

Глава 11 - Подземелье с несколькими посетителями

На 8-й день моего управления подземельем первые авантюристы наконец-то посетили его. В то время, пока я наслаждалась своим послеобеденным чаем в жилом районе, который теперь был на 12-м этаже, я услышала звук охранной сигнализации. Кстати говоря, Бессмертный Король по-прежнему находится на 10-м этаже. Я поместила его там, в качестве босса, чтобы защитить жилую зону, однако, как только я решила, что позже добавлю больше этажей, оказалось, что 10-й этаж является прекрасным местом для промежуточного босса, поэтому я решила, пускай он продолжит охранять этот уровень. Между прочим, несмотря на наличие промежуточного босса, финальный босс отсутствует. Я имею в виду, что сама драться не собираюсь.

Кроме того, было бы скучно, если бы была возможность просто бросить вызов боссу. Поэтому я решила подготовить загадку, которую требуется решить, правильно разместив каменные плиты, разбросанные по этажу, как в головоломках, которые часто встречаются в РПГ.

Если поставить солнечную, лунную и звёздную плиты на постаменте, в самом конце 10-го этажа, то откроется проход в стене, ведущий в комнату с боссом. На всякий случай, я добавила сообщение на постаменте:

«Тот, кто желает бросить вызов перед престолом бессмертных, должен правильно собрать небо.»

У меня такое чувство, что головоломка, в основном, уже решена, но она нужна просто для красоты.



Итак, хватит о 10-м этаже. Сейчас мне нужно взглянуть на незваных гостей. Всё ещё держа чёрный чай, который Тена сделала для меня, я направилась в офис.

В офисе не было ничего, кроме кресла, небольшого столика, тумбы и ядра подземелья на пьедестале. Прикоснувшись к ядру подземелья, я использовала своё сознание, чтобы узнать информацию о злоумышленниках. Открылось окно и показало внутренности подземелья. На изображении первого этажа было двое мужчин-авантюристов. Когда я взглянула на них, появились их статусы.

Имя: Луфри

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 25

Профессия: Мечник

Уровень: 14

Титул: Нет

Имя: Бенет

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 16

Профессия: Мечник

Уровень: 4

Титул: Нет

Я раньше этого не знала, потому что раньше никого, кроме меня и Тены не было в подземелье, но, кажется, я могу использовать ядро подземелья, чтобы посмотреть статус вторженцев. Но, в отличие от статусов, я не могу видеть навыки и экипировку.

«Всё-таки для дуэта у них довольно большая разница в возрасте и уровнях.»

В отличие от Луфри, который носит металлическую броню, Бенет был одет в лёгкую кожаную одежду. У обоих в руках были длинные мечи, но меч, который использовал Луфри, имел более сильную ауру, чем меч Бенета. Я могла видеть разницу не только в возрасте, но и в их экипировке. Похоже, что это как раз тот случай, когда ветеран поддерживает новичка, в то время, как он приобретает опыт.

Если подумать, то новости о модификации подземелья ещё не распространились. Эти двое, скорее всего, приехали сюда с намерением испытать себя в «Нубском Подземелье», и, стоит отметить, это предположение было правильным.

Дело в том, что они остановились в растерянности у входа в изменённое подземелье. Но, в конце концов, они решили посмотреть на изменения и осторожно вошли внутрь.



Перед парой, которая осторожно пробиралась от входной комнаты, появился призрак, а затем стальной голем. Авантюристы застыли в шоке, но Луфри, как более опытный из них, пришёл в себя быстрее и что-то крикнул в сторону Бенета, поднимая свой меч на защиту. Однако Бенет был скован страхом и не смог отреагировать на этот крик.

Призрак выстрелил сгустком тени, и, хотя Луфри тут же отпрыгнул в сторону и избежал прямого попадания, Бенет не среагировал и был отброшен в стену ударом. Беспокоясь о Бенете, который, рухнув, сползал по стене, Луфри снова поднял свой меч на защиту.

В этот момент подошёл стальной голем и махнул кулаком сверху-вниз. Луфри уклонился вправо, мечом отклоняя удар по диагонали, прежде чем, со всей силы, ударить голема слева по дуге. Однако, в результате, его ждала жестокая сцена моментальной поломки его хорошего

меча. Луфри был ошарашен видом сломанной половины меча, летящей по воздуху.

Пока часть меча летела в воздухе, стальной голем ударил кулаком и ошарашенный Луфри, будучи не в состоянии парировать, принял прямой удар в грудь и отлетел примерно на пять метров, прежде чем упасть на землю. Луфри пытался встать, но в этот момент, призрак снова выстрелил сгустком тени.

Луфри, лежащий на полу, не смог увернуться, а после удара в бок, он вновь был отправлен в полёт. На этот раз он, видимо, полностью потерял сознание и больше не вставал.

Стальной голем приблизился к бессознательной паре, собрал вещи дуэта и золото и, притащив их в комнату с выходом, бросил внутрь.

Кроме того, поскольку комната с выходом считается жилой зоной, монстрам запрещено там находиться, поэтому стальной голем не мог войти внутрь. Круги телепортации на каждом этаже также отправляют в эту комнату.

После бросания бессознательных злоумышленников внутрь, голем взял собранные ранее предметы и направился к кругу телепортации вещей 1-го этажа. Вещи, которые он собрал, вероятно, будут направлены непосредственно в жилую зону, в которой я сейчас нахожусь.

«Теперь я могу считать нападение этих вторженцев отбитым.»

