Проснувшись на следующий день, Джон был немного сбит с толку, не понимая, где он, и почему очутился посреди леса, пока воспоминания о вчерашнем дне не настигли его. Он старался гнать тяжелые мысли из головы, но вопреки этому, на какой-то момент, в его голубых глазах все равно появилась затаенная боль.

Покачав головой, Джон встал на ноги, а затем размял затекшие плечи, стараясь, таким образом, избавиться от меланхолических мыслей.

Толком еще не проснувшись, Джон, в первую очередь, подумал о том, что ему делать дальше. Создавая персонажа, он особо не заморачивался с датой. А ведь до блокады Набу силами Торговой федерации остался всего год.

***

Так или иначе, приоритетными должны стать сбор информации и тренировки. Деньги не проблема. С кредитами, полученными от системы, я рассчитываю, что найти комнатушку в Тиде получится без особых сложностей.

Окончательно проснувшись, умывшись водой из ручья и быстро позавтракав той странной рыбой, приготовив ее на костре, Джон задумчиво огляделся по сторонам, пытаясь понять, в какой стороне находится Тид. — Хм-м, так я ничего не увижу… стоит поискать высокое место с панорамным видом, — пробормотав это, он направился прочь, вдоль ручья.

***

— Эй, Свет, может у тебя есть предложения, что делать? Я доверяю, твоему суждению больше, чем своему, — спросил Джон, уже какое-то время блуждая среди деревьев Набуанского леса.

— [Джон, несмотря на то что я твой проводник, - жизнь в твоих собственных руках. Хоть я и помогаю тебе советом, решение принимать должен ты сам. Но, ладно уж. Должна сказать, ты воспринимаешь происходящее гораздо лучше, чем ожидалось, но, все равно, невольно продолжаешь мыслить земными категориями. Позволь тебя похвалить, - сбор информации - отличный план, для начала. Но ради лучшего обзора тебе не обязательно искать возвышенность. Попробуй оглянуться по сторонам. Тебе достаточно использовать Силу, запрыгнув на любое из окружающих деревьев]

* Хлоп! *

На этот раз я не стал сдерживаться и все-таки сделал фейспалм. Черт возьми, а ведь мне всегда казалось, что я не настолько тупой…

— Спасибо за подсказку, Свет, и за то, что ты со мной тоже. Было бы намного труднее сориентироваться в этом, будь я один, — вздохнув произнес я.

— [Нет проблем, Джонни] — Света сказала это, включив свой «материнский тон», чтобы ее можно было представить с легкой улыбкой.

— Ладненько. Тогда стоит вернуться обратно, — произнес я, оглядываясь назад. По пути к кострищу я набрал много речных камешков, планируя воскресить все свои воспоминания о тренировках телекинеза, увиденных в фильмах. Телекинез считается базовым навыком, поэтому не должен быть сложен в освоении. Даже у юнлингов, если я правильно помню, это не вызывало особых трудностей.

«Сила властвует над материей… и разум над обоими».

Руководствуясь этой цитатой Люка, я сидел, скрестив ноги и положив перед ними собранные камешки. Далее, я начинаю концентрироваться, представляя, что вес камней полностью обнулен и теперь они абсолютно невесомы, а гравитация на них не действует.

— Да! — камешки поддались моему шаманству, и покладисто взлетели вверх, немного трясясь и плавая в воздухе.

Несмотря на то, что я уже использовал Силу для разжигания костра, сейчас это ощущалось совсем по-другому. С особым удовлетворением. Все-таки сейчас я сам добился этого, без костыля в виде системы.

[…]

[Приобретена новая Техника Силы]

Телекинез [ур. 1]

Телекинез - нейтральная по окрасу в Силе способностью, которой обладают большинство одаренных. С его помощью они способны манипулировать физической материей различными способами. В основном, посредством мысленной смены векторов, перемещая их в пространстве.

Отвлекшись на мелькнувшее окошко, я моментально потерял теряет концентрацию, и камешки упали обратно на землю, — Значит, для того чтобы изучить что-то, мне достаточно применить навык всего один раз, да? — интересно, получилось бы тоже самое без [перка] [эйдетическая память]?

