

Услышав шепот освобожденных выживших, Сонгу наблюдал странное изменение управляющего филиалом. Затем он вызвал скелетов вокруг себя, потому что почувствовал необычную угрозу.

Тело управляющего было опухшим, черновато-коричневого цвета, а острые кости выступали по всему телу. Его руки выглядели как огромное оружие. Его лицо также было странно искажено, поэтому оно больше походило на лицо монстра, чем человека.

"...Теперь ты показываешь свое истинное лицо?"

Вампиры в фильмах были людьми, но в кульминационный момент они обычно появлялись как монстры. Последовала ли эта игра этому клише?

-Вампир высокого уровня разбушевался.

Словно бы огромное изменение управляющего было большой угрозой, перед их глазами появилось предупреждающее сообщение.

"Каааа!"

Вскрикнув, он бросился на Сонгу. Он ударил по земле один раз и сократил расстояние с Сонгу на несколько метров. Он проявил невероятную стойкость. Но скелет орка встал перед ним, пока Сонгу повернулся направо.

Бум!

Скелет орка рухнул, как блок Лего, пораженный сверхчеловеческой силой управляющего. Теперь кровь сочилась по всему телу, где торчали кости.

Везде, где его окровавленное тело проходило, оставалась лужа крови.

"Он не сможет долго поддерживать это состояние".

Сонгу побежал за другим скелетом орка. Вампир резко повернулся, как будто ему показалось, что он целится только в Сонгу, снова размахивая руками.

Бум!

Скелет орка был разбит на куски, как будто он мог служить танком.

"Он не будет долго держаться, но я могу пострадать".

Сонгу управлял быстродвижущимся скелетом оборотня, чтобы он мог преследовать его.

Вскоре двое скелетов окружили управляющего филиалом.

Пак!

Однако оборотня, которого ударила его левая рука, отбросило к стене фабрики. К счастью, он не был разбит, но при ударе о стену он получил сильный удар.

"Бросить оборотня?"

В этот момент Сонгу стало любопытно.

"Сколько звезд у Лорда вампиров?"

Прежде чем побороться с другим скелетом-оборотнем, управляющий филиалом схватил и поднял его тазовую кость, затем бросил ее в скелет медведя-оборотня, который атаковал его с противоположной стороны.

Два скелета упали на пол, сцепившись друг с другом.

"Каааа!"

Он упорно целился в Сонгу. Но Сонгу увеличил дистанцию, заблокировав его и пожертвовав скелетами орков. Вскоре тела монстров, которые постепенно складывались в одной части склада, стали уменьшаться. Тела монстров, которыми мог воспользоваться Сонгу, заканчивались еще до его маны.

В тот момент Сонгу заметил черную шерсть, торчащую между телами орков и гоблинов.

"Не может быть!"

Тело с воткнутыми со всех сторон стрелами, как у ежа, было оборотнем. Кажется, членам банды удалось убить его со всей своей силой.

-Мертвые стали твоими подчиненными под твоей властью.

Теперь мертвый оборотень был помещен под власть Сонгу.

-'Эффект "синергии" теперь доступен благодаря командной игре.'

[Список синергий]

4) Сторожевой пес Ада Цербер

-Категория: синергия клана

-Условие: Собака и еще три существа

-Эффект: увеличение скорости атаки (+10%), увеличение мышечной силы (+10%), увеличение мышечной силы при одновременной атаке одного врага (+50%), увеличение защиты при блокировке "узкого прохода" (+50%)

Синергия Цербера из-за трех собачьих голов? Эта синергия была очень загадочной.

"В любом случае, это большая синергия. Кстати, разве мышечная сила не увеличивается из-за костей без плоти?" - подумал про себя Сонгу.

У него были вопросы, но эффект был фантастическим. Скелеты, брошенные вампиром, воскресли и атаковали его с трех сторон одновременно, и ситуация полностью перевернулась.

Они больше не были бессильны перед управляющим филиалом. Конечно, они могли это сделать, потому что трое скелетов схватили его одновременно. Затем, как только к ним присоединился скелет медведя-оборотня, он был вынужден встать на колени.

Раздавленный четырьмя зверями, он закричал от боли. Но на этом все и закончилось.