На самом деле, даже, если я давала приказ не убивать кого-либо, на это всё равно страшно смотреть. Они должны были сдерживаться, но даже так, до тех пор, пока они атакуют, возможность того, что кто-то умрёт из-за несчастного случая всё ещё остаётся. Пока захватчики имеют определённый уровень силы, я рассудила, что они, вероятно, будут в состоянии реагировать так, чтобы избежать смертельных ранений, поэтому возможность, что кто-то случайно умрёт должна быть достаточно низкой.

Но поскольку в этот раз один из них был новичком, я не могла не волноваться. Только, вспомнив о моём, теперь уже холодном, чае, я закончила отдыхать перед тем, как покинуть офис и отправиться в соседнюю комнату с кругом телепортации вещей.

Во время прогулки по коридору, я размышляла над недавним дуэтом авантюристов.

«Они, вероятно, сейчас лежат в комнате с выходом на первом этаже, они явно поняли, что подземелье изменилось.»

После того, как они придут в сознание и вернутся в город, скорее всего, первым делом, сообщат о преобразовании подземелья в Гильдию Авантюристов.

Когда это произойдет, я могу представить две реакции Гильдии Авантюристов. Первой будет отправить высокоуровневых авантюристов обследовать его, а другой — сделать объявление и публично попросить людей покорить подземелье. Однако трудно покорить подземелье, не зная уровень его сложности. Я думаю, что они пошлют разведывательный отряд, по крайней мере, один раз.

В отличие от этого раза, они, стоит полагать, отправят авантюристов довольно высокого уровня. Я была готова к тому, что это рано или поздно может произойти, но сейчас у меня возникает чувство тревоги.

Когда я вошла в комнату с кругом телепортации, мечи и предметы только появились. Отражение атак авантюристов, а затем кража их вещей... если подумать, то это - то же самое, что делают разбойники. Но, для претендентов на покорение подземелья, потеря только оружия, предметов и золота в обмен на возвращение к выходу живыми, даже после разгрома — является исключительным сервисом. Будь это любое другое подземелье, они бы уже наверняка умерли, так что, хотя я не собираюсь просить их быть благодарными, я надеюсь, что они будут думать, что это было, по крайней мере, лучше, чем могло быть.

Кроме того, я украла их оружие, но не их снаряжение... не из сострадания, а потому, что я терпеть не могу вонь. В этом мире, где люди обычно не принимают ванну, запах, доносящийся от доспехов, которые носят немые мужчины, в течение многих дней, заставляет мои волосы встать дыбом. Стоит только представить...

Трофеями, в этот раз были: 2 длинных меча (хотя один был сломан), 3 серебряные монеты, 25 медных монет, 4 лекарственные травы и 2 карты авантюри... Стоп! Карты авантюристов!? «Вот чёрт, забирать карты, это довольно плохо, хотя бы потому, что без карт авантюристов или денег, эти двое не смогут вернуться в город.»

Когда я в панике телепортировалась ко входной комнате, подтвердив, что они всё ещё без сознания, я быстро вернула их карты авантюристов.

Почувствовав облегчение, я телепортировалась обратно к моей первоначальной комнате.

«Я должна убедиться, что приказала монстрам больше не забирать карты авантюристов.»



Через два дня, после первого вторжения, звук охранной сигнализации раздался снова. Видимо на этот раз пришли авантюристы, отправленные Гильдией.

Дуэт, избитый мной, вторгся позавчера, в первой половине дня, вернувшись в город, оповестил Гильдию Авантюристов. После принятия решения о дальнейших действиях, весь следующий день они собирали и готовили людей, и поэтому сегодня они послали отряд разведчиков... Ммм, время совпадает.

Я быстро направилась в офис и, как в прошлый раз, сидя на стуле, я положила руку на ядро подземелья.

На изображении 1-го этажа были 4 мужчины.

Имя: Вэйф

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 32

Профессия: Мечник

Уровень: 25

Титул: Нет

Имя: Бэнард

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 29

Профессия: Мечник

Уровень: 22

Титул: Нет

Имя: Теодор

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 29

Профессия: Маг

Уровень: 20

Титул: Нет

Имя: Эсэл

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 26

Профессия: Скаут

Уровень: 19

Титул: Нет

Похоже, что на этот раз группа довольно хорошо сбалансирована. Более того, даже у низшего в группе - уровень Эсэла выше уровня, чем у Луфри из прошлой группы. Вероятно, что это самая высокоуровневая группа, которую Гильдия Авантюристов Римьера может сразу мобилизовать. Как и ожидалось от ветерана-разведчика, который встал в авангарде, он проверил комнаты на наличие ловушек и противников, и они были тщательно и безопасно исследованы.

Даже, когда они столкнулись с големом, в их группе все роли были чётко распределены. Например, мечник держит сильную оборону, в то время, как маг использует магию земли, чтобы уничтожить почву под ногами голема и обездвигить его.

После того, как они спокойно исследовали 1-й этаж, их группа обнаружила лестницу на 2-й этаж и направилась вниз.

На 2-ом этаже, на первый взгляд, их разведка тоже шла хорошо, но почему-то энтузиазм группы вдруг угас на полпути. Стоя на месте, они энергично спорили друг с другом, я чувствую раздражение в их выражениях.

Я не знаю, о чём они говорили, так что я не могу сказать, в чём тут дело, за исключением того, что у них случилось что-то неприятное. Чрезвычайно удобно, я могу посмотреть, что происходит в подземелье, как в кино. Однако очень не хватает возможности слышать звуки, так что, если возможно, я бы хотела исправить это.

После этого, они продолжили исследовать, но Эсэл, потеряв концентрацию, наступил на ловушку с парализующим газом и, за исключением Теодора, который был позади, остальные трое были парализованы. Из-за двух стальных големов, которые, казалось, использовали эту ошибку для атаки, группа была моментально повержена.

редактура: midgard

<http://tl.rulate.ru/book/44/825>