Большинство базовых техник в какой-то момент объяснялись в фильмах или играх франшизы, но, если бы не эйдетическая память, думаю, сейчас я бы не вспомнил и половины из них.

— Свет, могу ли я таким же образом самостоятельно улучшать Техники Силы? — ответ может показаться очевидным, но лучше лишний раз получить подтверждение.

— [Разумеется, Джон. Это очень просто. Для закрепления в системе тебе нужно лишь однократно применить их. Помимо прочего, в данный момент времени, существует еще много Техник Силы, которые до сих пор не известны ни джедаям, ни ситхам. Помни, Джон, во вселенной звездных войн Сила безгранична. Ограниченны лишь твои воображение и знания]

Подтвердив свои мысли и кивнув на слова Светы, я подавил желание радостно подпрыгнуть. Это же потрясающие новости! Я смогу создать свои собственные Техники Силы! Хотя, безусловно, это будет непросто.

— А теперь вернемся к первоначальной проблеме… — произнес я, с вожделением глядя на вершину особенно высокого дерева.

Мне нужно забраться туда, если я хочу осмотреть окрестности.

Итак… Закрываю глаза, вспоминая фильмы и пытаясь откопать в памяти информацию о «Прыжке Силы».

Но, похоже, ни в фильме, ни в играх не было описания тренировок этой Техники. Сначала я сильно расстроился, подумав, что у меня ничего не выйдет, но, через какое-то время, снова приободрился, решив, что самостоятельно добьюсь результата. Методом проб и ошибок. Предполагаю, что здесь все завязано на…

Я сосредотачиваюсь на чувстве единения с окружающей меня Силой, представив, как направляю ее сначала в тело, а затем в ноги. После чего, пытаюсь запрыгнуть на ближайшую ветку.

Это был великолепный прыжок. Сильный, стремительный, мощный. Джон Нокс явно добился успеха в своей попытке, поднявшись в воздух не меньше, чем на двенадцать метров. Единственное, что юный экспериментатор забыл учесть в своих размышления – спуск.

К счастью или нет, но с этим ему услужливо помогли законы физики, сначала заботливо протащив парня между ветвями, затем, без всякой жалости, приложив парня головой о выпирающий сук и, наконец, отправив в свободное падение.

* Тс! *

* Ауч! *

* Оо-х! *

* Ыууа! *

— Хотя-я… пфф! На самом деле, не так уж больно! — уверенно заявил я, вставая и потирая ушибленную спину. Перед глазами почти сразу появилась табличка, говорящая о том, что я выучил [Прыжок Силы].

— [Тебе не больно потому, что у тебя есть навык системы «Тело игрока»]

— А ведь точно! — я мысленно похвалил себя за выбор полезного навыка, глядя на то, как с помощью регенерации порезы и небольшие ранки исчезают буквально на глазах.

Интересно, а как это выглядит в эквиваленте HP?…

Джон Нокс

Вид:

Гибрид Датим (Ангел) и Хейпан

Титул:

Игрок, Един с машиной

Уровень/Опыт:

3

0

HP

93 % (состояние: небольшие порезы и ссадины) = расчетное время восстановления: 8 мин.

MP

100 % (ментальная мощь)

Сила

E+

Телосложение

D

Ловкость

C

Интеллект

A+

Харизма

SS+

SP (очки навыков)

0

PP (очки перков)

0

— Хах. Это все больше походит на какую-то рпг!

— [Не советую так думать, Джон. Это реальная жизнь и ты недолжен расслабляться. На данный момент, лишиться жизни для тебя легче легкого] — отчитали меня предельно серьезным тоном.

Глубоко вздохнув, и закрыв глаза, я понимающе киваю на ее слова, прежде чем снова сосредоточиться на дереве, — Хорошо, на этот раз постараюсь не терять концентрации, — с этими словами я снова сосредотачиваюсь на своих ощущениях и подпрыгиваю в воздух.

Возможно потому, что теперь [Прыжок Силы] закреплен в системе, а может потому, что я выбрал правильный угол, в любом случае, сейчас у меня получается гораздо лучше, чем в первый раз, и я мягко приземляюсь на выбранную ветку. Повторив процесс еще 3 раза, я оказываюсь на вершине дерева.

Картина, открывшаяся перед глазами, - деревья от края до самого горизонта, но стоит мне оглянуться назад… тело замирает, а разум становится полупустым.

