Раин долго медлил с получением новой суперсилы. Он понимал, что открытие нового навыка повлечёт за собой потерю времени, которую он обязательно выделит на его тренировку. Так было с копированием, которое ежедневно отнимало у Пирса по несколько часов и к моменту отправки в Асгард достигла уровня, когда он уже мог почти до конца воссоздать точную копию своего тела. Ощущая новый канал связи с миром и то как внутри него формируется божественность, Раин понимал, что вскоре он сможет завершить создание идеального клона и разделить сознание, но из-за проблем возникших в этом мире он полностью забросил на время свои тренировки.

И он не мог сказать, сможет ли сделать то же с новой силой, ведь каждая новая грань его способностей или полученная сверхсила, слишком сильно увлекала Пирса и манила возможностями своего развития. Раин видел множество вариантов применения своих способностей, да даже у того же телекинеза, который скорее всего на максимальном уровне мог заставить интенсивно двигаться окружающие пользователя молекулы, чтобы увеличить температуру и создать очаг возгорания, после чего подавая в него кислород усиливать мощь пламени. Или наоборот, остановить движение молекул, вызвав понижение температуры вплоть до абсолютного нуля. Да даже можно было попытаться забрать электроны у атомов, чтобы сотворить молнию. Но всё это требовало трат просто огромного количества времени, которого как бы смешно это не звучало, у человека с сорока восемью часами в дне, просто не было.

Именно поэтому он так активно тренировал навык копирования. В Камартадже были мастера способные разделять своё сознание между артефактным оружием или что более просто големом. Они использовали данное искусство во время битв или при проведении опасных ритуалов, которые могли очень сильно травмировать находящегося в пентаграмме чародея. Заменяя себя подобной куклой они хоть и уменьшали вероятность удачного исхода своих исследований, но зато так же сводили к нулю шанс оказаться в каком-нибудь тёмном измерении, упав через разлом прямо в загребущие многомерные руки, кого-то на подобии Дормаму.

Такие мистические искусства были крайне сложно обучаемы и что обиднее всего у Раина почти не было никаких подвижек в их сторону. Его разум получив в самом начале столь мощную защиту от инородного вмешательства, просто отрезал часть возможностей по ментальному развитию сил у Пирса.

Но не сдаваясь после данного открытия, Раин смог найти упоминания о почти беспроблемной связи сознаний у родственников и интуитивном построение мысленного канала у близнецов. В одном из трактатов он нашёл историю про то, как после проигрыша демону, сознание одного из братьев близнецов было безвозвратно стёрто, но продолжающий биться с вторженцем второй брат, смог с лёгкостью взять под контроль родственное своему духу тело и разделив потоки сознания и используя эффект внезапности одолел высокоуровневого демона преисподней, после чего прожил в таком состоянии ещё тридцать лет, не желая отпускать тело близкого родственника, пока не погиб при одном из великих прорывов.

Великим прорывов называли события происходящие в истории планеты всего трижды. Оба раза явно доказывали, что в этом мире не существует ничего совершенного, так и защита трёх храмов, построенных на местах силы, могла быть обманута или иметь лазейки. Дважды Мефисто открывал портал в саму преисподнюю посылая на землю орды демонов и с огромными потерями и морем боли и страданий магическая часть населения Земли закрывала

его прорывы. И ещё один раз на планету смог пробиться Кошмар. Для этого он использовал сильного мутанта телепата, сознание которого он долгие годы подтачивался в мире снов. И финалом его многолетнего плана стал бесконечный кошмар наяву, который воссоздал в сознаниях целого стотысячного города сошедший с ума подросток, чем позволил повелителю ночного ужаса используя души десятков тысяч людей, как ретрансляторы, проникнуть в наш мир и начать собирать жатву. Для закрытия этого прорыва Верховному чародею земли пришлось выпустить в городе Чёрный мор, страшное проклятие, созданное одним культом, как аналог чумы, которое за считаные минуты уничтожил всё живое в городе и обрезало доступ повелителя кошмаров в наш мир. После этого магам оставалось лишь уничтожить успевших прорваться в реальность демонов сновидений и как бы это не было прискорбно, стереть из памяти всего не причастного к магической стороне мира населения планеты, данное событие, вместе с погибшими жителями города.

После этого как Раин нашёл информацию о ментальной связи между близнецами, он сконцентрировал всё своё развитие на копировании, которое могло создать идеальную оболочку для его второго потока сознания, что позволило бы ему разгрузить тело. Пока скоросозданный клон бы пропадал в лаборатории, основное тело Пирса бы тренировала навыки крайне полезные в будущей игре Потустороннего и битве против Таноса. Тем более вскоре на его плечи должно будет упасть и управление Гидрой, которое он как обладающий пониманием данной профессии и направлении организации человек, никак не сможет переложить на чужие плечи. Немного разгрузить себя, возможно, но не раньше, чем через пару лет, когда ситуации станет более стабильной и не появиться шансов, на возникновение так называемого двоецарствия. Может раньше у Гидры и было бесконечное множество голов, но после прихода Пирса должна будет остаться лишь одна, главная, и видящая полную картину происходящего.