Вскоре оркские скелеты со всех сторон нанесли ему удары острым оружием по всему телу. И, как он обычно делал, Сунву также пронзил шею мужчины острым мечом.

— Передай представителю, что его дело закрыто.

- Вы заработали 10 000 монет за убийство особенного игрока.

Его глаза были закрыты еще до того, как Сунву обезглавил его. Раны были настолько глубокими, что он не смог преодолеть чрезмерное кровотечение.

— Что, если я превращу его тело в скелет?

Сунву никогда не пытался воскресить человеческое тело в скелет.

Скелеты орков были намного лучше человеческих костей, поэтому он не испытывал необходимости использовать человеческие кости. Вампиры были намного сильнее орков, но они были такими хорошими в регенерации, что Сунву первым делом отрубал им головы, чтобы убить их на месте. А поврежденные кости он воскресить в скелеты не мог. Поэтому Сунву обеспечил тело убитого вампира с целой головой.

— Мертвый стал твоим подчиненным под твоей властью.

Вампирский скелет с деформированной структурой костей поднял свое тело. Он не отличался крупным телосложением, но его выступающие плечи и предплечья были довольно устрашающими.

— Вы можете проверить «фрагменты памяти» мертвых.

Сунву не заметил этого, потому что никогда не воскрешал мертвых, но, похоже, это тоже было под властью Некроманта.

— Думаю, я смогу очень многое использовать в будущем.

Видео, похожее на «фрагмент памяти», начало воспроизводиться перед его глазами.

<...Это то, что я хочу сказать.>

Это была часть воспоминаний менеджера филиала.

<Ты хочешь подумать об этом, собравшись с мыслями? Что значит эта игра? А? Кто-нибудь может мне сказать ответ?>

Место было пивной. Учитывая, что там был беспорядок и разлита кровь, все это произошло после начала игры. За столом сидели четыре человека с макаронами и пивом.

— Да... такого парня быть не может.

Среди четверых один человек пил разливное пиво. Это был мужчина в очках, сидевший вверху. Он продолжал говорить, жуя макароны.

<На самом деле я даже не знаю, что сейчас происходит. Но я знаю, что делать. Мы должны развиваться, верно? Как ты думаешь, менеджер Ким?>

Он положил руку на плечо менеджера филиала Кима.

<О, да! Ты прав.>

<Чтобы мы могли оторваться от этой жалкой расы, Бог, трансцендентность или космическое существо дали нам возможность очень эффективным способом.>

Мужчина в очках продолжал рассказывать о своем мире. Однако трое сидящих перед ним людей были очарованы его словами и согласно кивали, покраснев лицами.

В сознании Сунву они, казалось, влюбились в того мужчину за столом...

Сунву сразу же почувствовал это. «О, ты, должно быть, Лорд Вампиров».

Затем мужчина в очках снова заговорил: <....Мне дали квест. И поскольку ты обязан выполнять этот квест со мной, запомни это.>

Квест? Что он имеет в виду под квестом?

<Конечно, босс.>

<Просто оставьте это нам.>

Это был их секрет, позволивший за считанные 5 дней создать эту нелепую организацию.

Странная и причудливая лояльность его подчиненных к мужчине проявилась инстинктивно.

— Почему? Им промывают мозги в тот момент, когда их кусают?

Вскоре Лорд вампиров начал объяснять свои ужасные планы. И это было то, что Сунву уже

испытал. Ключом к его плану было заманить выживших под предлогом создания безопасной зоны, а затем высосать из них кровь. Но пока это было лишь предвестником. Они планировали что-то более ужасное.

Сунву был поражен планом действий, который они составляли один за другим.

<Как насчет этого? Давайте устроим большую вечеринку. Ну, позвольте мне назвать операцию «Большая вечеринка». Отлично. Давайте посмотрим на первое место... О, Хвасон идеально подходит. Пригласите всех туда, и давайте наслаждаться!>

На этом видео закончилось, но это был только начало их плана.

Сунву тоже получил квест.

[Эксклюзивный квест]

- Название: Координатор смерти
- Тип: «Предотвращение» или «Использование» бойни
- Цель: предотвратить или использовать запланированную бойню
- Награда: эксклюзивный навык

<http://tl.rulate.ru/book/43625/3877857>