Необыкновенный вид. Наверное, лучший из всех, которые я когда-либо видел, - прекрасный город на краю обрыва, стоящий на каньоне с огромными водопадами. И этим он не ограничивался, продолжая расширяться по всему плато. Здания, кстати, видно издалека. Они чем-то напоминают старый византийский стиль. Округлые, приятный взгляду дома. И все это утопает в зелени.

— Ошеломляющее зрелище… — снова протянул я, стараясь запомнить направление. Затем быстро спустился с дерева и направился туда.

По дороги я продолжал собирать камни, намереваясь использовать их для дальнейших тренировок. Ну, и не только тренировок, если придется…

Насколько мне известно, люди Набу очень миролюбивы, но то – в фильмах. В действительности все может оказаться иначе. В конце концов, я прекрасно понимаю, что миры Звездных Войн – далеко не дендрарии, в которых растут исключительно одуванчики. Скорее существует немалая вероятность уткнуться в крапиву.

Поэтому мне нужно что-то для самозащиты. Помимо камешков, я, кстати, купил в магазине системы, и кое-что посерьезнее. Пришлось выложить 17,000 кредитов… Зато теперь я стал гордым обладателем тяжелого бластерного пистолета DL-44. Выбрал исходя из того, что таким же пользовался Хан Соло. А это уже знак качества, знаете ли. Немного повертев оружие в руках, я забросил его в инвентарь. Если что, я всегда успею его достать. Ну, ни на поясе же его таскать, право слово? Кто его знает, разрешено ли тут ношение оружия… Обнаружат, что у меня нет при себе никаких документов, да посадят в местный обезьянник, и буду там куковать. Как раз к появлению Торговой Федерации и выпустят.

Так или иначе, ворот Тида я достиг только через три часа, сильно умотавшись. В первую очередь потому, что все это время тащил за собой, как минимум, 60 кг булыжников.

Подойдя к воротам, у меня внезапно закружилась голова. Похоже, благодаря навыку Меху-Деру я чувствую каждую машину в городе. «Отключив» телекинез, я опустил камни на землю и закрыл глаза, концентрируясь на своих ощущениях…

— [Джон, подожди!] — прежде чем я успел обработать предупреждение Светы на меня внезапно навалилась сильная тяжесть и я, хватаясь за голову и издав болезненный стон, почти без сил рухнул на колени. Меня сильно тошнило. Похоже, я совершил большую ошибку, концентрируясь на таком количестве машин одновременно. Даже 2% информации, пришедшей от них хватило, чтобы выбить из меня дух.

— Ах-аа, А-хх-аа, — тяжело дыша и пытаясь привести свой разум в порядок я мысленно задаюсь вопросом, — Что, черт возьми, это было?

Укоризненно вздохнув, Света начинает объяснять, — [А я то думала, что ты еще в лесу осознал всю силу этой техники… Прежде чем пытаться охватить Силой сразу весь город, тебе стоило начать с малого! Придурок!… Ты мог умереть от разрыва тромбов в мозгу!]

— Н-ну извини, — промямлил я, постепенно успокаиваясь и восстанавливая дыхание, — Но ты могла бы и предупредить… — обвинил я, чувствуя себя так, будто мозги медленно сворачиваются в трубочку.

— Я пыталась! — надувшись, защитилась Света.

Ну вот. «Теперь еще и разочарование свое на других вымещаю», подумал я, быстро

извинившись, — Да. Ты права, Свет. Прости. Не стоило обвинять тебя в своей ошибке.

— [Хмпф]!

С иронией покачал головой, в душе не веря, что она способна испытывать хоть какие-то эмоции.

Первое, что я замечаю, оказавшись за городскими воротами, то, что большинство жителей здесь – люди. Не хочу признавать, но это приносит мне облегчение, хоть я и знаю, что пришельцы здесь мирные, во мне, как и в большинстве землян, все еще присутствует врожденный страх перед неизвестным.

Настолько, что мне пришлось впервые активировать свою способность [разум игрока]. Вот так, управляя своими эмоциями, я и шел по улице, стараясь не вопить как девочка, встречаясь взглядом с очередным гунганом.

http://tl.rulate.ru/book/43963/1048377