

Глава 52. Часть 1.

Семь часов вечера.

Игроки выходят в офлайн и заходят на официальный сайт игры, загружая его.

Прошло уже 12 часов с момента обновления игры до версии «Alpha 0.3». Как забронировавшиеся люди, ожидающие получения своего статуса, так и сами игроки находились в ожидании информации о новой версии из первых рук.

Чу Гуан, дав Ся Янь ужин, сел за свой компьютер, напевая какую-то назойливую песенку. Открыв форум, он начал ждать новые посты.

Первый пост прилетел от Владыки Мусора.

[Так уж и быть расскажу вам, что сегодня я обнаружил! К северу в 3-х километрах от заброшенной стройки находится шинный завод – лагерь мародёров! Их там не меньше полсотни! Я попытался захватить хотя бы одного в плен, но их было слишком много! К счастью, они были напуганы мною, поэтому мне хватило отбиться от собаки, чтобы сбежать от них, пока они не набрались храбрости».

[Эта блядская собака чуть не откусила мне хвост! На этот раз мародёры попались гораздо свирепее, чем в прошлый раз!]

Чу Гуан: «...»

Как-то не совпадают эти его слова с теми, что он услышал от него полчаса назад.

Он утверждал, что не провоцировал лагерь мародёров, а был ранен так как наткнулся на патруль мародёров, пока возвращался на форпост.

Но, судя по этому посту, он сам на них напал, чтобы взять одного мародёра в плен.

Этот парень наврал ему.

Чу Гуан призадумался на мгновение и покачал головой.

‘Ладно, это не имеет значения.’

Первые посты, как обычно, не содержали интересной для Чу Гуана информации.

Что же касается информации о дислокации врагов, которой так сильно бахвался Владыка Мусора, то, когда её прочитали ветераны форума, то тут же напали на него.

Комментарии под его постом просто взорвались.

Бросить Курить: [Что за чёрт, какие «больше полсотни»?! Нужно точное число! С тебя никудышный разведчик! Даже телепузики справились бы лучше!]

Элейна: [Ты сел поспать, но забыл снять штаны. (смеётся)]

Имеешь Что-то Против Высокомерности Этого Господина: [Мусор, ты просто испугался, что тебе напихают «больше полсотни» хуев! Неужели ты не умеешь кайтить? Берешь и выманиваешь их по одному, а после убиваешь и так пока ты их всех не убьешь. Тьфу, нахрен я это всё говорю, эта ебанная игра даже не существует!]

Все Хорошие Ники Заняты Псами: [Ну ты и нуб!]

Сысы: [У тебя редкий класс, а ты не смог убить слабых мобов, что за позорище! Почему бы тебе не отдать свой игровой статус мне?!]

Сборщик Мусора 99 Ур.: [??? Я, блять, посмотрел бы, как ты справишься с ними! Сука! Ты даже не видел, как они сражаются! Они могут зажимать в угол, вести поочередной огонь, не давая тебе перевести дыхание, а также у них есть долбаные собаки, которых они спускают на тебя!]
(п/п: пол Сысы неизвестен, потому пока в м.р.)

Бросить Курить: [Да с удовольствием! Просто дай мне свой игровой статус, и я покажу тебе, как нужно играть.]

Сборщик Мусора 99 Ур.: [Сынок, хрен тебе, а не игровой статус!]

Изначальная тема поста полностью исказилась. Под ним развязалась словесная война, где ящерица всеми силами отбивалась от атак комментаторов. Этот случай был похож на тот, когда Черная Ворона зашла на форум, чтобы извиниться за глупую смерть, а её закидали камнями.

Однако сколько бы он не защищался, один факт оставался неизменным. Многие люди на форуме приклеили к нему ярлык «овощ». (*полный нуб)

Возможно, у него появится шанс всё перевернуть верх дном, когда появится функция скришотов и запись видео геймплея.

Чу Гуан хорошо знал на что способны мародёры.

Они могут быть плохо экипированы, не иметь хорошей физической формы и быть такими же недисциплинированными, как гоблины в фэнтезийных романах современного мира, но никто ещё не отменял их прекрасные навыки уличного боя.

В конце концов, эти люди сражались с начала Эпохи Пустоши, и «гены мародёра» глубоко въелись в них по самый костный мозг, передаваясь из поколения в поколение.

Ещё раз прочитав пост Владыки Мусора, что был написан на прекрасном путунхуа, Чу Гуан закрыл его и продолжил следить за форумом.

Прошло уже немало времени как игроки ушли в офлайн, так что новые посты стали появляться всё чаще и чаще.

Больше всего Чу Гуан удивило то, что среди постов были посты от новых игроков, с которыми он был практически незнаком.

Например, игрок с ID «Крот Бежит По Каньону».

Чу Гуан зашёл в его профиль и увидел, что тот был новичком, что попал в игру только под конец версии «Alpha 0.2».

Исследовав его историю аккаунта, он узнал, что этот парень перешел на официальный сайт «Постапокалипсис Онлайн» по ссылке, которую скинул его друг. Наверное, это случилось из-за легенды об этой игре, что слагается в кругах геймеров.

