

Вот обучаешься ты спокойно магии. Проходят недели и книги из библиотеки поглощаются по 24 часа в сутки 6 дней в неделю. Почему шесть? Ну после того, как я научился выходить в астрал я смог позволить своему телу спокойно отдыхать ночью, а сам с помощью относительно лёгких манипуляций энергией взаимодействовал с книгами. Но даже в таком состоянии каждые шесть дней мне было желательно возвращаться хоть на одну ночь в тело ради нормальной разрядки сознания. Всё же даже разум игрока не удалял ментальное напряжение полностью. Нет, ничего ужасного при паре месяцев или даже годе такой жизни мне не будет. Просто мозг... разум астральной проекции начинает немного хуже работать. Ну то есть после шести дней немного, приблизительно на 6-9% хуже, а вот при долгом нахождении без сна по расчётам я могу потерять до 70% скорости и мощностей работы своего разума. Проще говоря стать заторможенным и тупым.

Ну суть найденной мной проблемы была не в этом. За последнюю неделю я уже стал демонстрировать крайне достойные навыки манипуляции энергией и серые одеяния мне стали малы. Это достижения позволили мне перейти в ранг коричневых учеников. Прям гордость берёт... если не думать о первых мыслях при упоминание таких учеников. В общем с этого уровня начинаются те, кто пришёл сюда для серьёзных занятий магией. Поэтому только с коричневого уровня ученикам объясняют о главных покровителях нашего измерения. Агамотто, Оштур и Хоггот образуют некий кружок по интересам для «добрых» высший сущностей. Кружок называется Вишанти и любому магу выше белого уровня желательно поклясться им в преданности на пути защиты земли. И они конечно же в ответ сделают мага сильнее. Волшебник сможет хранить в себе намного больше энергии приблизительно в 4-5 раз. Контроль так же будет намного лучше расти, да и доступ к куче сильнейших барьеров, заговоров и боевых заклятий для защиты измерения будет открыт. В общем одни плюсы. Ну кроме маленького пунктика, про который все довольно быстро забывают, что любой из такого трио по первому же желанию может отрубить силы мага и вернуть так называемого мастера к уровню в лучшем случае синих одеяний. Вот и я чуть не попался на крючок столь заманчивых «добрых» сущностей. Но по середине клятвы передо мной появилось очень интересное сообщение.

Внимание!

Игрок вы вступаете в контакт с могущественной сущностью. При произнесении клятвы до конца вы будете зачислены в её последователи. Это принесёт увеличение ваших магических способностей и талантов, но полностью вашими эти силы не станут никогда. Прошу обратить внимание, что при сильном развитии в магическом направлении в будущем ваше тело может стать сосудом для проявления высшей сущности. Так же при нарушении условий клятвы или негативном мнении сущности о вас ваши магические силы могут быть почти полностью заблокированы или в случае долгого использования магической энергии, полученной в займы у сущности перейти в бесконтрольное состояние, имеющее 90% шанс летального исхода для мага. Просим вас взвесить все за и против снова перед столь судьбоносным решением.

Увидев это я, слабо говоря аху... поразился размерам той жопы, в которую я чуть не попал. Зная высшие сущности в Марвел я отчётливо понимал, что жизнь обычных магов и даже Древней для них является разменной монетой. И ради выгодного куска измерения или получения чего-то ценного они спокойно согласятся с другой даже «тёмной» сущностью на временное отключение сил невезучему магу. И это как минимум самые очевидные минусы, ну, а в дополнение скорее всего идёт незаметное клеймление души мага, чтобы после смерти он

попал к нужной сущности. И при этом я прямо сейчас могу придумать пару способов, как это проверить, например используя силы того же Агамотто твоя аура будет понемногу покрываться остатками от его энергии, призванной с помощью заклинания. И за 10-20 лет весёлой магической жизни ты будешь полностью покрыт наборами таких аур и умерев душа окажется сразу же окружена сетью, тащащей мага в руки бога.

В общем увидев это я сразу же отказался от ТАКИХ плюшек. Для других магов это конечно будет странно, но я лучше, какнибудь сам. И вот за поиском способов стать сильнее какнибудь самому я и провёл следующие три недели. Книг я перелопатил просто море, но если говорить кратко, то способа увеличить свой резерв энергии всего три. Первый и самый простой в поиске, но не в легальности является жертвоприношение. Но не стандартное какому-то божеству, а себе. Маг приносит в жертву такого же по силам волшебника и по средствам ритуала забирает его резерв себе проща говоря плюсю чужое к своему. Из недостатков, кроме понятной запрещённости является малая практичность способа. После ритуала получается некое хранилище фанкенштейна, которое вроде работает и проблем не заметно, но добавь в бочку пару лишних капель энергии и мага просто разорвёт.

Второй способ более сложен, но зато легален. Магический артефакт хранилище. Самые мощные из таких артефактов способны держать около 2-3 резервов мастера, что вот прямо совсем неплохо. Но создать такой мощный артефакт могут отнюдь не многие, да и попросят за его сотворение кучу редких вещей для магического мира. А у меня из магического ровного счётом ни хрена. И это лишь главные недостатки. А кроме них ещё есть время привыкания к артефакту. Такие штучки если не имеют внутри себя зачатков сознания обычно очень долго притираются к магу. Этот процесс может занять от 3-10 лет, а у меня нет столько времени. До полного привыкания работать такой резерв будет с перебоями и скоростью улитки на рэтбуле. Ну то есть вроде не медленно, но в бою тебе пиздец.