Вернув свои мысли к так и приковывающему его взгляд билету, во вкладке инвентаря системы, Пирс отбросил сомнения и даже понимая, что этим действием он может отсрочить возвращение на Землю на несколько дней, решил рискнуть. Ведь существовал крошечный шанс того, что выданная системой сила, позволит ему намного легче добить своей цели и намного раньше вернуться домой.

Наконец активировав билет Раин стал всматриваться в образующееся прямо на глазах сообщение, которое спустя секунду завершило своё формирование и полностью проявившись перед Пирсом оповестило его о…

Вы получили «Хаки вооружения» — это тип Хаки, позволяющий пользователю покрывать себя и вещи невидимой бронёй, усиливая защиту и повышая атакующий потенциал. Так же теперь вам не страшны пользователь дьявольских фруктов типа логии, ведь ваши атаки смогут пройти через их защиту и нанести им урон.

Читая оповещение с немного кривой улыбкой из-за дополнительной приписки, ничего не значащей в этом мире, Раин решил счесть последнее предложение давно не проявляющемся выкидышем юмора системы и со всеми доступными знаниями взглянуть на данную силу.

Насколько ему было известно Хаки в Ван пис делалась на три категории, предвидение позволяющее пользователям в начале пути иметь шестое чувство, как у Человека паука, а в развитом виде заглядывать на несколько секунд вперёд. Хаки королей, позволяющее выпускать

ментальные волны давящие на всех вокруг и вырубающие самых слабых окружающих тебя личностей. При этом сила самого хаки зависела от пользователя, то есть если середнячок сможет вырубить чуть более тренированных личностей, на подобии бывалых военных и т.д. То вот сильнейшие пользователь данной способности скорее всего смогли бы своим выбросом королевской хаки отключить даже Халка и Тора, просто из-за того, что они не имели бы сил на сопротивление. Ведь в этом мире почти никто не тренирует свою волю через множество битв, активирующих спящую внутри тела силу, доступную жителям мира Ван пис. Ну и последняя разновидность данной силы, при этом самая многообразная это Хаки вооружения. Она позволяет пользователю в самом начале пути лишь ненадолго усиливать себя за счёт как раз таки невидимого покрытия конечностей или всего тела, в середине переходит на новый уровень и становится визуально различимой, приобретая тёмный цвет и давая в несколько раз больше сил и защиты, ну и на последней стадии на сколько Раину было известно, она ещё и выходила за тело, позволяя атаковать врагов без прикосновения. При этом дальность таких атак варьировалась от талантов самого пользователя, кто-то мог выпустить волю всего на пять-десять сантиметров вокруг тела, а кто-то мог атаковать врагов на расстояние десятка метров. Главное, что все эти три вида хаки зависели от силы воли и навыков обращения с духовной энергии пользователей.

Последнее как раз таки и радовало больше всего Пирса, ведь в Камартадже учили обращаться с духовной энергией, когда он покидал тело в своей астральной оболочке. Поэтому самый сложный момент с использованием данных способностей, можно сказать исчезал с самого начала. Это было всё равно, что уметь идеально управлять автомобилем и совершенно не знать, как он работает и из чего состоит.

С качеством силы воли у Раина так же не было никаких проблем, что он доказал почти сразу же, ощутив тонкие изменения в своей духовной оболочке и направив энергию в правую руку, которая на несколько секунд смогла стать полностью тёмной и подарить ему чёткое чувство прочности и новой силы. То на что другие тратили в лучшем случае месяцы, а иногда и годы Пирс смог воспроизвести почти сразу же из-за понимания основ взаимодействия с новой энергией и закалённой в медитациях и внутренней битве со своим зверем воле. Так же на это частично влияли поглощённые им души, но Раин пока не знал об этом.

Конечно пока что его сила больше смещалась в сторону управления духовной энергии, а не голой воли, как у большинства ступивших на этот путь моряков из Ван писа. Поэтому он мог распределить свои силы более ровно по всему тело, но добиться максимальной мощи данной способности на данный момент Раину было не дано. Всё же в Камартадже никогда не учили вкладывать в свои атаки саму волю, из-за чего пока что Раин интуитивно активировал спящую внутри силу, но не понимал, как именно ему взять больше минимума нужного для активации хаки.

Мой бусти где больше глав и они выходят намного раньше: https://boosty.to/xisc

Моя новая работа по вселенной The Boys: https://tl.rulate.ru/book/76976

http://tl.rulate.ru/book/43512/2515884