

## Глава 86. Часть 2. Сталелитейный цех 81 и «особый квест»!

Белый Старик о чём-то задумался на мгновение, прежде чем внезапно сказал.

«То есть в будущем жизненные игроки обгонят по доходам боевых игроков?»

Не Вечер улыбнулся.

«Это нормально, когда с новой версией игры расклад сил меняется».

Белый Старик: «Тогда может нам тоже открыть какой-нибудь сталелитейный завод? Хеджируем риск? Когда боевые игроки перестанут пользоваться спросом, мы сможем зарабатывать деньги, как жизненные игроки».

(п.п.: хиджировать - минимизировать, путём создания или продажи другого проекта)

Не Вечер бросил на него косой взгляд.

«...Ты знаешь, как изготавливать сталь?»

Белый Старик ответил с широкой улыбкой.

«Я не умею изготавливать сталь, однако могу обжигать цемент и кирпичи! Особенно хорошо разбираюсь в обжиге кирпичей, в моём родном городе много кирпичных заводов. Я видел, как на тех заводах клали кирпичи на печную вагонетку, а после вели её по рельсам через кольцевую печь. Когда кирпичи выходили из неё, они уже были готовы, оставалось дожидаться пока они остынут. Говорят это помогает достичь безумной эффективности, более миллиона кирпичей в день!»

Десять Раз За Ночь: «...Что? Так много?!»

Штурм: «Отпускная цена красных кирпичей на складе убежища составляет 1 серебряная монета за 100 штук, а закупочная цена - 4 медные монеты. Если теоретически производить по 1 миллиону кирпичей в день, то разве это не выйдет 4 000-10 000 серебра? Однако я не думаю, что при нынешнем состоянии форпоста и механик Постапокалипсис Онлайн есть возможность построить кирпичный завод площадью в 20 му». (13 300 кв.м.)

Белый Старик: «Конечно я это понимаю! Даже в реальности для постройки кирпичного завода нужно минимум 20 миллионов юаней, не говоря уже об оборудовании. Знаешь сколько

потребуется стали?»

Не Вечер: «На самом деле, нам не нужно производить миллион кирпичей в день, нам хватит и 10 000, это будет приносить нам каждый день по 40-100 серебра. Однако нам нужно производить не меньше 1 000 кирпичей в день, а то обжигальщик кирпичей будет получать весь доход завода, их зарплата ведь 10 серебра в день. Если всё же будет меньше 1 000 кирпичей, то придётся подать управляющему заявление на получение минимального обеспечения для обжигальщика кирпича».

Десять Раз За Ночь: «А сколько это 1 000 кирпичей?»

Белый Старик: «Чуть меньше двух кубических метров».

Десять Раз За Ночь: «Неужели их так трудно обжечь?»

Белый Старик: «Если использовать старый метод африканский негров, то с помощью глинобитной печи можно за три дня и три ночи получить 4-5 кубометров, это где-то 2 000 кирпичей. А если мы найдём свободную площадь и построим на ней несколько печей для обжига кирпичей или даже кольцевую печь, то сможем... Хисс. Братаны, может всё-таки построим кирпичный завод? Мне кажется это отличная идея!»

Не Вечер: «Ты думаешь на форпосте достаточно площади для постройки кирпичного завода?»

Белый Старик улыбнулся и сказал: «Попытка не пытка! Скоро наступит зима и дичи мы больше не увидим, так почему бы нам не построить кирпичный завод, чтобы у нас были кирпичи для постройки гильдии?»

Шторм задумчиво потёр подбородок и кивнул головой.

«Тоже верно... К тому же, все захотят построить себе дома, так что спрос на кирпич будет больше, чем на снаряжение».

В этот момент Не Вечер наконец-то понял, что упустил из виду очень серьёзную проблему.

«Чёрт... Как я мог забыть, что «Постапокалипсис Онлайн» не традиционная MMORPG, в этой игре спрос игроков не только на снаряжение. Спрос на кирпичи будет не просто большой, он будет больше, чем мы сможем производить!»