Третий и единственный показавшийся мне хоть немного возможным способ это своё измерение. Конечно все хоть мало-мальски большие или наполненные энергией измерения уже были растащены сильными мира сего, но ничего не мешает мне привязать к себе маленькое пространство способное хранить крошечный резерв посредственного мага. Таких осколки появляются при попытке большого измерения поглотить другое равное или очень плотное по энергии. Например, тот же Дормаму отнюдь не из-за бзика о мировом господстве желает поглотить Землю. Просто наш мир очень вкусен и при поглощении планеты своим измерением он неплохо апнется в силах.

По такой логике вы наверно спросите, а почему тогда он не отъестся на других планетах и цивилизациях. Тут всё упирается в развитие мира. Мы не имеем никакого оружия против таких сущностей, а вот развитая цива может и что-нибудь уровня экстерминатуса в пространственный раскол запустить, а от такой убойной атаки даже Дормаму станет грустно. Нет мы, конечно, не беззащитны, но если говорить проще, то мы это Кевин из Один дома, который делает больно, но ничего смертельного и слишком опасного не сделает. А развитые цивилизации это старый и уже опытный дед с берданкой. Дед может вообще не знать, что это у вас там за магия, демоны и других измерений такие, но вот от прямого заряда из хранящийся над камином берданки вероятность остаться в живых будет куда как меньше.

В общем у меня из вариантов осталось лишь медленное поглощение других осколков и сотворение своего измерения, но, во-первых, это довольно сложно. А во-вторых, когда я

откормлю своё измерение до среднего уровня на него, сразу покусятся кучи врагов. Поэтому вариант с поглощениями других осколков действенен только на первых этапах. Ещё измерение можно прокачивать с помощью целенаправленного наполнения энергией. Подходит почти любая, но это очень долгий процесс почти равный по времени второму, а может и дольше. В таком варианте развития событий нужно будет наполнять измерение до предела и продолжать вливать в него энергию постоянным поток. Это прокачает осколок до полного мини измерения и в идеале спустя какое-то время научит его самолично создавать новую энергию. На деле на это не хватит и пары атомных станций, но я составил план, который с 68% вероятностью должен будет сработать. Для него мне пришлось закупить ещё 200г вибраниума под очень недовольный квак в голове и странное ощущение струны на шее в последующие несколько дней. Но мантра, что мёртвым деньги не нужны вроде помогала.

Пока мой план по созданию соединения лёгкой печати преобразования энергии из самого начала артефакторики и технологий по типу кучи насосов готовился и проходил концептуальный этап я приступил к решению своей проблемы с другой стороны. Понимая, что нормальный резерв в ближайшее время мне не видать я переключился с объёма на скорость накачки. У магов давно имелись некоторые составы позволяющие увеличить скорость поглощения окружающей тебя энергии в несколько раз и рецепты слабых и средних зелий секретом не являлись. Понимая, что мой навык в приготовлении всяких микстур очень неплохо раскачивает изначальные показатели от ингредиентов и позволяет получить, казалось бы, из обычных вещей магические эликсиры я сразу же захотел на основе магических травок и корешков сделать свой убойное творение. Благо довольно весомая часть магов жила и в обычном мире и обычные деньги хоть и не использовались повсеместно, но для не очень серьёзных вещей или задач можно было спокойно оплатить желаемое парой десятков Франклинов. Поэтому уже через три дня после начала моих поползновений в сторону магических эликсиров я имел довольно большой запас магической травы и других странных на вид, но полезных в экспериментах ингредиентов.

После продолжительных тестов и комбинаций, вот честно те, кто играл в мобильную игру, Алхимия должны будут меня понять. Смешиваешь то с тем потом получившиеся из этого с предыдущим и так по кругу много, много, много часов подряд. В общем после кучи тестов и готовых вариантов я признал готовящиеся магами зелья не котирующимися и перешёл на другие варианты. Спустя ещё пару дней пыток и странных взглядов других учеников на окна моей комнаты выпускающие разноцветный дым двадцать четыре на семь я наконец создал своё величайшие (на ближайшие пару месяцев точно) творение.

Обычные эликсиры действовали около 30 минут и увеличивали скорость притока энергии на 23-24%. Мои творения действовали 45-50 минут и прокачивали скорость поглощения окружающей энергии на 43%. Что было много, но недостаточно для затяжных сражений и я знал, что могу нарандо... кхм сотворить что-то получше. Итогом моих мучений стала комбинация особых листьев магического дерева, которые должны отмокать в специальном липком растворе в течении 21 часа. После этого они аккуратно сворачиваются в самокрутки, заполненные маленькими кусочками высушенной печени одной редкой рыбки и курятся. Используя адский огонь, я могу мгновенно втянуть в себя весь результат своего творения и получить усиления скорости поглощения на 70% и 65 минут не вспоминать про малый резерв. Или дымить долго и настойчиво в течении двух часов и повысить скорость на 74%. В общем я стал идеальным подтверждением фразы «Если не дунуть, то магия не получится».

Я решил отдохнуть поэтому после выхода главы 70 я на месяц перестану выкладывать продю к гидре. К другой работе прода наоборот может появиться, но скорее всего наплыв продолжения по обоим работам вы увидите 1 марта. За этот месяц возможно появится первая глава моего следующего произведения которая намекнёт на сюжет и то, что будет дальше. Третье произведение нормально начнёт выходить лишь через 3-4 месяца и эта глава будет для слабенького анализа вашего интереса)

<http://tl.rulate.ru/book/43512/1290058>