

Вскоре дым постепенно рассеялся.

Он увидел гигантское чудовище размером от 20 до 30 дм, стоящее на сцене. Он смотрел на сцену, держа в руках огромную булаву. Там, внизу, двадцать человек рухнули на пол. И только три человека все еще стояли. Ханхо и Джису вышли из дыма благодаря зельям.

- Фух! Почему я так хорошо себя чувствую? Хахаха!

Сун Ву чувствовал себя немного странно. После того, как он вдохнул дым, он почувствовал огромное удовольствие, не поддающееся описанию, настолько сильное, что он удовлетворенно улыбался.

[Мана была значительно увеличена Дыханием Бездны]

[Мана (4,585/4,585)]

- Моя мана превышает 4000? Теперь я знаю, почему было так приятно. Хахаха...

[Дыхание Бездны накопилось в теле, и вы временно подверглись воздействию "Стимулятора I"]

[Вся статистика была значительно увеличена]

[Временно увеличено максимальное количество подчиненных (+50)]

Было ясно, почему он был полон сил.

- Я конечно не знаю, что случилось... но все же интересно что же?

Сун Ву обнаружил, что он невероятно силен.

Когда он, который был в полном предвкушении, уверенно направился к нему, лицо босса орка посуровело.

- Похоже, босс вообще этого не ожидал?

- Ох, так вот почему босс не торопился пожертвовать всеми своими подчиненными? Ядовитый газ?

Жертвы были необходимы для подготовки таинственного колдовства и довольно долгого времени произнесения заклинаний.

Они начали понимать секрет подозрительных действий босса орка. Мягко говоря, главарь орк пошел на многочисленные жертвы ради сокрушительного удара, но он совершил большую ошибку.

Возможно, пятизвездочная карта Некроманта, выбранная Сон Ву, была джокером, потому что она послужила решающим фактором в этот момент для него.

Ханхо и Джису встали по бокам от него.

- Ну, это похоже на повторение нашей драки на крыше с тем гоблином. Ох... у меня что то началась изжога... я чувствую себя так, будто выпил слишком много алкоголя, а потом выпил с похмелья.

- Я тоже готова сражаться.

Однако Сон Ву покачал головой.

- Нет, это будет немного отличаться от нашей драки на крыше.

В этот момент глаза Сон Ву вспыхнули красным. Хотя это был временный "Стимулятор I", он, казалось, почувствовал, что он явно изменился.

[Мертвый стал подчиненным под вашей властью]

[Мертвый стал подчиненным под вашей властью]

[Мертвый стал подчиненным под вашей властью]

Одно и то же сообщение постоянно всплывало у него перед глазами.

И тела орков, упавших вокруг босса-монстра на сцене, начали шевелиться. Это были орки, которые пожертвовали собой, чтобы создать черный дым.

Как и ожидалось, вся их кожа была сдута, а красные зрачки загорелись над белыми костями.

- Что это, мать вашу, такое...

Это превращение испугало Джису и Ханхо. Двадцать скелетов орков воскресли одновременно.

В этот момент главарь орк тоже напряженно наблюдал за окружающим.

Скелеты стояли во всех направлениях. Даже тела гоблинов, висевшие в воздухе, воскресли и затряслись.

После принятия "Дыхания Бездны", созданного главарём орком, характеристики временно резко возросли, так что максимальное количество подчиненных, которых мог контролировать Сон Ву, теперь составляло 59.

В результате воскрешения всех тел в окрестностях были активированы 33 скелета.

["Синергетический эффект" теперь активен из-за вашей командной битвы]

- Ээ, почему их так много?

Это был еще не конец.

У Сон Ву почти закружилась голова из-за фантастического сообщения перед его глазами.

[Список синергии]

1) Воин (1-я ступень)

: Подробности опущены

2) Однорукий воин

: Подробности опущены

3) Дикие воины (3-я стадия)

: Категория: Синергия оружия

: Состояние: 30 или более Топоров

: Эффект: Увеличение мощности атаки (15%), увеличение скорости атаки (+15%) в течение 20 секунд в начале боя. Время ожидания 10 минут

4) Охотник на орков (2-я стадия)

: Категория: Синергия племени

: Состояние: Иметь в подчинении более 30 орков

: Эффект: Вероятность обнаружения ближайших врагов (+20%), увеличение силы атаки в случае битвы (+10%)

5) Воскрешенный (3-я стадия)

: Категория: Синергия

: Состояние: Иметь в подчинении 30 и более нежити

: Эффект: Случайное воскрешение (5), увеличение скорости движения во время погони за живым существом (+20%)

6) Организация Отряда (Скрытая)

: Категория: Синергия команды

: Состояние: Черта командира (1-я стадия) + более 11 обычных членов

: Эффект: Увеличение мощности атаки (+5%), увеличение прочности защиты (+5%)

Это было безумие... было активно целых шесть списков синергии.