Белый Старик: «Стандартная стена толщиной 24 сантиметра будет требовать 128 кирпичей на квадратный метр. Дальше можете посчитать сами. (улыбается в 32 зуба)» (24 см. = ширина 2-х кирпичей)

Сидящие в стороне Комар и Яичница-Болтуня остолбенели, услышав их разговор.

«Чёрт, я тоже хочу в долю!»

«Я заинтересован вашим разговором!»

Не Вечер покачал головой.

«Вы двое уже обладаете землёй, так что вы только создадите себе неприятности, присоединившись к нам. Лучше заниматься своим делом, чем следовать за другими. Тем более не слушайте Белого Старика, он любит немного преувеличить. Если мы сможем производить 2000-3000 кирпичей в день это уже будет хорошо».

Видя, что Не Вечер не верит ему, Белый Старик неторопливо сказал с приятной улыбкой на лице.

«Клянусь, что будет больше, чем 2-3 тысячи кирпичей! Когда мы вернёмся в реал, я даже специально поспрашиваю земляков с завода как можно увеличить производство. Так что братаны не стоит переживать. Когда в следующих обновлениях добавят гильдии, кирпичный завод будет финансировать нашу гильдию! Поэтому какая разница сколько мы будем зарабатывать? Все деньги пойдут в наше развитие!»

Не Вечер поставил свою чашку и сразу же встал.

«Нужно поспешить, пока не поздно. Думаете эта идея только нам может взбрести в голову? Нам нужно раньше других подать заявление на данный проект, пока нас не опередил кто-то другой! Возможно, мы даже сможем запустить скрытый квест... Белый Старик, какая площадь нужна для небольшого кирпичного завода?»

Белый Старик потёр подбородок и сказал.

«400 квадратных метров должно хватить. Только одна печь будет 5 на 5 метров и 2 метра в высоту... Но это чисто моё предположение».

Не Вечер кивнул головой.

«Хорошо, тогда мы подадим заявление на 400 квадратных метров».

Десять Раз За Ночь: «Бро, ты потрясающий!»

Шторм: «Босс, я в деле!»

Четыре игрока не стали сидеть на жопе ровно и, отложив ужин в сторону, бросились сперва на склад за бумагой для заявления.

На складе убежища 404 уже давно висит заказ на кирпичи. В нём указаны подробные требования и спецификации похожие на стандартный кирпич 240 мм x 115 мм x 53 мм.

В одном кубометре, примерно 685 стандартных кирпичей.

К настоящему моменту процесс обжига кирпича в промышленной зоне претерпел немалые улучшения. Примитивный пирамидный обжиг поменялся на обжиг в печи с заглублённой ямой, тем самым увеличилось количество кирпичей за раз, повысилась температура внутри печи, а также теперь нужно меньше топлива.

Однако, хотя температура в печах с ямой стала выше, чем раньше, а производство обожжённых кирпичей увеличилось в три раза, но этого до сих пор было мало.

Две печи производили от 1 400 до 1 500 кирпичей за сутки, или почти два кубометра.

Чу Гуан уже проводил некоторые расчёты насчёт кирпичей.

Дневная заработная плата обжигальщика кирпичей составляет 10 серебра, а при двух сменах стоимость рабочей силы составляет уже 20 серебра.

Если взять максимум 1500 кирпичей за сутки, то при закупочной цене в 4 медные монеты за 100 кирпичей, получится всего 6 серебра.

Даже если кирпичи продавать игрокам за отпускную цену в 1 серебряную монету за 100 кирпичей, а не на склад, то за 1 500 кирпичей выйдет 15 серебра.

Отсюда сразу видно, что убежище теряет деньги, ведь оплата рабочих составляет 20 серебра, а продажа кирпичей 6 или 15 серебра.

Из этого следует, что убежище ничего не получает, а даже, наоборот, теряет серебро!

Разумно ли это?

С точки зрения управляющего убежищем, это, конечно, неразумно.

Поэтому Чу Гуан желает улучшений для производства кирпичей, чтобы ежедневный доход от них был равен или выше зарплаты двух обжигальщиков кирпичей. Лишь так он не будет терять серебро.

А чтобы этого достичь нужно обжигать в сутки 5 000 кирпичей, по 2 500 на каждую смену. Это если брать за основу стоимость в 4 медные монеты за 100 штук.

