено на карте, как «инстанс».

Награда за зачистку небольших инстансов будет выплачиваться сразу, в то время как большие инстансы могут быть разделены на более мелкие и награда за них будет выдаваться поэтапно в зависимости от хода зачистки.

К тому же, чтобы войти в инстанс потребуется сначала получить «право на исследование».

Вне зависимости от обстоятельств один игрок может владеть правом на исследование только одного инстанса, и данный инстанс будет закреплён только за ним.

Однако этот игрок может сформировать свою команду и исследовать инстанс вместе с другими игроками. Любой другой игрок, незаконно вошедший в привязанный инстанс, будет считаться нарушившим право на исследование и будет оштрафован соответствующим образом, а игрок чьё право на исследование было нарушено получит компенсацию.

Тот, кто первый обнаружит новый инстанс автоматически получит приоритет на исследование этого инстанса после его оценки. Время обнаружения будет браться из данных карты VM.

«Бессмысленно огромной толпе игроков исследовать один инстанс. Это очень неэффективно и лишь вызовет хаос. Лучше рассредоточиться и исследовать как можно больше инстансов».

«А поскольку права первооткрывателей «мест с ресурсами высокой ценности» будут защищаться убежищем, то это поспособствует тому, что игроки начнут открывать ещё больше инстансов».

«Хм, надо ограничить не только количество прав на исследование, но и время зачистки... нет необходимости в тех, кто занял туалет и не срёт».

Чу Гуан продолжал вносить правки в документ.

В зависимости от инстанса, приоритетное право на исследование будет действовать от 3 и до 7 дней!

В течение этого периода времени первооткрыватель и его товарищи по команде могут зачистить инстанс, либо продать своё право на исследование другому игроку.

Однако следует отметить, что время после продажи права на исследование инстанса не сбрасывается, другими словами, получившая сторона получит только остаток времени от прошлых исследователей.

Если, к сожалению, игрок так и не успеет зачистить инстанс до истечения срока приоритетного доступа, приоритетный доступ будет изъят.

В то же время форпост заново оценит сложность и ценность инстанса на основе имеющейся информации, установит бонус за гарантированное прохождение, а затем выставит права на зачистку инстанса на открытый аукцион.

50% выручки от аукциона пойдёт на компенсацию игрокам, потерявшим приоритетные права на исследование, а остальные 50% достанутся форпосту.

Это своего рода компенсация игрокам, открывшим инстанс.

В конце концов, каждый потраченный патрон - это деньги, и было бы жалко остаться совсем без компенсации.

Конечно, первооткрывателю, потерявшему приоритет на исследование, разрешается самому участвовать в торгах, если он считает, что этот инстанс стоит того.

После того как инстанс будет зачищен, форпост оценит выручку за него в каждом конкретном случае и даст справедливую награду.

Конечно, игрок сам будет решать, хочет он получить заранее обговорённую награду за зачистку инстанса, или только тогда, когда НПС оценит все добытые вещи.

Если выбор не сделан, то по умолчанию берётся максимальная сумма.

В то же время, как только инстанс зачищен, право на исследование автоматически аннулируется.

Игроки, завершившие зачистку одного инстанса, могут приступить к поиску другого, в то время как первый будет передан форпосту для восстановления и перепланирования под что-то другое.

Конечно, игроки могут предложить в разумных пределах под что именно переделать.

Однако принимать их варианты или нет - решать соответствующему НПС.

Что касается инстансов, найденных до версии 0.61, приоритетные права на их исследование будут удалены по умолчанию и перейдут непосредственно форпосту для их продажи на аукционе.

Согласно правилу «кто нашёл первым, у того права на приоритетное исследование», [Ленивый До Крайности], вероятно, станет самым богатым игроком в этом обновлении, ведь согласно карте VM, именно он загрузил информацию о его обнаружении самым первым.

Хотя он больше не имеет прав на приоритетное исследование, но согласно новым правилам аукциона, он получит 50% от продажи прав на исследование в качестве компенсации.

Что касается того, хочет ли он разделить свою долю с [Макка-Пакка], который сопровождал его к Руинам Оранжевой, это уже их проблема.

.....

Когда Чу Гуан загрузил анонс обновления «Alpha 0.61» на официальный сайт, в реальном мире было ровно 6:30 утра.

В это время на официальном сайте сидит больше всего народу.

Обновление стало для них большим сюрпризом.

Как только на главной странице официального сайта появилось объявление о выходе обновления 0.61, на форуме сразу же вспыхнула бурная дискуссия.

Хвостик: «Я первая! (□)Ψ»

Смышлёный Маленький Смеющийся Книжный Червь: «!!! Ну и новости! На этот раз номер версии почему-то 0.61!»

Крот Бежит По Каньону: «Разрабы наконец-то обратили внимание на проблемы с механикой геймплея инстансов, а то у меня уже нет сил руководить такой большой командой! Т.Т»

Эль Ван Фугуй: «У меня сердце болит за брата Крота. Он уже чуть с ума не сходит от того, что нубы на нём катаются как на паровозе. (Смеётся)»

Великий Маньтоу Рашана: «Подождите, я всё правильно прочитала? Теперь только один рейд может зачищать инстанс?»

Хвостик: «Что?! Хвостик больше не будут паровозить?! !!! $\Sigma(D\Box)\Box$ »

Си-Си: «Хвостик, пожалуйста, не будь такой импульсивной».

Яичница-Болтунья С Помидорами: «Что за? Теперь инстансы будут привязаны к одному игроку? А когда в будущем людей станет намного больше, чем сейчас, сервера смогут подобное выдержать?»

Поменьше Несите Херни: «По-моему, это бессмысленно! К тому же снова этот аукцион! Комар сто пудов опять заберёт всё лучшее себе!»

В WC Действительно Есть Комары: «Эй, разве я такой человек? И к тому же, почему я не могу покупать то, что хочу?»

Поменьше Несите Херни: «Ты был на блядской передовой?!»

В WC Действительно Есть Комары: «Естественно был. Хотя я не атаковал врага лоб в лоб, но использовал свои изобретения для подавления!»

Поменьше Несите Херни: «Харе трепать! Ты, сукин сын, своими долбанными взрывами можешь только рыбу глушить!»

Тэн Тэн: «Тихо-тихо, не нужно так шуметь. Лучше скажите мне, когда будет готова моя текстильная машина или я сейчас заплачу. QAQ».

Я'эр, Я Хочу Хисоку: «Тэн Тэн, не нужно плакать! Мы почти всё сделали, нам просто не хватает нескольких деталей! Верстак и резину для поршней мы уже нашли, через три дня всё будет закончено!»

Крот Бежит По Каньону: «Кто-нибудь из вас знает сколько серебра получила команда Не Вечера за зачистку инстанса? Обычно они любят повыпендриваться, но сейчас почему-то молчат».

Элейна: «(Улыбается)».

Десять Раз За Ночь: «(Улыбается)».

Белый Старик: «...Кстати говоря, когда начнётся аукцион на право исследования «Руин Оранжереи»? (хитро щурится)»

Шторм: «Жду не дождусь. (хитро улыбается)».

Крот Бежит По Каньону: «Подождите!!! Что вы собираетесь сделать? (дрожит от страха)».

Не Вечер: «Кхм, братан... извини».

Крот Бежит По Каньону: «Мы же друзья, дай мне шанс! Я, блять, его почти зачистил! Σ(□°Д°;)□».

Не Вечер: «Как-нибудь в следующий раз!»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/3077806>