Он такой же обычный парень, как другие, который любит играть по ночам.

[Крот Бежит По Каньону: Хардкорное наблюдение за новой версией! Облачные игроки* и нубы, пожалуйста, обходите этот пост стороной!]

п/п: это даже не игроки. Это люди знакомые с какой-то игрой по видео, картинкам и т.д. Но сами они никогда в них не играли

«Hello! Приветствую всех читающих этот пост! Это ваш большеносый крот! Сегодня ночью, когда я играл, вышла новая версия! Разрабы, которые до этого только рисовали лепешки, наконец-то их испекли! Мне очень сильно зашла новая версия игры! Она просто божественна!»

«Прежде всего меня потрясла полностью изменённая экономическая система! Несмотря на то, что пока существует лишь несколько простых цепочек поставок, некоторых отдельных фактов достаточно, чтобы увидеть амбиции команды разработчиков! Они действительно хотят создать нечто невероятное!»

«Но вместо того, чтобы взрывать радужные пуканы, вот краткая сводка того, что я узнал, которая может немного помочь вам!»

[На данный момент есть всего 2 способа заработка легких денег: обжиг цемента и охота. Первый имеет стабильный доход и к нему легко приспособиться, однако там слишком жесткая конкуренция, т.к. рабочих мест очень мало. Последний же имеет нестабильный доход и требует от вас снаряжения для охоты. Также данный способ заработка денег не подходит для одиночек, поэтому если вы хотите набить карманы серебром, то лучше всего вам сформировать команду с человеком у которого последовательность генома – Восприятие!]

«В обжиге цемента нет каких-то тонкостей, поэтому мы поговорим об охоте!»

«Гиену весом 30 кг можно целиком продать прямо на склад за 5 серебряных монет, однако если вы освежите её и продадите только 12 кг сырого мяса, то получите уже 40 серебряных монет. Разве это не удивительно?»

«Очевидно всё дело в ценности товара! Ценность! Это самое главное!»

«Однако склад форпоста не принимает сырое мясо, только дичь в целом виде, а также копчёное мясо, которое очень легко хранить. Как и в других играх, в магазине НПС этой игры есть разница в ценах. Например, килограмм копчёного мяса в магазине стоит 5 серебряных монет, но если вы сами закоптите сырое мясо и продадите его, то вам заплатят только 1 серебряную монету. Пятикратная разница в цене, это просто возмутительно!»

«Вы можете хорошо подзаработать, если будете коптить мясо собственноручно пойманной дичи, а после продавать его другим игрокам. Однако если вы решите коптить мясо, купленное на складе, то только обанкротитесь!» (п/п: сырое мясо на складе стоит где-то 3,3 серебра)

«Но это ещё можно стерпеть, подобные экономические системы есть во многих играх. Особенно в онлайн-играх, где вещь, купленная за 1 000 монет, после продаётся за 1 монету. Гениальность здешней игровой экономической системы заключается в том, чтобы пробудит игроков торговать между собой, а не с НПС, у которых заоблачные цены».

«Вот небольшой идея. Охотничья команда нанимает 1-2 игроков для сотрудничества, чтобы они свеживали пойманную дичь, получая мясо, которое они закоптят и мех».

«Копчёное мясо можно продать другим игрокам за меньшую цену, чем предлагает склад. 1 кг копчёного мяса можно разделить на десять частей по сто грамм для более легкой продажи. Часть копченого мяса может быть продана игрокам по цене ниже, чем на складе, в килограмме 10 таких порций, итого выходит 1-9 серебряных монет в зависимости глубины кошелька покупателей и вашей наглости. Если вы не смогли продать копченое мясо до конца дня, то до наступления ночи можете продать оставшийся товар на склад».

«Возня с разделкой дичи потребует от вас немало времени, однако и доход с охоты как

минимум удвоится, разве это не круто?»

«Кроме того, согласно моим исследованиям, торговля — тоже часть геймплея этой игры, но в настоящее время она более сложная и убыточная. В магазине НПС 1 килограмм копчёного мяса стоит 5 серебра, если его привезти на Ферму Брауна и обменять, то вы сможете получить 5 килограммов зерна. (это конечно теоретически). И если привезти это зерно назад на форпост и продать, то вам заплатят только 5 серебра! И это в магазине НПС! Игроки заплатят ещё меньше! Поэтому бессмысленно продавать зерно НПС или игрокам, в любом случае вы понесёте кровавый убыток».

«Учитывая, что текущее название дополнения – «Суровая зима приближается», я предполагаю, что команда разработов была не полностью сосредоточена на системе торговли. Поэтому я с нетерпением жду следующего обновления, в котором разрабы выкатят хорошо проработанную систему торговли».

«Экономическая система без экспорта и внутреннего рынка неполноценна. Разве не интереснее было бы сбалансировать производство с импортом и экспортом с помощью тарифов и цен? Пусть разработчики возьмут это на заметку! Если, конечно, серверные процессоры выдержат это!»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/44286/2321303>