И список синергии мог быть передан Джису и Ханхо, которые были в команде Сон Ву.

-Сон Ву, это что, шутка? - выпалил Ханхо.

- Ни в коем случае, это невозможно, - съязвила Джису.

- Это уже слишком потрясающе...

Конечно, бафф "топоров" не был дан тем, кто держал мечи. Но было очевидно, что шесть списков синергии были огромным бонусом для них.

Это еще раз доказало, что 30 подчиненных скелетов были гораздо полезнее, чем 60 глупых людей.

- Кстати, что это за "организация", черт возьми?

Это была синергия <Организация Отряда (Скрытая)>, на которую Сон Ву особенно обратил внимание. Это была синергия, которая могла быть активирована благодаря черте "Командир (1-я ступень)", которая была получена по праву, когда он убил главаря гоблина.

Другими словами, была синергия, которая приходила только с несколькими видами оружия и несколькими нежитью, но была также особая синергия, которая могла быть активирована только при выполнении скрытых условий.

- В любом случае, это джекпот!

Главарь орк не осмелился двинуться вперед первым. Хотя это был монстр-босс с подавляющей силой, несравнимой с простым монстром, теперь его окружало слишком много скелетов.

И босс также почувствовал какую-то неизвестную энергию в каждом из скелетов, а именно синергетический эффект.

- Тогда мы двинемся первыми.

Брямц, топ!

Скелеты орки приблизились к боссу. В этот момент бедро и предплечье босса орка раздулись, как воздушный шар. Он начал орудовать булавой по часовой стрелке.

Как и ожидалось, его сила была огромной. Головы двух скелетов орков были разбиты, а их обломки разбросаны во все стороны. Однако один из них испустил какую-то красную энергию и собрал свое тело в воздухе.

[Орк-Скелет Воскрес]

Это был синергетический эффект <Воскресшего (Уровень 3)>, но в будущем можно было бы возродить только еще четыре.

Главарь орк опустил свою позу, как будто он был смущен, и избежал нескольких летающих топоров. Затем он взмахнул булавой и разбил череп, пробиваясь в них, чтобы сделать путь для себя.

- Ты не можешь сбежать.

Сон Ву ожидал его попытки к бегству. В этот момент гоблин-скелет, свисавший с потолка, сорвал веревку и упал прямо над головой босса.

Грохот—

Хотя это был маленький монстр без оружия, его внезапная атака была очень эффективной.

Босс, испуганный, извивался и тряс головой левой рукой.

Это был мимолетный момент, но ненужные действия во время этой битвы имели бы большое значение.

Кхаргх!

Топор вонзился в спину босса. Он поспешно изменил свою позу, чтобы контратаковать, но вскоре другой топор ударил по его левому плечу, а другой топор рассек его бок.

С болезненным ревом и кровью, льющейся на пол, босс отчаянно размахивал булавой, чтобы остановить приближение скелетов.

Вшух! Бах!

Булава была ужасна главным образом из-за своей психологической угрозы, учитывая, что она могла взлететь в любой непредсказуемый момент. Но булава была только тяжелым и медленным оружием, когда противники безрассудно атаковали ее.

Как оказалось, противниками босса были скелеты, которые вообще не боялись нападать и быть убитыми. Теперь скелеты двигались в пределах досягаемости булавы.

Вшух! Пронзь! Брямц! Хлесь!

Скелеты продолжали вонзать топоры в босса, который мгновенно покрылся кровью по всему телу. Длинные колотые раны украшали все его тело, и началось кровотечение.

Босс, задыхаясь, сгорбился, как будто у него больше не было сил владеть булавой. И в конце концов он промахнулся мимо булавы.

Тонг!

Однако в последний момент босса скелеты орков внезапно остановились и отступили в сторону.

Босс попытался поднять голову. Он увидел что-то, идущее к нему в его затуманенных глазах.

Бряц! Топ! Бряц!

Это был гоблин-скелет.

- Разруби его!

---

TEALOTUS [...]

<http://tl.rulate.ru/book/43625/1425337>