В противном случае придётся, либо повысить минимальную цену на кирпичи, либо уменьшить зарплату двух обжигальщиков кирпича, чтобы не терять просто так деньги.

Однако при этом возникнут другие проблемы.

Если он повысит стоимость кирпича, то упадёт спрос не только на него, но и на цемент. Так как игроки с небольшим бюджетом предпочтут построить себе деревянные дома, а для них не нужен цемент.

А если Чу Гуан сократит зарплату обжигальщиков, то мало кто захочет им работать. Работёнка и так трудная по сравнению с другими, так ещё зарплату на ней сокращают. Никто такому не будет рад.

Тот же лесоруб попал под нож разработчиков дважды, однако продолжает зарабатывать за день по 10 серебра, аренда за копейки топор на складе.

Из-за этого Чу Гуан лишь на мгновение задумался, когда взглянул на заявление в руке, прежде чем одобрил его без колебаний.

«Разрешаю!»

На лицах игроков из Команды Быков и Коней расцвели радостные улыбки.

Первоначально они собирались просто попробовать, но они не ожидали, что их проект действительно одобряют!

Их опасения тут же заменила радость.

Кроме того, когда они были готовы уже рассмеяться от радости, господин управляющий сказал фразу, от которой из их ушей чуть ли не полилась радуга, так они были обрадованы его словами.

«Ваше заявление вызвало скрытое задание, желаете его принять?»

«Если оно будет принято, то ваш проект получит поддержку в виде 5 000 серебра, однако в обмен убежище заберёт 80% акций кирпичного завода».

5000 серебряных монет!

Четверо маленьких игроков были мгновенно ослеплены серебряными монетами и закричали почти в унисон.

«Мы принимаем его!»

«Принимаем, принимаем!»

Чу Гуан удовлетворённо кивнул головой.

«Очень хорошо, тогда я сейчас определю для вас землю».

С этими словами Чу Гуан достал карту водно-болотных угодий и надолго уставился на неё с пристальным взглядом, видимо что-то обдумывая.

Глядя на погрузившегося в раздумья управляющего, Десять Раз За Ночь стал перешёптываться с рядом стоящим Белым Стариком.

«Разве земли распределяют не по вечерам?»

«Почему тебя это так волнует! – Белый Старик взглянул на него, и боясь, что управляющий передумает, услышав его слова, тихо сказал. – Разве не лучше получить землю пораньше?»

Не Вечер: «Он верно говорит, так что стой и помалкивай».

Увидев, что все его товарищи по команде смотрят на него, Десять Раз За Ночь смущённо улыбнулся.

«Я не говорил, что это плохо, мне просто немного любопытно... Кроме того, разве вы не слышали поговорки? Если что-то идёт не так, то жди беды...»

Клюворотый не успел закончить свою речь, как его схватили сразу несколько рук.

Хотя Чу Гуан и слышал шёпот игроков, но не обратил на него внимания, сейчас он размышлял как их лучше всего использовать в своих планах.

Кирпичный завод отличался от сталелитейного, так как последний ещё нуждался в исследованиях и разработках, поэтому его можно было разместить в «городском районе» на время, пока его мощность не разрослась. А вот первый был более примитивный, однако требовал много топлива и площади.

Поэтому Чу Гуан взял не карту форпоста, а карту водно-болотных угодий. Он не собирался

размещать кирпичный завод у своего порога.

«Кирпичный завод будет находиться у реки примерно в 1 километре к северо-западу от форпоста. Там есть богатый источник глины, а деревья вокруг можно использовать в качестве топлива».

Чу Гуан указал на участок площадью 100x100 метров и, взглянув на игроков, продолжил.

«Я тут немного подумал, мне кажется 400 квадратных метров земли будет маловато для размещения на ней кирпичного завода, поэтому я намерен отдать вам все эти 15 му земли». (10 000 кв.м.)

«Пожалуйста, используйте их правильно».

15 му?!

Четверо игроков растерялись, услышал такую огромную цифру.

Хотя, подождите...

Но этот участок земли находится вне промышленной зоны!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2686601>